Грохот становился все громче, Джейк чувствовал, как нарастает напряжение. Он призвал свой лук и наложил стрелу, приготовившись к тому, что может появиться. Он слышал звук, доносившийся из дальнего конца резервуара внизу. Что бы это ни было, звук шел оттуда.

Барьер из маны казался совершенно непроходимым, стоило ему прикоснуться к нему, и он обрезал его нити маны. Он сильно сомневался, что даже с помощью Теневого свода ему удастся пробиться сквозь барьер, а значит, он оставался один на один с тем, что к нему приближалось.

Когда звук отозвался эхом, он увидел первый признак движения в своей сфере. Десятки маленьких крыс одновременно вошли в его сферу, направляясь к лестнице, ведущей к нему.

Джейк даже не колебался, выпуская Разделяющуюся стрелу. Выпустив еще одну стрелу, он идентифицировал одну из них.

[Стайная кротовая крыса - lvl 46].

Первая стрела принесла ему несколько убийств, но это почти ничего не изменило. В резервуаре внизу обитали сотни этих тварей, и все они теперь роились в его сторону.

Джейку удалось выпустить еще четыре разделяющиеся стрелы, убив более двадцати крыс, прежде чем первая из них достигла его. Он проклял свое раненое плечо, которое замедлило его скорость, пока он вызывал свой меч и кинжал.

Первая крыса была разрублена на две части, как только она прыгнула к нему, вторую постигла та же участь. Все они были размером с обычную домашнюю кошку, что делало их огромными для крыс, но относительно маленькими по сравнению со всем остальным, с чем он сталкивался до сих пор.

Еще пять крыс погибли, прежде чем одной удалось проскочить и попытаться укусить его за ногу. Зубы не вонзились в плоть, как ожидалось, а были остановлены меховыми штанами, которые он носил. Укус все же причинил некоторый урон, но не вызвал крови.

От боли Джейк отпрыгнул назад, пытаясь удержать чудовищ на расстоянии. По отдельности они не представляли угрозы, да что там, дюжина даже не имела для него значения.

Проблема была в том, что он имел дело не просто с несколькими десятками крыс. В своей сфере он видел все больше и больше крыс. Словно на него обрушилась бесконечная волна грызунов, и если он ничего не предпримет, то вскоре утонет в ней.

Единственное, что давало ему сейчас хоть какую-то передышку, - это ограниченное пространство на лестнице, ведущей к нему. Но даже это преимущество постепенно исчезало, так как бесконечный поток крыс начал скапливаться внизу, пытаясь взобраться к нему.

Крысы также начали подниматься по стенам расположенного внизу резервуара, медленно приближаясь к нему с флангов. Он был по-настоящему окружен. Единственное место, где не было атакующих, находилось позади него, там, где его отгораживал барьер.

Он уничтожал их одну за другой, пока не смог больше сдерживать их всех.

Крыса проскочила и уже собиралась укусить его за живот, когда появилась черная чешуя и заблокировала ее. Вместо этого ее зубы обломились, как будто она пыталась прокусить сталь.

Джейк больше ничего не сдерживал, покрыв верхнюю часть тела чешуей. Штаны и сапоги защищали его ноги и ступни, но его открытая верхняя часть тела остро нуждалась в защите.

Его клинок и кинжал танцевали в воздухе, безрассудно атакуя все вокруг. Он больше не концентрировался на защите, а только на том, чтобы убить все, что окажется поблизости.

Он тут же начал чувствовать, как из него уходит мана. Хотя крысы не могли прокусить его чешую, они все равно изнашивали ее и заставляли тратить ману на ее восстановление и поддержание. В долгосрочной перспективе это было непосильно, но пока все было в порядке.

Проходили минуты, но Джейку они казались часами, поскольку он постоянно находился в состоянии сосредоточенности. Его инстинкты и сфера работали в тандеме, и он сражался не как человек, а как эффективная, почти звериная машина для убийства.

Однако ему быстро стало ясно, что ничем хорошим это не закончится. Несмотря на сотни убитых врагов, он не чувствовал, что хоть немного сократил их число.

Он уже достиг 60-го уровня, но, несмотря на это, у него не было возможности выбрать навык. Система не позволила бы ему сделать это, продолжая сражаться, закрывая возможность получить навык, который помог бы ему выйти из ситуации.

Нет, он должен был попробовать что-то другое. Вместо того чтобы оставаться на месте, он бросился вперед, кромсая и разрезая на кубики все, что попадалось ему на пути. Он должен был найти источник крыс.

