Погрузив сознание в медитацию, он не вошел в состояние повышенной сосредоточенности, как в прошлый раз. Несмотря на недавнее усовершенствование навыка, никаких изменений по сравнению с другими его применениями практически не было.

Джейка это откровенно порадовало. В глубине его сознания на мгновение мелькнул страх, что его обычная расслабляющая медитация теперь всегда будет приводить к тому, что он вдруг станет невероятно сосредоточенным. И хотя сосредоточенность - это хорошо, она не очень-то помогает разуму расслабиться. Да и вся эта "потеря времени" не слишком привлекательна.

Удовлетворенный тем, что его медитация случайно не стала хуже, он начал просматривать длинный список уведомлений. Система, как всегда, хорошо с ними управлялась, распределяя их по разным группам, как только ему приходила в голову мысль.

Первое из них было о многочисленных убийствах, совершенных им. Всего 124, если быть точным. Просматривая их, он отметил, что это действительно впечатляющее зрелище.

Вы убили [Стальнобивневого Кабана - lvl 77] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. 114000 TP заработано

...

Вы убили [Стальнобивневого Кабана- lvl 88] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. 136000 TP заработано

Разница от самого сильного до самого слабого составила 11 уровней. Разница в уровнях между ними была больше, чем между другими врагами, с которыми он сталкивался в подземельях. Правда, нужно было учитывать, что этот зверь был только двух видов. Один из них - босс.

Это также объясняло, почему одних было труднее убить, чем других. 11 уровней - не повод для насмешек.

В целом их уровни были высокими. Ему казалось безумием, что большинство этих кабанов были уровнем выше Матери логова. Если судить по силе, то босс Барсучьего логова все равно был намного сильнее их всех, но чувство изумления осталось.

Конечно, высокие уровни врагов также соответствовали зарабатыванию неплохой порции уровней, дополнительно усиленных Меткой Амбициозного Охотника.

ДИНГ! Класс: [Амбициозный охотник] достиг 66 уровня - распределены очки характеристик, +4 свободных очка.

...

ДИНГ! Класс: [Амбициозный охотник] достиг 71 уровня - выделены очки характеристик, +4 свободных очка

ДИНГ! Раса: [Человек (E)] достигла 61 уровня - выделено очков характеристик, +5 свободных очков

...

ДИНГ! Раса: [Человек (E)] достиг 63 уровня - выделено очков характеристик, +5 свободных очков

Похоже, что в последнее время мне все чаще и чаще выпадают подобные удачные возможности, подумал он, вспоминая, как всего несколько часов назад он тоже получил порцию уровней в своей профессии.

Шесть уровней в его классе, вот так просто. Три в его расе тоже, что означало в общей сложности 39 свободных очков. Он уже собирался вложить их в ловкость, но в последний момент решил отказаться.

В конце концов, ему еще предстояло рассмотреть новые классовые навыки.

* Доступны навыки класса "Амбициозный охотник".

Джейк почувствовал волнение, открыв список доступных навыков. Он надеялся получить несколько действительно хороших новых вещей, но был быстро разочарован, увидев только два новых умения, одно из которых было обычной редкости.

[Хождение по воде (обычное)] - желанная техника для тех, кто не слишком силен в искусстве плавания. Покройте свои ноги слоем маны, что позволит вам ходить и бегать по воде. Расход маны незначителен.

Он и сам толком не знал, чего ожидал. Да, это была способность ходить по воде, то, чему он сам только что научился.

Конечно, этот навык, скорее всего, позволит ему гораздо легче поддерживать его, вероятно, он даже сможет активно сражаться с его помощью и использовать другие навыки. Но ему все равно казалось, что он сможет научиться делать все это без особых проблем. Черт возьми, ему было трудно научиться использовать ману для наколдовывания стрел во время боя, но он справился и с этим.

Нет нужды говорить, что он пропустил этот навык. Он предпочел бы выбрать что-то другое, предложенное ему на более раннем уровне, чем этот мусор.

Что касается следующего умения... то оно, несомненно, было гораздо интереснее.

[Преодоление лимитов (редкое)] - Иногда нужно выйти за рамки. Преодолейте свои пределы, временно увеличив эффект всех характеристик за счет повышенного расхода энергии. Увеличивается на 10% при двойном расходе энергии. При увеличении на 20% расход энергии увеличивается в четыре раза, после чего охотник впадает в состояние слабости, зависящее от продолжительности и величины нарушения лимитов. Увеличение более чем на 20% приведет к серьезным последствиям.

Ему пришлось перечитать текст умения несколько раз, и с каждым разом улыбка только усиливалась. Нетрудно было догадаться, что он получил это в результате экспериментов с увеличением внутреннего потока энергии - метод, который показал свою эффективность, но был весьма несовершенен почти во всех аспектах.

