

Как только олень упал на землю, Джейк отпустил лук и больше не двигался. Схватки со зверями становились все более комфортными по мере того, как он привыкал ко всем их тактикам и стилям боя. В конце концов, они были всего лишь зверями, поэтому их стратегии были повторяющимися и простыми. Это стало немного скучно, так как они перестали быть настоящими испытаниями.

Но, по крайней мере, опыт был хорошим. Очистив всего четыре пруда, Джейк достиг своей первой цели.

\*ДИНГ! Класс: [Амбициозный охотник] достиг 50-го уровня - распределены очки характеристик, +4 свободных очка\*.

\*ДИНГ! Раса: [Человек (Е)] достигла 50 уровня - распределены очки характеристик, +5 свободных очков\*.

Он подождал несколько мгновений после получения уведомлений. Через несколько секунд стало неутешительно ясно, что он ничего не получит за то, что его раса достигла 50 уровня. Он надеялся получить какой-нибудь удивительный бонус или что-то в этом роде. Хотя бы навык или что-нибудь подобное. Единственным утешением было то, что его класс, конечно же, не разочаровал.

\* Доступны умения класса " Амбициозный охотник".

И снова он решил не торопиться и пройти по навыкам один за другим. Быстро нырнув в высокую траву, он снова спрятался подальше от возможных врагов. Олени, пришедшие исследовать пруд, который он только что расчистил, наверняка повторят его действия.

Найдя безопасное место, он сел и погрузился в медитацию, изучая навыки. Все равно у него было мало стамины и маны.

Всего у него было пять новых навыков на выбор. Максимум, что ему могли предложить. Первый из них, правда, был не слишком интересным.

[Скрытная атака ( обычная)] - Самый решающий удар - тот, который не заметили до того, как стало слишком поздно. Увеличивает силу первой атаки, нанесенной противнику, находящемуся в неведении. Действует как при атаках дальнего, так и ближнего боя. Добавляет незначительный бонус к эффективности от ловкости и силы при использовании Скрытной атаки.

Он был на девяносто девять процентов уверен, что эта способность появилась благодаря тому, что он улучшил свою скрытность. Он понимал полезность этого навыка, но его смущала редкость. Он был уверен, что когда-нибудь сумеет добиться большего. Если он улучшит скрытность, то, скорее всего, новые навыки последуют за ним.

Поэтому он пропустил его, быстро перейдя к другому навыку.

[Захватывающий выстрел (обычный)] - Забраться на нужную точку обзора или просто взобраться на то, что препятствует, - неопенимая помощь любому охотнику при выслеживании добычи. Выстрелите стрелой с прикрепленной к ней нитью маны. Стрела легко прилипает к любой поверхности, не причиняя ей заметного вреда. Добавляет незначительный бонус к эффективности ловкости и мудрости при использовании Захватывающего Выстрела.

Это умение было по крайней мере немного интереснее. Джейк предположил, что разблокировал его благодаря небольшому занятию скалолазанием и постоянному использованию нитей маны. Но если способ разблокировки был интересен, то сам навык - нет.

Отбросив все фантазии о том, чтобы изобразить из себя мстителя в костюме летучей мыши, он не видел большого количества практических применений. Если ему действительно нужно было на что-то забраться, он мог просто использовать ту же тактику, что и раньше.

Единственная интересная вещь, которую он смог найти в этом навыке, заключалась в том, что он зависел от мудрости и ловкости, как и его Теневой свод Умбры. Не то чтобы это как-то повлияло на его решение пропустить это умение. Следующий вариант, по крайней мере, выглядел гораздо лучше.

[Нисходящий клык (Необычное)] - Клык, спускающийся вниз, как сжимающаяся пасть змеи. Наносит нисходящий удар оружием ближнего боя, значительно увеличивая пробивную силу и наносимый урон. Урон увеличивается еще больше, если оружие использует стиль Двойного клыка. Добавляет небольшой бонус к эффективности ловкости и силы при использовании "Нисходящего клыка".

Это был первый настоящий навык ближнего боя, который ему предложили и который ему придется активно использовать. Этот навык также был явно связан со стилем Двойного Клыка, и, вероятно, на него также повлияло активное использование Ядовитого Клыка.

