В спешке он открыл окно уведомлений и увидел длинный список, в котором не было ни единого незначительного сообщения. Первым из них было уведомление об убийстве, ознаменовавшее конец обучения.

Вы убили [Лесного короля - lvl 136] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. Заработано 300.000.000 TP.

Джейк был почти потрясен первым уведомлением. Он предполагал, что зверь был чуть выше 100-го уровня, но оказалось, что он сильно ошибался. 136-й уровень - это не маленькая разница; он был более чем в два раза выше его собственного уровня. И все же он победил.

Конечно, он прекрасно понимал, что это произошло не только благодаря его собственным усилиям. Все боссы подземелья оказали ему огромную помощь во время боя. Великий Белый Олень, Смотритель Гнезда и Предводитель Орды внесли значительную лепту, предоставив особые предметы эпической редкости, которые они дали ему после победы над ними, а Мать логова оказала моральную поддержку и дала немножко яда.

Он прекрасно понимал, что не имел права на победу. По всем критериям он должен был проиграть. Но множество факторов сыграли вместе и в конечном итоге привели к его победе. Если бы король был более опытным бойцом, менее высокомерным, менее игривым, его родословная не пришла бы на помощь в конце, или еще что-то, он был бы сейчас трупом, лежащим на холодной земле.

Победа была, конечно, богато вознаграждена системой. Одной частью были 300 миллионов очков обучения - награда за выполнение заданного квеста. Затем было огромное количество опыта... и о боже.

ДИНГ! Класс: [Амбициозный охотник] достиг 75 уровня - распределены очки характеристик, +4 свободных очка.

...

ДИНГ! Класс: [Амбициозный охотник] достиг 83 уровня - распределены очки характеристик, +4 свободных очка

ДИНГ! Раса: [Человек (E)] достигла 65 уровня - распределены очки характеристик, +5 свободных очков

...

ДИНГ! Раса: [Человек (E)] достиг уровня 69 - распределены очки характеристик, +5 свободных очков

9 блядских уровней, - радостно выругался он про себя. Это было совершенно безумно, и это еще раз показало огромное различие между ним и Лесным королем. Он не мог не представить, сколько опыта он получил бы, если бы каким-то образом победил без использования специальных предметов... хотя, скорее всего, это было бы просто невозможно.

Впрочем, опыт был не единственным, что он заработал в результате убийства.

Благодаря своим усилиям и удаче он получил не один, а целых два титула. Первый был немного странным.

[Убийца королей] - Корона не избавляет от смерти. Убейте признанного системой короля. Повышает устойчивость ко всем способностям, базирующимся на благородстве, используемым теми, кто имеет ранг короля и ниже.

Это был еще один пример того, с чем он не знал, что делать. Но сопротивление практически ко всему казалось хорошей вещью, так что он не собирался жаловаться. Кроме того, второй титул лишал его всех прав на жалобы.

[Великий убийца сильнейших] - Великий убийца, стоящий на вершине мастерства в своем поколении - обладающий и силой, и талантом, чтобы убивать тех, кто намного превосходит его. Благодаря своему огромному достижению - победе над Лесным королем, уникальной формой жизни вдвое выше вас по уровню, - вы доказали, что являетесь выдающимся убийцей могущественных, даже если вам помогли вспомогательные предметы. +10 ко всем характеристикам, +10% ко всем характеристикам.

Награды за титул были идентичны титулу " Легендарный вундеркинд", и даже слово "вундеркинд" появилось еще раз. Джейк чувствовал, что его заставляют верить в то, что он вундеркинд. Но с другой стороны, он не хотел попасть в ту же ловушку, что и Король, и стать самодовольным и беспечным.

Напоминай себе: самоуверенность - это медленный и коварный убийца, подумал он. Слова, которыми нужно жить, хотя и немного лицемерные, исходящие от человека, едва выжившего в борьбе с тем, с чем ему не следовало бороться.