Пробиваться через резервуар было медленно и утомительно. Продвижению Джейка мешали волны крыс, которые пытались перелезть друг через друга, чтобы укусить его. Он наступил на нескольких, чуть не упал и был вынужден тратить все больше и больше маны, чтобы поддерживать чешую малефической гадюки.

Ему каким-то образом удалось проложить путь сквозь чудовищ на расстояние более 60 метров, как вдруг его сфера уловила нечто - фигуру, не похожую на армию крыс, атаковавших его.

Высокая фигура стояла на противоположном конце котловины перед еще одним темным

барьером, преграждавшим, как он полагал, путь вперед.

Сначала он принял ее за человека, но вскоре стало ясно, что это едва ли гуманоид. Оно стояло на двух ногах, но имело пухлое тело, покрытое мехом, и посох в одном из когтей. На лапах даже был дополнительный нарост, похожий на большой палец.

Лицом оно очень напоминало обычную крысу, но на нем была потрепанная мантия, прикрывавшая его мех. Он сосредоточился на нем через свою сферу, пока сражался, и ему удалось идентифицировать его.

[Контролер крысиной стаи - lvl 81].

Его уровень был намного выше, чем у любой из крыс, а имя делало его роль совершенно очевидной.

Наметив цель, он с новыми силами принялся за дело. Однако проблема постоянного наплыва крыс ничуть не уменьшилась - они продолжали прибывать.

Их количество было ограничено, но общее число исчислялось тысячами. Изначально они были рассредоточены по всему резервуару, и многие еще только собирались, вероятно, по приказу контролера.

Джейк должен был покончить с ними, и покончить быстро. Рискнув, он начал накапливать в себе ману, продолжая шаг за шагом приближаться к контроллеру. Через несколько секунд он почувствовал, что накопил достаточно энергии, и выпустил ее.

Взрыв чистой маны возник вокруг него, на мгновение отбросив все назад. Крысы, воздух, даже темная мана была отброшена назад. Это не причинило крысам никакого реального вреда, но создало необходимое отверстие.

Прыжком барсука он взлетел к потолку, едва не врезавшись в него. В то же время из него вырвались нити темной маны, прикрепившись к камням наверху.

Вместо того чтобы упасть обратно, он повис на тонких нитях темной маны. Это продолжалось недолго, но все, что ему было нужно, - это один единственный выстрел. Вытащив лук, он направил в него напитанную силу. Стойка была неважной, и это был не самый лучший выстрел, который он умел делать... но ничего не поделаешь.

Крысы не бездействовали, все еще пытаясь дотянуться до него. Они карабкались по стенам и даже умудрялись впиваться когтями в потолок, пытаясь подползти к нему. В то же время крысы вокруг контроллера начали строить барьер из своих тел.

Контроллер едва входил в его сферу, но даже без этого он использовал на нем Метку

Амбициозного Охотника перед прыжком. Энергия продолжала накапливаться в его руках и луке по мере того, как крысы подбирались все ближе и ближе.

Как только крысы настигли его и нити порвались, он выпустил накопленную энергию, и стрела полетела вперед. Взрыв маны разорвал нити маны и заставил его упасть на землю, хотя он продолжал концентрироваться на контроллере.

В последней попытке тот вызвал перед собой стену темной маны, но безрезультатно. Стрела пролетела сквозь стену крыс и пронзила темную ману, как будто ее там и не было. Она вонзилась прямо в грудь контролера, пробив в крысочеловеке дыру размером с кулак.

В момент попадания стрелы все крысы словно замерли на мгновение. Те, что были на потолке и стенах, потеряли хватку и упали вниз, а крысы в замешательстве повалились друг на друга.

Джейк не получал уведомлений, а значит, контролер еще жив, однако у него была прекрасная возможность. Падая, он быстро пропитал свои кинжал и меч кровью Малефической Гадюки, готовый продолжить атаку.

Ударившись о землю, он вскочил на ноги и одним плавным движением использовал "Теневой свод", бросившись к все еще лежащему на земле крысолюду.

Он прижал одну лапу к груди, а другой поднял посох и ударил им по земле. Удар эхом разнесся по всему резервуару, и все крысы вокруг Джейка начали двигаться, чтобы снова напасть на него. Но было уже слишком поздно.

Джейк дотянулся до контролера и с силой ударил его ножом. В последний момент крысолюд успел заблокировать удар своим посохом, но не смог остановить последующий удар ногой в зияющую рану, отчего он повалился назад. Крысолюд не успел собраться с мыслями, как сбоку на него налетел клинок, обезглавив его.

Когда Контролер был мертв, крысы вокруг него снова потеряли свою сплоченность. Джейк протянул руку и схватил посох, брошенный крысолюдом, и быстро проверил описание.