Сам навык, несомненно, был полезен. Джейку больше всего нравилось наносить колющие удары, и это также делало применение яда гораздо более эффективным. Кроме того, кинжал в форме заостренного клыка больше подходил для колющих, чем для режущих ударов. Отсюда и название "Ядовитый клык".

Сказать, что это умение его не привлекало, было бы ложью. Оно вписывалось в его стиль и могло оказаться невероятно полезным. Однако он решил повременить с выводами, пока не проверит два последних навыка. Первый из них тоже был невероятно интересным.

[Призыв Спектрального Оружия (Необычное)] - Человеку не нужно носить с собой оружие, если он может в любой момент его призвать. Вызывает копию любого оружия, использовавшегося ранее, состоящую исключительно из маны. Воспроизводится только форма оружия, и оно не сохраняет никаких зачарований или материальной целостности. Сила и прочность вызванного оружия зависят от мудрости и маны, потраченной при его создании.

Этот навык, вероятно, имеет схожие корни с навыком Захватывающий выстрел. Точнее, с тренировками Джейка по расходу маны. У него также была возможность изучить "Спектральную руку" в своей профессии, так что было совершенно ясно, что его улучшения были признаны.

Что касается самого навыка? Оно, конечно, было полезным, но Джейк все же чувствовал себя неуверенным. Оставалось много вопросов без ответа, например, насколько хорошо зачарованное оружие будет соответствовать его нынешнему снаряжению, и другие детали, такие как время, необходимое для призыва.

В его колчане на одну стрелу уходило несколько секунд, и если бы скорость призыва этого навыка была хоть сколько-нибудь близка к этой, он оказался бы бесполезным в бою. На то, чтобы уворачиваться и призывать вещи из пространственного хранилища, у него практически не уходило времени, и это было гораздо эффективнее.

И, конечно, оставался последний пункт. Джейк чувствовал, что мог бы делать то же самое, что делал этот навык, и без него. Он мог бы научиться делать лук или кинжал из маны. Не то чтобы он чувствовал себя хоть сколько-нибудь способным сделать это, но осязаемость и прочность его нитей маны с каждым днем становились все более прочными.

Оставался последний навык - хорошо знакомый.

[Инстинкты Звериного Выживания (редкое)] - Амбициозный Охотник учился у зверей, на которых охотился, и теперь может подражать их сверхчеловеческим чувствам. Имеет небольшой шанс почувствовать отчетливое ощущение опасности от любой атаки и улучшить время реакции на короткое время после срабатывания эффекта. Добавляет небольшой бонус к шансу и точности дополнительного чувства, основанный на восприятии.

Этот навык, судя по всему, просто объяснял то, что уже делала его родословная, хотя и более детально и, судя по описанию, просто откровенно хуже. Навык имел только шанс активироваться и улучшал время реакции? Его родовая способность уже делала обе эти вещи гораздо лучше.

Но если брать навык отдельно, не обращая внимания на его родословную, то он, несомненно, пригодился бы кому-то, кто не был им. Чувство опасности очень помогало ему в бою и помогало оценить силу удара еще до того, как он его нанесет, а также предупредить о нападении, которого он не ожидал.

Подумав, он вспомнил, что многие звери, на которых он охотился, тоже обладали каким-то чувством опасности. Но ни у одного из людей, с которыми он сражался, его не было. Возможно, это было свойственно многим существам, а людям приходилось приобретать особые навыки. Или, может быть, это приходит с уровнями по мере оттачивания боевых инстинктов.

Лучшим примером зверя, обладающего этим навыком, были альфа-барсуки и Мать логова. Оба они демонстрировали способность реагировать почти на уровне предвидения, хотя он все равно

назвал бы эту способность гораздо менее надежной, чем его собственная. Кроме того, казалось, что Альфа не может отличить безобидные атаки от смертельных, как, например, в случае со случайной стеклянной бутылкой, брошенной в Альфу.

И все же, несмотря на все эти минусы, Джейку стало любопытно. Как именно этот навык будет работать на него? Улучшит ли оно его уже имеющиеся способности? Удвоит те же самые способности и вызовет сильную головную боль от одновременной активации двух чувств опасности? А может, просто ничего не даст?

Джейка не могло не привлечь это умение, словно оно как-то резонировало с ним. Интуиция не давала ему никаких подробностей о том, что произойдет. Однако он чувствовал, что получение этого навыка не принесет ему никакого вреда.

