Когда Джейк открыл глаза, он увидел, что обратный отсчет времени до закрытия подземелья достиг 13 минут. Изначально он решил встать в 15, но еще две минуты не помешают, верно?

Во время медитации он успел просмотреть свои уведомления.

ДИНГ! Класс: [Амбициозный охотник] достиг 55 уровня - распределены очки характеристик, +4 свободных очка

ДИНГ! Профессия: [Выдающийся Алхимик Малефической Гадюки] достиг 51 уровня - выделено очков характеристик, +5 свободных очков

ДИНГ! Раса: [Человек (Е)] достиг 53 уровня - выделено очков характеристик, +5 свободных очков

ДИНГ! Класс: [Амбициозный охотник] достиг 56 уровня - выделено очков характеристик, +4 свободных очка

ДИНГ! Класс: [Амбициозный охотник] достиг 57 уровня - выделены очки характеристик, +4 свободных очка

ДИНГ! Раса: [Человек (Е)] достигла 54 уровня - распределены очки характеристик, +5 свободных очков.

В целом он получил четыре уровня профессии и класса. Убив вторую белую лань, он получил один уровень в своем классе, а добив последнюю лань и великого белого оленя, он получил еще целых два уровня - не зря же он достиг 93-го уровня.

Уровень в профессии тоже был неожиданным бонусом. Это также подтвердило мысль о том, что для получения уровня не обязательно создавать зелья, но и сложная практика может привести к получению уровня. Он полагал, что то же самое можно сказать и о классах. Сможет ли он получить уровень, просто тренируясь с луком?

Увлекательная, но совершенно бесполезная мысль, которую Джейк быстро пресек, поскольку до закрытия подземелья оставалась всего дюжина минут.

Потребовалось немало усилий, но ему удалось подняться на ноги. Он вытащил зелье здоровья, так как его время действия уже истекло. Как пустыня, встретившая дождь, его тело жадно впитало жизненную энергию зелья, сразу же почувствовав себя намного лучше, чем раньше.

Слава Малефической Гадюке, я алхимик, подумал он с легкой усмешкой, уже шагая к пруду, куда он кинул Великого Белого Оленя.

К его удивлению, смесь, которая когда-то заполняла половину пруда, исчезла. После перегрузки формации половина воды вылетела, и теперь она была разбрызгана по всей округе. Было легко определить, где она упала, так как там погибла вся трава. Но воды оставалось еще много, достаточно, чтобы почти погрузить под воду всего оленя.

Но в самом пруду теперь не было никакой жидкости. Даже труп великого белого оленя исчез. Однако на месте, где умер олень, теперь находился один нестандартный предмет - маленькая галька размером не больше ногтя. Он мог легко почувствовать, как от нее исходит пульсация маны, а его идентификация дала понять, что это не простой предмет.

[Осколок испорченного лунного ядра (эпический)] - Осколок лунного ядра, испорченный огромным количеством токсинов. Он нестабилен по своей природе и в нынешнем состоянии продержится не более нескольких месяцев. Содержит высококонцентрированную переменчивую энергию, поскольку внутри него происходит столкновение энергий. Мана Луны и чужеродная мана в постоянном цикле взаимного уничтожения.

Требования: Не может покидать пределы обучающей зоны.

Джейк, как и в описании, понятия не имел, для чего его использовать. Судя по описанию, это была бомба замедленного действия, которую он не мог вынести из обучения. Очень интригующе, если так можно выразиться.

Очевидно, именно он был источником порчи, но это также означало, что до его вмешательства она не была испорчена. Был ли это тот предмет, в который олень влил всю ману с луны? Должен ли он был получить этот предмет в его неповрежденном виде?

Он не знал, и пока отсчет до закрытия подземелья шел 8 минут, у него не было времени выяснить это. Однако он точно знал, что не стоит пытаться влить в него ману, иначе он был чертовски уверен, что оно взорвется. Он не собирался оставлять его без внимания и бросил в хранилище, прежде чем двинуться дальше.

Сначала он поспешил к центральному пруду. Если последние два подземелья были показательными, то он должен был получить пару шкатулок с замками. Может быть, он даже наконец-то получит какую-нибудь курточку, так как ему уже порядком надоело бегать с голой грудью. Даже просто плащ будет в самый раз. Только не дерьмовый плащ лучника.

Меньше чем через минуту он добрался до центрального пруда и осмотрел его. Вода потеряла блеск, а быстрая идентификация не дала никаких результатов. Это означало, что сейчас это была обычная вода, не обладающая ни одним магическим свойством.

