

Все любят лут. Именно по этой причине люди снова и снова побеждают одних и тех же боссов и проходят одни и те же карты в видеоиграх, только ради небольшого шанса получить предмет с ничтожно большим количеством цифр на нем, чтобы похвастаться перед своими друзьями.

Джейк, конечно же, ничем не отличался от других. Теперь, когда предметы перестали быть просто пикселями на экране, а стали осязаемыми приспособлениями, позволяющими ему становиться сильнее, это чувство усилилось до максимума.

Но это также усиливало разочарование, когда он получал то, чего не хотел. И первый предмет, щит, был одним из таких разочарований.

[Щит Предводителя Орды (редкий)] - щит, сделанный из камня, пропитанного записями Предводителя Орды. Щит Предводителя Орды обладает высокой устойчивостью ко всем физическим атакам и лишь средней устойчивостью к магическим. Позволяет пользователю направлять ману в щит, увеличивая его размер и стойкость соответственно. Зачарования: Самовосстановление.

Требования: lvl 60+ в любой гуманоидной расе.

Да, конечно, у него не было приличного щита, но он и не собирался его использовать. Любая атака, которую ему пришлось бы блокировать, скорее всего, была бы лучше блокирована его Чешуей Малефической Гадюки. Да и не планировал он выдерживать много ударов. Он предпочитал вообще не получать ударов.

Попробовав его, он влил в него ману и почувствовал, как тот привязался к нему. Он уже знал, что у него есть некое сродство с землей, так как Грунтовая вода не причинила ему вреда, но было приятно получить подтверждение этому. После того как он немного опробовал способности щита, заставляя его увеличиваться в размерах и уменьшаться обратно, ему стало немного скучно.

Он положил щит в инвентарь и повернулся ко второй, меньшей шкатулке. Маленькая коробочка была не больше его руки, и Джейк ожидал увидеть в ней какое-то украшение. Однако вместо этого он обнаружил небольшую бутылочку с красной жидкостью внутри.

На самом деле она была похожа на зелье здоровья, но его Чутье Малефической Гадюки подсказало ему, что это гораздо больше. Его идентификация подтвердила это.

[Эликсир сердца каменной чешуи (эпический)] - эликсир, созданный из сердца зверя каменного пера, а также множества других редких ингредиентов. Позволяет любому, кто выпьет этот эликсир, получить часть врожденной силы каменного зверя. Употребление этого эликсира навсегда повышает стойкость и живучесть охотника: +25 стойкости, +20 живучести после употребления.

Требования: E-ранг или выше.

Он перечитал все еще раз. Джекпот, подумал он, поднимая маленькую бутылочку, чтобы рассмотреть ее поближе. До этого ему попадался только один предмет, постоянно повышающий статусы, - грибы Аргентум Витаэ в подземелье Вызова. Это был основной ингредиент, который он использовал для прохождения подземелья.

И вот теперь он нашел еще один такой предмет. Но на этот раз это были не ингредиенты, а готовый эликсир.

Джейк уже читал об эликсирах. Эликсиры - это расходные материалы, которые могут изготавливать алхимики и которые надолго увеличивают характеристики того, кто их пьет. Отмечалось, что их очень сложно изготовить, часто для этого требуются редкие, дорогие и труднодоступные ингредиенты.

Кроме того, для его изготовления нужно было иметь как минимум D-ранг. Он мог научиться их делать после следующей эволюции, если бы соответствовал всем требованиям. Но все это было потом. А сейчас пора было пить!

Открыв бутылку, он быстро понюхал ее, прежде чем выпить. Вкус был довольно интересным. Странно сладкий для того, что сделано из сердца зверя.

Через несколько секунд после того, как он выпил, он почувствовал, как теплый поток выходит из его желудка и проникает в остальное тело.

Вы проглотили интенсивную энергию стойкости и живучести.

+25 Стойкость

+20 Живучесть

Постепенно ощущения стихли, когда появилось системное сообщение. Он не чувствовал себя иначе, чем раньше, но его показатели действительно увеличились, когда он проверил меню состояния. Живучесть и стойкость - два показателя, которые трудно "почувствовать", в отличие от восприятия или силы.

Оценив только что пройденное подземелье, он пришел к выводу, что оно, возможно, лучшее из тех, что он прошел до сих пор. Хотя из полезной добычи ему достались только бивень и эликсир, эликсир был просто великолепен. Эликсир был даже лучше, чем снаряжение, поскольку работал даже с процентными усилителями статусов. Надо спросить у Вилли, какой лимит на увеличение статусов от эликсиров. Должен же он быть.

Наибольший выигрыш от подземелья был, конечно, в количестве уровней: он получил четыре в своей профессии и девять в своем классе. Довольно много для той скорости, с которой ему удалось его пройти. Он также не собирался жаловаться на улучшение навыков

"Прикосновение малефической гадюки" и "Медитации".

Теперь ему ничего не оставалось делать, кроме как охотиться за последним боссом. На выполнение этой задачи у него было около трех с половиной дней.