С навыком, однако, все было иначе. Это было контролируемо. Преодоление Лимитов позволяло ему делать это "правильно", и сама система усиливала и корректировала его. Мог ли он сам теоретически достичь эффекта Преодоления? Возможно. Но в данный момент он был более чем счастлив пойти по легкому пути.

Это было слишком хорошо. 10-процентное увеличение эффекта всех характеристик за двойной расход энергии стоило того. Джейк мог даже увеличить до 20%, если ему нужен был дополнительный толчок. Он считал, что чувство слабости, которое он испытал после побега из подземелья, и было той слабостью, о которой говорил навык. Хотя, если он не будет использовать навык долго, то, возможно, в гораздо меньшей степени.

Еще одним интересным моментом был тот факт, что здесь прямо использовались проценты. Это было крайне нехарактерно для системы - отбросить все неясности и просто дать Джейку цифры в подобном виде. Единственным другим навыком, в котором использовались подобные числа, был "Охотник на крупную дичь", да и то лишь для того, чтобы определить, насколько выше его уровня будет работать шкалирование.

Это было приятное изменение ситуации, и Джейк надеялся, что в будущем подобное будет применяться и в других навыках. В чем он очень сомневался.

Мысленно пожав плечами, он решил, что больше размышлений не требуется, и быстро выбрал навык.

Он почувствовал, как знание вошло в его голову, и тут же понял, как его использовать. Он использовал его. Активировав навык, он почувствовал, как его внутренняя энергия ускоряется, а тело становится мощнее. Он увеличил ее всего на 10%, но это было действительно заметно.

Как будто он мгновенно набрал в общей сложности более 450 характеристик, и единственной ценой этого было то, что его энергия уменьшалась быстрее. Он деактивировал навык и почувствовал, как цикл энергии замедлился и вернулся в нормальное состояние, как будто ничего и не было.

Не было ни долгого высвобождения избыточной энергии, ни долгого разгона или спада навыка. Все произошло за мгновение, и после этого у Джейка не осталось ни унции слабости. Честно говоря, это было похоже на жульничество.

К сожалению, ему пришлось прервать тренировку, так как его энергия все еще была слишком низка после предыдущей битвы. Его рука и верхняя часть тела начали заживать, но он все еще не мог полноценно передвигаться, поэтому он снова погрузился в медитацию.

Открыв глаза, он проверил время и отметил, что прошло достаточно много часов. Посмотрев на обучающую панель, он увидел время.

[Обучающая панель]

Продолжительность: 4 дня и 5:21:52

Осталось всего 4 дня с небольшой переменой... Надеюсь, я успею, подумал Джейк, закрывая панель и открывая страницу своего статуса. В то же время он перевел все свои лишние свободные очки в выносливость. Выносливость теперь приобрела гораздо большую ценность.

Статус

Имя: Джейк Тэйн

Раса: [Человек (E) - lvl 63]

Класс: [Амбициозный охотник - lvl 71]

Профессия: [Престижный алхимик малефической гадюки - lvl 55]

Очки здоровья (HP): 5258/5800

Очки маны (MP): 5617/5650

Энергия: 4024/4620

Характеристики

Сила: 429

Ловкость: 611

Выносливость: 462

Живучесть: 580

Стойкость: 417

Мудрость: 565

Интеллект: 282

Восприятие: 1107

Сила воли: 354

Свободные очки: 0

Просматривая список, он думал о всех неожиданных выгодах, которые он получил во время прохождения этого подземелья: уровни в профессии и два усовершенствования навыков, а также большое количество уровней в своем классе.

С момента последней проверки его показатели выросли не так уж сильно, но благодаря нескольким свободным очкам его ловкость поднялась выше 600. Как лучник, он счел уместным, чтобы это был второй по значимости показатель. Живучесть и мудрость, впрочем, сильно отставали.

Закрыв свой статус, он осмотрел себя и немного пошевелил правой рукой. Она все еще немного побаливала, но, похоже, функционировала вполне нормально. Зелья здоровья должно хватить, чтобы все исправить. Закончив осмотр, он снова поплыл вверх.

Его последняя метка Амбициозного охотника закончилась меньше часа назад, а кабан, на которого она была наложена, все еще находился в другой области.

Джейк подумал о том, что предельная дальность действия и максимальная продолжительность оказались гораздо выше, чем он предполагал. На более сильных противниках метка, правда, заканчивалась быстрее, но даже на мощном кабане ее хватило более чем на шесть часов.

Учитывая, что кабан был намного выше его уровня, он счел это вполне достойным уважения.