Продвигаясь вниз по списку, первым оказался квест, о котором он, честно говоря, совершенно забыл.

Обучающий квест: Рождение лидера

Цель: Стать единственным лидером по крайней мере 90% других людей во время обучения.

Текущий прогресс: 100%

Устраните других лидеров: 0/0

Квест завершен!

Награда: [Дворянский титул: Лорд]

Об этой награде он не подумал, а прочитав описание титула, не был уверен, что это вообще награда.

[Дворянство: Лорд] - Первый шаг на вашем пути к господству начался. Вы узурпировали путь к лидерству у другого, кто был на это способен, и теперь вы обладаете привилегией и несете бремя лорда. Вы открыли систему дворянства и стали лордом. Позволяет охотнику управлять одним пилоном цивилизации городского уровня.

Описание названия ответило на некоторые вопросы, которые у него возникли. Очевидно, в системе существовала какая-то система дворянства, а не просто кто-то провозглашал себя королем. В титуле "Убийца королей" упоминались "признанные системой" короли, в конце концов.

Что такое "пилон цивилизации городского уровня", он, естественно, понятия не имел. Что бы это ни было, это было плохим предзнаменованием. Джейк не собирался быть каким-то лордом, правящим какой-то землей, тем более городом. Черт возьми, он решил жить в квартире, потому что не хотел заводить сад, так как знал, что не сможет управлять им и содержать его. Он даже не хотел представлять, что ему придется делать, если ему придется заботиться о городе.

Наверное, я бы мог нанять садовника?

Последним пунктом в списке было то, что происходило на каждом 10-м уровне.

*Доступные навыки класса " Амбициозный охотник".

Он не знал, чего ожидать, открыв меню, поскольку ему было интересно, не принесет ли последняя битва ему много новых навыков. И все же он был разочарован. Единственное, чего он не ожидал, так это найти... практически ничего. Был только один новый навык под названием Улучшенный взрывной удар, который, судя по всему, был просто еще одним видом самоубийственной атаки...

Что ж... не все так плохо, я думаю. Джейк пропустил множество полезных навыков во время всех своих предыдущих повышений уровня. Первый навык, который сразу же пришел ему на ум, был тот, который он пропустил ради Метки амбициозного охотника еще на 40-м уровне. Он ничуть не жалел об этом выборе, но не мог не задуматься о том, насколько полезным оно было бы в финальной битве с королем.

[Решимость Амбициозного охотника (редкое)] - Амбициозный охотник не отступит даже перед самым страшным врагом. Разум - твердыня, охотник - решителен. Повышает устойчивость ко всем атакам, основанным на ментальных эффектах и иллюзиях. Повышает устойчивость к подавляющим эффектам. Добавляет небольшой бонус к эффекту "Решительность амбициозного охотника", основываясь на силе воли.

С этим навыком, возможно, ему удалось бы не быть сбитым с ног последней атакой короля. Это был навык сопротивления, который мог помочь ему против определенных противников, но был бесполезен во многих других случаях.

Этот навык он пропустил, потому что не видел в нем смысла, но теперь его мнение начало меняться. Ментальные атаки - это не шутка. Когда твой разум бьют напрямую, это было не просто неприятно.

Но... у него было четкое ощущение, что этот навык ни хрена не помог бы ему против той последней атаки.

Вторым навыком, о котором он думал, было "Выслеживание охотника".

[Выслеживание охотника (Необычное)] - Охотник не сидит молча в своем домике, а активно выслеживает добычу. Открывает навык выслеживания добычи на основе ограниченного количества оставленных следов. Также позволяет охотнику легче определять характеристики дичи, включая сигнатуры маны и ауры. Добавляет небольшой бонус к эффекту восприятия при выслеживании.

В то время, когда это умение было предложено, оно ему не очень-то и требовалось, но теперь ему предстояло снова выйти в большой мир. В маленьком обучении ему не нужно было ничего выслеживать, но на большой планете выслеживание вещей было бы гораздо полезнее.