[Панель обучения]

Продолжительность: 3 дня и 14:51:02

Проверив другие системные сообщения, он увидел, что два титула подземелья снова обновились, давая ему ожидаемый прирост +4 ко всем статам вместе взятым. Оба они теперь были на пятом ранге, что давало ему +15 и +5 всех характеристик соответственно.

Последним было обновление обучающего квеста.

Обучающий квест: Повелители зверей

По лесу ходят слухи о короле, правящем лесом из тени. Четыре повелителя зверей каждый охраняют свое подземелье, как велел их король, ожидая появления подходящего соперника. После смерти своих повелителей король наверняка будет вынужден выйти на свет. Но имейте в виду, повелители так просто не придут к своему концу.

Два лорда уже пали. Король заметил это, но пока не предпринял никаких действий. Продолжайте поиски, и вы неизбежно встретитесь.

После смерти Наблюдателя Гнезда ваше присутствие стало действительно достойным внимания. Лесной король не будет сидеть сложа руки, пока вы пытаетесь разрушить то равновесие, которого удалось достичь в его владениях. Когда в живых останется лишь один Повелитель зверей, ваш квест будет завершен, и Король придет.

Предводитель Орды пал, а его орда уничтожена. Все Повелители зверей теперь лежат убитыми перед вами, осталось лишь последнее испытание. Король ждет.

Цель: Победить Повелителей зверей.

Текущий прогресс: 4/4

Квест завершен!

Прочитав последнюю запись, он улыбнулся, довольный своими достижениями. Ему удалось в одиночку пройти четыре подземелья, содержащие всех Повелителей зверей, и победить их

всех. В его голове промелькнула мысль о том, что он не получил никаких наград, но, опять же, он получил много вещей из самих подземелий. Он чувствовал себя готовым к последнему испытанию.

Подойдя к выходу из подземелья, он положил на него руку и вышел из подземелья. Его зрение на время потемнело. И тут он почувствовал это. Еще до того, как зрение вернулось и тело полностью переместилось, он ощутил это. Аура, более мощная, чем любая, которую он когда-либо ощущал прежде.

Зрение вернулось, и он увидел источник ауры. На бесплодной земле внутри пологой горы стояла фигура, не похожая ни на одну из тех, что он видел раньше.

Ростом почти три метра, это существо напоминало скорее дерево, чем человека: две тонкие руки, похожие на ветви, и ноги, заканчивающиеся когтями из цвета слоновой кости. Кисти рук выглядели более звероподобно, поскольку тоже были сделаны из того же материала, что и материал цвета слоновой кости. Он был сделан.... из костей.

Грудная клетка была такой же изящной, как и остальные части существа, ее покрывала толстая оболочка из материала, похожего на кору. Лицо было... никаким. Слово деревянная маска с одними глазами, оно не имело никакого выражения - просто плоская деревянная поверхность с двумя отверстиями.

На голове не было волос, но была паутина из спутанных терний, по форме очень напоминающая корону. Ему не требовалось его Идентификации, чтобы понять, что это за существо.

[Лесной король - lvl ???].

Джейк смотрел на короля, не зная, что делать, пока тишину не нарушил голос.

"Итак, стоит предо мной охотник. Охота завершена его, а честь заслужена".

Голос эхом отдавался в голове Джейка, а не в ушах, звуча как будто отовсюду и в то же время ниоткуда.

"Я отдаю тебе должное. Ты превзошел все мои ожидания. Но, вопреки ожиданиям, путь твой заканчивается здесь. Я не призываю тебя к смерти, а лишь к твоей сдаче. Пусть этот фарс закончится, и да встретимся мы еще раз в истинном мире за гранью этого места".

Как только прозвучали эти слова, система отреагировала.

Вы получили обучающий квест: Выбор конца.

Перед вами стоит Лесной король, неоспоримый повелитель этих лесов. Конец обучения близок, и теперь вам предстоит выбрать его окончание.

Вариант 1: Покиньте обучение сейчас и сохраните все текущие очки обучения, а также все другие заработанные награды. Получите единовременный бонус в размере 50.000.000 Очков обучения, а также любые другие награды, связанные с завершением обучения.

Вариант 2: Сражаться до конца. Убейте Лесного короля или погибните в процессе. Получите единовременно 300.000.000 Очков обучения, а также любые другие награды, связанные с завершением обучения, если вы преуспеете в своей охоте.

Обратите внимание, что обучение заканчивается по завершении любого из выбранных вариантов.

Выбор, предложенный в квесте, был прост. Принять победу, которую Джейк уже заслужил, и завершить обучение здесь и тогда. Или сражаться до смерти.

Выбор, который должен быть простым для Амбициозного Охотника, и все же он на мгновение заколебался. Его сердце и воля говорили ему сражаться, но разум подсказывал ему бежать. Интуиция подсказывала ему, что Лесной Король - существо выше его.

D-ранг. Если трех вопросительных знаков в Идентификационном сообщении было недостаточно.

Он знал, что разрыв между рангами очень велик. Сила зверя, которая могла вырасти с 24 до 25, была огромной. Следующий разрыв... казалось, еще выше - совершенно другой уровень.