Выбравшись на поверхность, он впервые увидел, какую кровавую бойню он устроил. Повсюду валялись трупы, кровь затекала в каждую щель камней, а в воде на берегу озера он даже

заметил красные оттенки.

Палитра долины сменилась на гораздо более красочную. Их собратья оставили после себя более сотни трупов, и это было жуткое зрелище.

Многие трупы были изуродованы до неузнаваемости. Большая часть из них была изуродована не Джейком, а разъяренными кабанами, бросавшими повсюду заклинания земли. Нельзя сказать, что охотник не был ответственен за многие повреждения. Недостающие головы были практически целиком его рук дело.

Джейк давно усвоил, что трупы не так живучи, как живые существа. Если бы ему пришлось предполагать, он бы сказал, что это происходит потому, что труп теряет эффект внутренней энергии, проходящей через его тело, и любые пассивные навыки, делающие его сильнее.

Как бы то ни было, это означало, что повреждения, нанесенные другими кабанами своим теперь уже мертвым товарищам, были гораздо серьезнее.

Странная мысль пришла ему в голову, когда он окинул взглядом место сражения. Почему же ему было все равно? Почему это зрелище не вызвало ни малейшего чувства отвращения или ужаса?

Всего два месяца назад он был офисным работником, и самое большое количество крови, которое он когда-либо видел за пределами телевидения и Интернета, это когда у его брата однажды пошла кровь из носа. Однако теперь он мог смотреть на долину, заполненную изуродованными трупами, и не моргнуть глазом.

Впрочем, это зрелище никогда не волновало его. Даже после своего первого убийства он не придавал этому значения.

Джейк выкинул эту мысль из головы. Хорошо, что он был невосприимчив к подобным вещам, так как это только бы мешало. У него были дела поважнее, и он был привязан к таймеру. Он просто знал, что об этом нужно помнить. Быть невосприимчивым к убийству бездумных зверей было хорошо, но он не хотел быть тем, кто бездумно убивает людей.

Бросив беглый взгляд на обратный отсчет до конца обучения, чтобы напомнить себе об ограниченности времени, он решил, что у него есть время для последнего сеанса алхимии. Его запас энергии все равно был маловат, и в любом случае ему нужно было заняться алхимией.

Одна из причин заключалась в том, что с каждым повышением характеристик его зелья становились все лучше. Каждый раз, когда улучшались его навыки, используемые в процессе изготовления, зелья становились лучше. И прошло слишком много времени с тех пор, как он в последний раз варил зелья.

Проблема была еще и в том, что он уже израсходовал все оставшиеся хорошие зелья энергии и здоровья. Остались те, что он изготовил давным-давно, и лучшие из них восстанавливали только около 500 здоровья или энергии. Зелья энергии были самыми плохими, так как зелья здоровья у него получались гораздо лучше.

А вот с зельями маны у него все было в порядке. В основном потому, что он не так часто их использовал, мана никогда не была тем, что ограничивало его в бою, а с его новым Преодолением Лимита он сомневался, что это станет проблемой по сравнению с энергией.

А так как он мог пить только одно зелье в час, будь то энергия, здоровье или мана, ему приходилось пить то, что было необходимо, а это, как правило, зелья здоровья во время боя и энергии, чтобы быстро восстановить форму после окончания боя.

Сев за столик, он достал чашу для смешивания и ингредиенты. Он был рад, что его ожерелье позволяло ингредиентам оставаться свежими, так как он не был так трудолюбив, как следовало бы, собирая травы, которые попадались ему на пути.

Добавив воды и приступив к приготовлению, он начал с зелья здоровья. Прошло немало времени с тех пор, как он варил зелья в последний раз, и прошло не более нескольких мгновений, прежде чем он заметил, насколько это было легче, чем обычно.

Поток маны был настолько гладким, насколько это вообще возможно, а сам он почувствовал, что его контроль достиг новой вершины. Он преобразовал ману в жизненную энергию в соответствии с формулой и почувствовал, как в этом процессе проявились положительные стороны создания маны темного родства, подобно тому, как это помогло ему в подземелье канализации.

Это была приятная передышка - вернуться к занятиям алхимией. Однако, с точки зрения стороннего наблюдателя, вид одинокого человека, безмятежно восседающего в долине трупов, выглядел бы не слишком идиллически.

Через 40 минут он закончил первую партию зелий здоровья. Наполнив 8 бутылок, он начал чистить чашу, чтобы приготовить зелья энергии.

Это будет его последний цикл приготовления зелий, прежде чем он встретится с остальной частью обучения. Нет нужды говорить, что лишь лучшее будет достаточно подходящим.

Он смутно чувствовал, что они ему понадобятся.

.

http://tl.rulate.ru/book/62079/1885951