Кроме того... возможно, это поможет ему разыскать свою семью. Его общее чувство направления всегда было существенным недостатком, с которым система, без сомнения, могла бы помочь ему, дав соответствующий навык. Он верил, что сможет научиться выслеживать самостоятельно. Он и сейчас так думал, но в то же время понимал, что это займет у него слишком много времени, и он предпочел бы потратить его на охоту или алхимию.

В конце концов, он решил получить Выслеживание Охотника. Потеря коллег стала для него тревожным сигналом. Если он собирался так много бороться, чтобы получить всю силу, на которую только способен, он мог бы использовать ее для защиты тех, кто ему дорог. Однажды ему это уже не удалось, и он не собирался делать это снова.

Закрыв меню, он почувствовал, как знания запечатлеваются в его сознании. Всплыли старые воспоминания о том, как в детстве он провел несколько месяцев в скаутах: теперь он знал гораздо больше об идентификации следов и даже почувствовал, что его понимание ауры и маны возросло. Ощущение, что знания отпечатываются в сознании, всегда было странным, но Джейк уже начал понемногу привыкать к этому.

После того, как ощущение утихло, и Джейк задумался о том, что ему делать, что-то, а точнее, кто-то, появилось в реальности в кресле напротив стола.

"О... снова здравствуйте", - кивнул Джейк, глядя на стоящее перед ним существо. Если это вообще можно было так назвать. Это было то же самое странное человеческое создание, что появилось перед ним во время инициации. Похоже, даже система не стесняется повторно использовать активы.

"Поздравляю с завершением обучения", - сказало оно, оставаясь таким же жутким, как и в прошлый раз.

"Ваша работа во время обучения была признана образцовой. Вам удалось завершить обучение и в одиночку расправиться с Лесным королем и четырьмя Повелителями зверей. За завершение обучения в одиночку вы получили титул Прародителя и бонусные очки при окончательном подсчете".

Джейк только кивнул в ответ на краткое описание его пребывания в обучении, как получил уведомление.

Вы получили титул: {Прородитель 93-й Вселенной}.

Он тут же почувствовал теплое сияние от того, что его показатели растут, а тело улучшается. И не просто немного. Он быстро проверил новый титул, который действительно не разочаровал его.

[Прародитель 93-й Вселенной] - Когда опускается занавес, становится ясно, кто отличился. Вы показали себя как один из самых многообещающих новых посвященных вашей вселенной. Но опасайтесь, ибо путь долог, и даже самые талантливые могут упасть из-за одного неверного шага. +25 ко всем характеристикам, +15% ко всем характеристикам.

Несмотря на то, что последняя фраза была немного грустной, Джейк был более чем счастлив. Это действительно достойная награда за прохождение обучающего курса. Он только что получил +25% ко всем характеристикам и +35 ко всем характеристикам из двух титулов. Он был намного сильнее, чем раньше.

Но это не значит, что теперь, если бы ему пришлось сражаться снова, у него была бы хоть малейшая уверенность против Лесного Короля. Разрыв между E и D уровнями было не так легко преодолеть.

Повернувшись к системному существу, он поинтересовался дальнейшими планами. "Итак... что теперь? Возвращаемся на Землю?"

"Нет. Земля все еще претерпевает метаморфозы. Пока не истечет отведенное время, которое

заканчивается через три дня, двенадцать часов, сорок четыре минуты и пятьдесят одну секунду, путешествие на Землю не допускается. Вы должны отправиться в другое место или ждать этого времени здесь".

"Куда еще я могу отправиться?"

"Куда угодно, лишь бы у вас была такая возможность".

Спасибо за ничего... Значит, теперь я должен просто сидеть здесь и ждать? подумал он.

"Если вы не можете уйти отсюда, то да, вам придется остаться", - ответила система-нечто. Отвечая на чертовы внутренние мысли Джейка.