И все же он не хотел сдаваться. Внутри него пылал огонь, жаждущий вызова, который представляло собой это существо. Его родословная гудела от рвения. Он хотел сражаться - глупое решение, конечно, с точки зрения логики. Но даже в глупости он мог быть немного умным.

"Прежде чем я приму решение, не почтите ли вы меня, приняв один из моих ударов?" - спросил он, изображая вежливость. "Было бы расточительством, по крайней мере, не дать себе ясного отчета в том, какая огромная пропасть разделяет нас".

"О? Желаете лицеизреть величие этого короля?" - ответило оно, эхом отдаваясь в его голове. "Для тебя это честь. По моему великодушию, она будет оказана. Предъяви свою самую сильную попытку".

Джейк улыбнулся стоящему перед ним проклятому чудовищу, делая вид, что он в благоговении. Однако внутри он усмехался над высокомерием самопровозглашенного короля. Конечно, он был могущественным, но он также был уверен в себе до уровня нелепости.

Если Джейк и был уверен в чем-то одном, так это в своей поражающей силе. Заряженный Опустошающий Выстрел оказался практически неуправляем против всех его врагов и мог одним выстрелом оборвать жизни зверей на десятки уровней выше его. У него были все основания полагать, что Короля, при всей его безрассудности, тоже ждет сюрприз.

Между ними было около 40 метров. Темные блестящие огоньки, которыми были отмечены глаза короля, уставились на него, когда он достал свой лук. Джейк никак не отреагировал, достал из колчана стрелу, отравил ее, натянул и начал заряжать свою атаку.

Джейк сосредоточил все свое тело, активируя все, что у него было. Преодоления Лимита на 20%; его сила резко возросла, а мана вокруг него усилилась. Сам воздух задрожал, его ноги погрузились в землю, твердые камни вокруг него затряслись и треснули.

Сила накапливалась более десяти секунд, Джейк вливал в себя каждый остаток силы, на который был способен. Его руки и плечи напряглись, вены едва не лопались, а тело кричало в знак протеста.

В очередной раз было достигнуто новое крещендо. Все уровни и бои, через которые прошел Джейк, весь его опыт владения навыком вели к этому моменту. К самой мощной атаке.

Он выстрелил из лука, и взрыв маны не был похож ни на один другой. Находящиеся поблизости от него зазубренные шипы скалы откололись от земли, так как давление отбросило их в сторону, и теперь камень под ним был не более чем кратером гравия.

Сама стрела летела точно в цель, направляясь прямо к Лесному Королю. Сила мерцала вокруг нее, рассекая воздух, чему способствовала сила, присущая его луку для парящего ветра. Все искажалось на ее пути, так как она создавала вакуум - земля под ней трескалась, образуя расщелину между ним и Королем.

Она преодолела 40 метров менее чем за мгновение. С силой, способной смертельно ранить или даже убить босса подземелья намного выше его собственного уровня.

Лесной Король поднял одну из костяных рук, как раз в тот момент, когда была выпущена стрела. Это была слабая попытка заблокировать гораздо более мощную стрелу, разрывающую все на своем пути.

Она ударилась о небольшой барьер, раздался взрыв, высвободивший всю энергию, накопленную в атаке. Взрыв поднял пыль вокруг короля, разбрасывая камни и землю. Джейк знал, что атака не убила короля, так как он не получил никакого уведомления, но она, по крайней мере, должна была...

"Потрясающе бесполезная попытка".

При этих словах пыль расступилась, и Король снова предстал перед ним. От существа, словно пузырь, расплылась пыль, просто испарилась, очистив воздух.

Не было видно ни единого следа повреждений... нет, что-то было. Маленькая царапина на ранее совершенно белом когте из цвета слоновой кости, служившем ему рукой.

Джейк был ошеломлен. Он вложил в эту атаку все силы. Каждую унцию силы, все, что у него было. Полупустая попытка заблокировала его самую мощную атаку. Он знал, что между ними есть пропасть, но... это было уже слишком.

Лесной король снова зазвучал в его сознании. Тон изменился, формальная речь исчезла. Презрение сквозило в каждом слове.

"Так вот как тебе удалось победить всех этих глупых зверей, осмелившихся называть себя лордами? Я искренне восхищаюсь тем, что такой немощный, как ты, смог прикоснуться к моему телу", - сказал король. "Один шанс - вот что я дал тебе. К сожалению... ты упустил его".

Он сделал шаг к Джейку, и охотник отступил на шаг. В его животе зародилось очень плохое предчувствие, интуиция и чувство опасности подсказывали ему, что нужно убираться оттуда. Король продолжал говорить, небрежно прогуливаясь вперед.

"Ты считал меня таким же дураком, как они? Что я невежда? Что я сижу в своем маленьком домике, смиренно ожидая, когда доблестный лучник придет и нападет на меня? Похоже, ты не намного умнее этих безродных дворняг", - сказала оно, загоняя Джейка в угол. "Я намеревался дать тебе шанс сдать. Я так и сделал. А теперь, дорогой маленький охотник..."

Джейк понял, что облажался.

"Теперь ты будешь страдать".