Он еще раз просмотрел список и немного задержался на одном из навыков, который он пропустил на 40-м уровне. Оставался еще один редкий навык, который предлагал ему улучшенную ментальную защиту. Оно, конечно, было привлекательным... но не вызывало у него особого восторга.

Был еще активный камуфляж... но в тот момент, когда он начал думать об этом, мысль о том, что произойдет, если он выберет Инстинкт Звериного Выживания, уже одолела его.

В конце концов, любопытство взяло верх. Ну, что ж, ничего не выйдет.

\*Получен навык\*: [\*Инстинкт Звериного Выживания ( редкий)] - Амбициозный Охотник учился у зверей, на которых охотился, и теперь может подражать их сверхчеловеческим чувствам. Имеет небольшой шанс почувствовать отчетливое ощущение опасности от любой атаки и улучшить время реакции на короткое время после срабатывания эффекта. Добавляет небольшой бонус к шансу и точности дополнительного чувства, основанный на восприятии.

Когда он получил этот навык, то поначалу не почувствовал ничего особенного, кроме ощущения холодного инстинктивного знания о том, как этот навык работает, - как и в случае с любым другим навыком. Однако это ощущение быстро изменилось, когда он почувствовал тепло. Он начал испытывать смутное чувство раздражения по поводу нового навыка, раздражения, которое вскоре переросло в пренебрежение.

Он отчетливо слышал стук своего сердца.

ТУМП!

Звук казался всеобъемлющим. Звук исходил не из его физического сердца, а из чего-то более глубокого внутри.

ТУМП!

Тепло становилось все интенсивнее, он чувствовал, что его кровь нагревается, но это не было неприятным ощущением, скорее что-то внутри него всколыхнулось. Как будто вторжение этого нового навыка в сферу его родословной пробудило его. Разгневало ее и его. Он чувствовал злость, как будто хотел просто вырвать навык прямо из своего статусного меню.

ТУМП!

Ощущения усиливались по мере того, как продолжалось сердцебиение. Казалось, само время остановилось, когда появилось системное сообщение.

\*Обнаружена синергия\*

Благодаря вашей родословной, навык Инстинкт Звериного Выживания ( Редкий)] эволюционирует.

\*Усовершенствован навык\*: [\*Инстинкт звериного выживания (редкий)] --> \*Экстремальный инстинкт звериного выживания (эпический)\*.

По мере того как теплый поток усиливался, он читал сообщение, но ему ничуть не становилось легче, поскольку в его мозг стало проникать еще больше инстинктивных знаний. Его сердцебиение тоже не собиралось утихать.

Благодаря вашей родословной, навык под названием \*Экстремальный инстинкт звериного выживания (эпический)\* развивается.

\*Усовершенствован навык\*: [Экстремальный инстинкт звериного выживания (Эпический)] --> [Высший инстинкт звериного выживания (Древний)].

И снова пришло знание, и снова он обнаружил, что оно ему не нужно. Оно было ограниченным, неполноценным. Недостаточно хорошим.

Благодаря вашей родословной навык [Высший инстинкт звериного выживания (Древний)] развивается. Достигнута максимальная редкость. Эволюция не удалась.

Джейк наконец почувствовал, как тепло замедлилось, а навык, казалось, исчерпал себя. Знания проникали в его голову на протяжении всего процесса, поскольку он стал гораздо лучше понимать навык и его полный путь эволюции.

Логическая часть его сознания понимала, что это великий навык, но эта часть не была на первом плане. Нет, та его часть, которая была его более импульсивной и инстинктивной стороной, не была удовлетворена. Она все еще была слабой. Уступая тому, что у него уже было, тому, кем он уже был. Низшая часть себя, в которой он не нуждался, и от которой лучше было избавиться.

ТУМП!

Сердце стукнуло так, что отозвалось во всей его душе, посылая импульс энергии. Тепло вернулось с яростью, не желая давать место новому навыку. Его родословной был брошен вызов; на ее территорию вторглись без разрешения. И, как первородный зверь, он не хотел давать никакой свободы действий - система быстро распознала этот факт.

\*Обнаружена синергия\*

Поздравляем! Ваш [Высший инстинкт звериного выживания (Древний)] успешно трансформировался.