Однако самое интересное было то, что находилось в воде. В центре ее был магический круг, выгравированный на дне. Именно там, где стоял Великий Белый Олень, чтобы управлять формированием. Не нужно было быть гением, чтобы сделать вывод, что это был управляющий круг или что-то в этом роде. Впрочем, это уже не имело значения, так как он был явно сломан, судя по трещинам по всей поверхности.

Однако в нем все же была одна интересная вещь. В центре круга лежала книга. Книга, которая вызывала чувство дежа вю. Она напомнила Джейку о том огромном фолианте, который в свое время дал ему профессию.

Правда, этот фолиант был серого цвета с изображением луны на обложке. Он был прекрасно оформлен, если не сказать больше, и, конечно, он использовал на нем Идентификацию.

[Томик Акашика Мага Лусенти (Уникальный)] - Позволяет пользователю получить класс Мага Лусенти, если он совместим с ним.

Требования: 24-99 уровень любого класса. Совместимый пользователь.

Джейк поднял фолиант и заметил, что он нисколько не намок, несмотря на то, что находился под водой. Казалось, жидкость даже не соприкасалась с его поверхностью.

Когда он взял его в руки, то сразу же понял, что не может им воспользоваться. Очевидно, он не был тем, кто считается совместимым пользователем. Хотя, по правде говоря, ему это и не нужно было. Он решил стать лучником, а не магом, и был более чем доволен этим выбором.

Бросив фолиант в пространственное хранилище, он еще немного осмотрел местность, сканируя ее своей сферой. Он не обнаружил ничего заслуживающего внимания, по крайней мере, ничего, содержащего ману или поддающегося идентификации. Он заметил остатки нескольких засохших растений, но ничего полезного.

Не найдя ничего примечательного в центральном пруду, он поспешил обратно к входу. Похоже, здесь не было специального выхода, что не удивило его, учитывая открытый дизайн подземелья.

Пробираясь к выходу, он наконец что-то заметил. У входа стояла единственная шкатулка, и Идентификация подсказала ему, что это редкая вещь. Судя по размеру и форме шкатулки, в ней, похоже, хранилось какое-то длинное, вытянутое оружие. Джейк не мог не надеяться, что это может быть лук. Он был немного длинноват для него, но все же это было возможно.

Открыв его, он обнаружил посох.

[Посох Лучезарных царств (редкий)] - посох, сделанный из рога великого белого оленя и украшенный лунным камнем. Концентрированная сила лунного света в нем делает его пригодным для большинства магов, использующих свет. Позволяет пользователю раз в день заимствовать силу лунного камня, снижая стоимость и значительно увеличивая силу любых умений, связанных с концепцией лунного света.

Требуется: 50+ уровень любой гуманоидной расы.

Джейк прочитал описание и вынужден был признать, что посох действительно кажется

сильным, хотя и совершенно бесполезным для него. Прикоснувшись к нему, он почувствовал, что у него снова повторилась ситуация с Великим Мечом Природы, несовместимым с ним.

Бросив посох в хранилище вместе с фолиантом, он положил руку на дверь и вышел из подземелья.

Выходя, он также проверил два последних уведомления.

Обучающий квест: Повелители зверей

По лесу ходят слухи о короле, правящем из тени. Четыре повелителя зверей охраняют свою темницу, как велел их король, ожидая появления подходящего соперника. Со смертью своих повелителей король наверняка будет вынужден выйти на свет. Но имейте в виду, повелители так просто не придут к своему концу.

Два лорда пали. Король заметил это, но пока не предпринял никаких действий. Продолжайте поиски, и вы неизбежно встретитесь.

Цель: Победить Повелителей зверей.

Текущий прогресс: 2/4

Стало немного тревожно. Джейк задавался вопросом, кем или чем был этот так называемый король, но, если верить системе, в конце концов он это узнает. Конечно, сначала ему нужно было пройти еще несколько подземелий.

Второе уведомление, которое он получил, касалось повышения его званий: теперь они давали на 1 и 3 больше общих статистических показателей.

[Подземельщик III] - Успешно очистите подземелье, соответствующее вашему уровню. +3 ко всем характеристикам.

[Первопроходец подземелий III] - первым очистите подземелье, соответствующее вашему уровню. +9 ко всем характеристикам.

В целом, его достижения в подземелье были значительными. Хотя он не получил никакого нового снаряжения, он получил 10 уровней в своем классе и один в своей профессии, и это заняло у него чуть больше двух дней.

Проверив панель обучения, он обнаружил, что у него осталось достаточно времени, чтобы в нынешнем темпе пройти два следующих подземелья.

Панель обучения

Продолжительность: 13 дней и 22:45:10

Почти две недели, и он не видел, что могло бы его остановить. Но прежде всего нужно было вернуться в оптимальное состояние. Его текущие ресурсы были все еще опасно малы, и он не собирался ввязываться в драку в настоящее время.