[Посох управления стаей (уникальный)] - Посох, используемый для управления стаями крыс. Теряется при выходе из Забытых канализаций. Его можно использовать только с совместимыми навыками. После уничтожения посоха убейте всех, кто связан им.

Джейк попытался изо всех сил ударить посохом о землю, но описание сказало все, что ему нужно было знать. Увы, все, что посох сделал, это причинил боль его и без того больной руке - он ее даже не поцарапал. Даже его Ядовитый Клык ничего не сделал.

Крысы все еще были в замешательстве, но вскоре они начали понемногу собираться. Они действовали уже не сплоченно, а по отдельности. А поодиночке они по-прежнему хотели

откусить кусочек от лакомого человечка в резервуаре.

Джейк отчаянно пытался сломать посох, но безуспешно: крысы снова сомкнулись вокруг него. Он пытался влить в него ману, использовать Прикосновение малефической гадюки и даже поместить его в пространственное хранилище. Ничего не помогало, и ему вообще не удавалось поместить его в хранилище.

Когда он уже собирался просто отбросить его в сторону и попытаться сразиться с этими проклятыми тварями, он вспомнил о своем Алхимическом Пламени. Пламя было отличительной чертой многих алхимиков, оно позволяло расщеплять материалы и ингредиенты и одновременно служило источником тепла.

Он вызвал пламя вокруг посоха и на мгновение подумал, что это очередная неудача, пока на корпусе посоха не появилась небольшая трещина. Он влил еще больше маны в навык, и пламя вспыхнуло с новой силой, а посох начал медленно разрушаться.

Пока он это делал, он размахивал горящим посохом на близстоящих крыс, чтобы удержать их на расстоянии, пока, наконец, посох не разломился надвое в середине взмаха. Крыса, которую он пытался ударить, безжизненно упала на пол вместе со всеми остальными. Мгновенно в резервуаре наступила полная тишина.

Джейк получил множество уведомлений об убийствах, но получил только один уровень, несмотря на тысячи только что умерших крыс.

ДИНГ! Класс: [Амбициозный охотник] достиг 62 уровня - распределены очки характеристик, +4 свободных очка.

За время битвы он заработал в общей сложности 3 уровня, считая последний. Было совершенно очевидно, что он получил меньше опыта из-за того, как убил тысячи крыс, ломая посох.

Говоря о посохе, он заметил пепел, оставшийся после его сжигания. Древесина имела странный фиолетовый цвет, как будто это были измельченные кристаллы. Использование Идентификации подтвердило, что это не что-то обычное.

[Зола дерева Малой Этры (Необычное)] - зола, оставшаяся после сжигания дерева Малой Этры. Используется в огромном количестве рецептов, связанных с душой и разумом. Не имеет эффекта при прямом употреблении.

С помощью ожерелья ему не пришлось собирать золу, он просто поместил ее прямо в пространственное хранилище. После сжигания посоха осталось не так уж много, и он понятия не имел, для чего его использовать, но, поскольку в хранилище оставалось так много места, он не видел причин не делать запасов.

Джейк сел на пол среди трупов крыс, тяжело дыша. Он был чертовски истощен и по энергии и по мане, так как во время всего боя свободно использовал навыки, ничего не сдерживая.

На его штанах местами были небольшие дыры, но, подпитав их маной, чары самовосстановления принялись за работу, начав их зашивать. Впрочем, бой прошел как нельзя лучше. За одно посещение подземелья он, должно быть, многократно увеличил общее количество убийств. Особенно сильно выросли очки обучения.

Он заработал полные очки за всех убитых крыс. Даже те, которые умерли после того, как он разбил посох, отчего общее количество очков мгновенно увеличилось. В настоящее время он все еще не нашел применения этим очкам, и, по его мнению, они проявят свою ценность только после завершения обучения, что означало, что пока они не имеют никакого значения или последствий. Если ему не удастся победить Лесного короля, это все равно не будет иметь никакого значения.

Джейк не мог не найти забавным, что за такой короткий срок дерьмовое канализационное подземелье превратилось из наименее эффективного источника опыта и очков обучения в наиболее полезный. Но, опять же, это было сопряжено с определенными рисками.

Без чешуи его бы съели целиком, а если бы его родословная не позволяла ему осознавать окружающую обстановку, он, скорее всего, умер бы, даже не добравшись сюда. Он мог только представить, насколько ужасным было бы подземелье для обычной группы. Хотя, конечно, у них были бы свои методы выживания и продвижения вперед.

Осмотрев свое тело и подождав немного, чтобы убедиться, что врагов больше нет, он погрузился в медитацию. Наконец-то у него появилось время и возможность выбрать новый классовый навык.

.

http://tl.rulate.ru/book/62079/1871773