\*Умение трансформировано\*: [ Высший инстинкт звериного выживания (Древний)] --> [Момент Первородного Охотника (Легендарный)].

Поздравляем! Вы успешно создали новый Легендарный навык. Это большое достижение для любого существа, но тем более для того, кто еще только начинает свой путь.

Получен Титул: [Легендарный Новичок].

Джейк мгновенно понял, что теперь все действительно кончено; его родословная победила.

Нет, это было неправильно. Он победил. Лицо Джейка скривилось в зубастой улыбке, по шее стекала струйка крови от укусов, нанесенных в ярости. Блестящая улыбка победы - его кулаки сомкнулись, кровь попала на землю от того, что он так сильно сжал кулаки.

Он чувствовал себя так, словно только что поборол могучего зверя. Как будто он постоянно побеждал его, несмотря на всю его борьбу.

Его любопытство принесло огромную пользу. Теплый поток исчез через несколько мгновений. Он чувствовал себя более сильным, чем когда-либо прежде, и ему не потребовалось много времени, чтобы обнаружить этот источник в качестве своего нового титула.

[Легендарный новичок] - Настоящий талант, стоящий на вершине своего поколения. Молодой, но подающий большие надежды, превосходящий даже старейшин прошлого. Благодаря своему огромному достижению - созданию легендарного навыка, будучи еще ниже D-класса, - вы доказали, что являетесь настоящим легендарным талантом. +10 ко всем характеристикам +10% ко всем характеристикам.

Этот титул был так же хорош, как и титул Обладателя Истинного Благословения Изначального. Титул, который он получил благодаря прямому благословию бога.

Дополнительные +10 ко всем статам были... огромными, давая ему в общей сложности 90

очков характеристик. Это, конечно, не считая 10% ко всем показателям. Как и в случае с другими титулами, это срабатывало по принципу аддитивности, добавляя процентное увеличение к уже имеющимся бонусам. Но это не делало бонус менее значительным. Эти 10% означали увеличение на несколько сотен общих характеристик - бонус, который будет только расти по мере его развития.

Джейк не мог отделаться от ощущения, что это звание он не заслужил. Это была удача и чистое совпадение.

Но, с другой стороны, мог ли он действительно так утверждать? Он получил награду только благодаря себе. Именно то, кем он был, сделало это возможным. Его родословная была частью его самого; это было бы все равно что обвинять себя в том, что он хорошо стреляет из лука, потому что у него исправные руки. Кроме того... это был не первый раз, когда его называли одаренным.

Что же касается самого умения... Джейк не посмел бы жаловаться.

[Момент Первородного Охотника (Легендарный)] - Благодаря инстинктам вы затронули самую концепцию времени. Благодаря своему сверхъестественному инстинкту выживания, вы используете момент кризиса и превращаете его в возможность. Мгновенно замедляет время, если удар иначе нанес бы охотнику значительный урон. На охотника замедление не влияет, и он может двигаться без помех в течение этого времени. Время действия имеет внутреннюю пролонгацию между каждой активацией. Эффект и внутреннее время действия навыка зависят от восприятия.

Честно говоря, он понятия не имел, что об этом думать. Судя по описанию, он не мог представить это умение слабым, но в то же время он не знал, насколько мощным оно будет. Он знал, что редкость навыка сама по себе не делает его мгновенно лучшим, но часто многое зависит от уровня сложности навыка... и, судя по всему, этот навык был довольно сложным, верно?

В навыке говорилось, что он "затрагивает концепцию самого времени"... означало ли это, что он буквально контролирует время? Что это не просто его инстинкты, перешедшие на повышенные обороты, или что-то в этом роде?

Он чувствовал мгновенное замедление при приближении удара. Это было что-то знакомое: мозг переходит на повышенный режим работы, когда человек находится в опасности. Обычная концепция, даже до появления системы. Идея, которую он, очевидно, вывел на совершенно новый уровень.

Два бога, разделенные бесконечной пустотой, смотрели на происходящее, один усмехался, а другой вздыхал, на его губах все еще играла улыбка, несмотря на его унылое настроение - первый радовался тому, что нити судьбы снова запутались, второй качал головой, наблюдая за очередным возникшим осложнением.

<http://tl.rulate.ru/book/62079/1831201>