HP: 825/4560

MP: 914/5260

Энергия: 712/2390

Хотя он мог двигаться естественно, он все еще чувствовал слабость во всем теле. Поэтому он начал медитировать внутри вулкана, напоминающего гору. Прошло чуть меньше часа, и он вышел из медитации, выпил целебное зелье и снова закрыл глаза.

Так продолжалось почти целый день, он чередовал зелья, до тех пор пока не вернулся в идеальное состояние. Он, честно говоря, недооценил, насколько сильно он пострадал. Чтобы полностью исцелиться, его телу потребовалось гораздо больше жизненной энергии, чем он предполагал вначале. Исцелить разъеденные и сильно отравленные внутренние органы было не так-то просто. Дело было не в самом яде, а в повреждениях, оставленных маной светлой близости.

После первой половины дня его мана достигла нормального уровня, что позволило ему возобновить небольшие тренировки с маной, все равно пока он просто сидел здесь. Медитировать было неудивительно скучно, а пытаться плести конструкции из маны было приятным занятием. Правда, ему было немного жаль тех, у кого не было Сферы Восприятия, и им оставалось только сидеть и ничего не делать.

Выйдя из туннеля, ведущего в вулкан, он снова оказался на внутренней территории. С тех пор как он вошел сюда, ничего не изменилось, и он был более чем счастлив просто перейти к следующему подземелью.

На данный момент подземелья были гораздо эффективнее, чем звери снаружи. Кроме того, враги за пределами подземелий были максимум шестидесятого уровня, да и те часто были одиночными зверями, как буйволы.

Изучив географию, он быстро нашел легкий путь к следующей вулканоподобной горе. Естественно, это была третья по величине гора, а значит, и третье подземелье. Он ненадолго задумался о том, чтобы расчистить долину или две в надежде найти еще какое-нибудь снаряжение, но в итоге решил отказаться.

Все равно в подземельях добыча была намного лучше... если, конечно, Джейк мог ее использовать. А если и нет, то уровни в любом случае компенсируют это. Получение хорошего снаряжения - это, конечно, хорошо, но со временем он все равно его перерастет. Например, его браслеты давали только 5 ловкости и 3 силы, а также незначительный бонус к скрытности, когда он прятался в тени.

Его плащ стал бесполезен до такой степени, что он даже не носил его. Даже малейшая царапина или нападение рвали его, заставляя тратить время на починку. Но даже тогда он не обеспечивал никакой существенной защиты от чего-либо, кроме метательных атак. Да и не было никого вокруг, чтобы увидеть, как он бегает в одних штанах, сапогах и браслетах.

Подбегая к подземелью, он наткнулся на одиночную стаю рапторов 50 уровня. Удивительно, но звери не напали на него, а убежали, как только его заметили. Не было смысла тратить время на их преследование, поэтому он решил просто оставить все как есть.

Все остальные звери на пути реагировали так же. Как только они его замечали, они поджимали хвосты и двигались в противоположном направлении. Джейк не мог не задаться вопросом, действительно ли он выглядит так устрашающе...

Однако в результате он быстро добрался до горы с подземельем. Джейк оказался в очередном туннеле.

Если в первых двух была пышная зелень, то в этом туннеле была только земля. В земле было только одно изменение - вертикальное отверстие прямо посередине.

Джейк спрыгнул вниз со входа в вулкан и приземлился на землю. Он почувствовал, что она относительно мягкая и напоминает ему землю, которая была в подземелье испытаний. Джейк удержался от того, чтобы собрать немного земли. Если он действительно захочет, то сможет получить ее после подземелья.

Он подошел к яме и посмотрел вниз. Глубина была около 10-11 метров. Он знал это только благодаря своей Сфере восприятия. Его глаза не позволяли ему ничего увидеть, как бы он ни старался. Даже Зрение Охотника не давало никакого результата. Казалось, что внутри дыры была какая-то странная мана. Она делала дыру абсолютно черной. И хотя он мог видеть внутрь с помощью своей сферы, все казалось каким-то неясным и размытым.

Однако опасности это не представляло, и Джейк решил просто рискнуть, прыгнув в дыру. Через несколько метров все стало черным, и его окутала тьма.

Приземлившись, он обнаружил под ногами камни. И не просто обычные камни. А кирпичи. Стены тоже были сделаны из кирпичей, что явно делало их сделанными человеком. Или инопланетянами. Главное, что ее построила какая-то разумная раса.

Перед Джейком находилась обычная дверь, служившая входом. Положив на нее руку, он

получил стандартное сообщение и без колебаний принял его.

Настало время третьего подземелья.

.

http://tl.rulate.ru/book/62079/1852703