"А кто ты такой?" спросил Джейк. Вопрос, который, по его мнению, он задавал и в прошлый раз, когда был здесь.

" Сущность, отвечающая за вознаграждение за прохождение последнего курса обучения", - ответило оно, как и в прошлый раз.

"Вы сказали "награды", а есть ли что-то еще, кроме титула?" - спросил он с некоторым сомнением. Титул и так был отличной наградой, но кто откажется от чего-то большего?

"Все, кто прошел обучение, имеют возможность пользоваться магазином обучения, используя накопленные очки обучения."

...верно. Очки обучения - это вещь. Честно говоря, до сих пор очки были лишь приправой. Бесполезная добавка к уведомлениям об убийствах, да и вообще их просто игнорировали. Даже если Джейк только что получил несколько сотен миллионов за убийство короля, он уже снова выкинул существование очков на задворки своего сознания.

Не то чтобы у него были высокие планы по использованию баллов. "Что я могу купить в этом магазине?"

"Сначала мы подсчитаем ваш итоговый балл".

С этими словами перед ним появилась новая панель.

Панель вознаграждения за прохождение обучения

Обучение подошло к концу, а король пал, оставив в живых лишь одного человека.

Найдя успех даже в неудаче, цель обучения не была достигнута, так как в живых остался только один выживший.

Заработано очков за обучение: 698.312.987

Первая часть сообщения была такой, как и ожидалось, но вторая была немного не совсем такой. Успех в неудаче… они все были такими тупыми.

Джейк не знал, почему и когда появилась мысль о том, что цель обучения состоит в том, чтобы в живых осталось как можно меньше людей, но он чувствовал грустную иронию в том, что они все так ошиблись. Джейк тоже не особо этому способствовал…

Тем не менее, ему удалось набрать достаточно большое количество очков - количество, которое значительно увеличилось благодаря следующим сообщениям.

Набранные достижения:

Бонус уровня: 690%

Бонус подземелья вызова: 150%

Бонусы подземелий: 400% (4-кратное прохождение подземелья соло)

Бонус за титул (Легендарный вундеркинд): 400%

Титул (Великий убийца сильнейших) бонус: 350%

Титул (Обладатель истинного благословения Изначального) бонус: 500%

Титул (Дворянство: Лорд) бонус: 100%

Бонус за одиночное прохождение обучения: 500%

Бонус за количество выживших: 0,1%

Бонус времени: 44,9%

Общий усилитель: 3135%

Всего заработано очков: 21.892.112.142

... Ладно. Это было много очков и много коэффициентов усиления очков для магазина, который он все еще не знал, для чего можно использовать. Тем не менее, большие числа, как правило, были хорошими, и если ему нужно было угадать, то почти 22 миллиарда должны были быть большим числом.

И в очередной раз ему пришлось грустить, когда он смог увидеть только 0,1% от числа выживших...

"Хочу спросить, мои очки низкие или высокие?" спросил Джейк.

"Ваша результативность в обучении принесла вам звание Прародителя - высшую возможную награду за обучение".

Положительное подтверждение - ура, - внутренне пошутил он. Джейк не был глупцом. Он сделал то, что вряд ли смогли бы сделать многие другие, и раз за разом рисковал жизнью, чтобы вырвать победу. Хотя он никогда не исключал, что кто-то другой мог бы сделать то же, что и он, он не хотел лишать себя чувства собственного достижения.

"Итак, на что я могу потратить эти баллы?" - спросил он.

" Магазин Обучения - это последняя награда за обучение. В нем адепт найдет предметы, навыки и множество других наград на выбор. Однако учтите, что купить можно только пять предметов, а все остальные очки будут выданы в виде Кредитов".

Прежде чем Джейк успел спросить что-то еще, перед ним появилось меню.

.

http://tl.rulate.ru/book/62079/1900394