*ДИНГ! Профессия: [*Выдающийся Алхимик Малефической Гадюки* достиг 50 уровня - распределены очки характеристик, +5 свободных очков*.

ДИНГ! Раса: [Человек (Е)] достиг 48 уровня - распределены очки характеристик, +5 свободных очков

Немного понежившись в вечно приятном ощущении повышения уровня, он решил без лишних промедлений приступить к делу.

* Доступны профессиональные навыки профессии "Выдающийся алхимик малефической гадюки"*

Прошло немало времени с тех пор, как он в последний раз открывал какие-либо навыки своей профессии. Поэтому ему было немного интересно посмотреть, что же появится.

Пролистав список, он заметил обычные навыки, но также и несколько новых. Четыре, если быть точным. Первым из них был довольно интересный навык обычной редкости.

[Спектральная рука (обычная)] - Иногда все, что вам нужно, это дополнительная рука. Позволяет вызвать руку маны, способную взаимодействовать с физическими объектами и удерживать их. Рука слаба и лишена ловкости, что делает ее непригодной для напряженной деятельности. Добавляет незначительный бонус к эффекту мудрости при использовании Спектральной руки.

Хотя он не мог быть полностью уверен, на девяносто девять процентов он знал, что разблокировал это умение благодаря своей практике работы с маной. Он уже использовал свои нити для добавления ингредиентов, фактически действуя как руки, и Джейк полагал, что эта система признала его усилия.

Впрочем, ему было не до того, чтобы разбираться в этом. Джейк уже умел делать то же, что и этот навык, хотя и гораздо хуже. Он был уверен, что одно из других умений окажется куда более ценным, чем обыкновенная третья рука. Кроме того... ему казалось, что со временем он научится колдовать руку маны даже без использования навыка, а просто с помощью чистого манипулирования маной.

Продвигаясь дальше по списку, он добрался до необычных навыков, среди которых появилось только два новых.

Первый из них был навыком, упомянутым во многих книгах по алхимии, так что это не было неожиданностью.

[Дистилляция яда (Необычное)] - Яд может принимать различные формы и далеко не ограничивается жидкостью. Позволяет выдающемуся алхимику Малефической Гадюки

перегонять приготовленный яд, делая порошок, обладающий аналогичным действием. При сжигании порошка ядовитый продукт выделяется в воздух. Эффект и природа яда зависят от дистиллированного яда. Добавляет небольшой бонус к эффекту мудрости при использовании дистилляции яда.

Этот вариант был немного заманчивым, в основном из-за того, что он давал ему гораздо более мощную область поражения. Так можно было бы нанести непрерывный урон сразу нескольким врагам. Если бы он смог выпустить в подземелье облако ядовитого газа, то, без сомнения, нанес бы неисчислимый урон.

С другой стороны... сама мысль об этом умении не давала ему покоя по многим причинам. Он смирился с использованием ядов против зверей, но боялся, к чему может привести использование все более и более экстремальных средств. Он был уверен, что химическая война запрещена не просто так.

Тем не менее, он не мог отрицать, насколько эффективным был яд. Если бы он мог сжигать Некротический Яд и просто выпускать облако смерти на окружающих, это сделало бы его сильнее.

Пропустив этот навык, он перешел к следующему.

[Варочная колба (Необычная)] - Для тех случаев, когда вам нужен дополнительный толчок для победы в битве. Позволяет процветающему алхимику Малефической Гадюки создавать колбы, дающие временные бонусы. Природа, величина и продолжительность действия колб зависят от используемого материала. Добавляет незначительное увеличение эффективности созданных колб, основанное на мудрости.

Этот навык больше подходил алхимику - тому, кто не является ходячим военным преступником.

Он уже читал о различных видах творений, которые может создать алхимик, и колбы были одним из самых распространенных продуктов наряду с зельями. Зелья давали короткий, временный эффект, и большинство из них длилось всего несколько секунд.

Колбы же, напротив, могли действовать часами или даже днями. Они могли давать огромное количество бонусов, например, прибавку к здоровью и мане, увеличение статов или другие бонусы. Это можно сравнить с экипировкой нового предмета на время действия колбы.

Навык был очень заманчивым, но у него была одна проблема: Время. Джейку оставалось не так уж много времени на обучение, и он откровенно не чувствовал, что у него есть время, чтобы заняться созданием чего-то совершенно нового, за чем, скорее всего, стояла целая методология. Он также сомневался, что его первые творения дадут хоть какой-нибудь стоящий эффект по сравнению с затратами на их создание.

А даже если и дадут, то не факт, что ему удастся создать хоть одно до окончания обучения. Даже если бы он посвятил этому все свое время. Кроме того, это помешало бы его стремлению убить Лесного короля. Кроме того, предполагалось, что у него уже есть необходимые ингредиенты или он сможет их найти.

Все равно яды у него получались гораздо лучше. В конце концов, он был Алхимиком Малефической Гадюки, а не Алхимиком Вкусных Колб. Кроме того, его профессия и все его навыки больше подходили для изготовления ядов.

Но все же это был навык, который он приобретет позже, если представится возможность. У него было много плюсов, но отсутствие времени и немедленной пользы пока исключало его. Последнее умение еще больше укрепило его решение.

[Чешуя малефической гадюки (Древняя)] - Чешуя малефической гадюки является первой, а зачастую и единственной необходимой линией защиты. Позволяет выдающемуся алхимику Малефической Гадюки превратить часть своей кожи в чешую, значительно увеличивая эффект стойкости и повышая порог урона. Все повреждения, нанесенные ниже порога, аннулируются. Чешуя исключительно устойчива к магии, что позволяет алхимику лучше справляться с токсичными веществами. Пассивно дает 1 показатель стойкости за уровень в любой профессии, связанной с малефической гадюкой. Да продолжишь ты свой путь, о избранник Малефика".

Читая описание, ему приходилось перепроверять его, чтобы убедиться, что он не читал его неправильно. Особенно это касалось редкости навыка. Древний. Не считая Савана Изначального, этот навык был самым высоким из всех, с которыми он когда-либо сталкивался.

Джейк все еще не разбирался в различных редкостях, но он был уверен, что Древний был выше Эпического, но ниже Божественного. Однако насколько он был выше или ниже этих двух, он не знал.

Сам навык был лучше, чем он ожидал от защитного навыка. Он надеялся на что-то вроде барьера маны, может быть, даже на парирование или блокирование движений или что-то подобное от своего класса, но этот навык превзошел все его самые смелые ожидания.

Оно даже давало ему больше статистики - впервые для навыка. Постоянные показатели. Его Охотник на крупную дичь давал показатели во время реального боя с высокоуровневыми врагами, но это было лишь временно. Этот навык, однако, давал постоянную статистику. Почти как если бы его профессия теперь давала больше за уровень.

Это заставило его задуматься... а действует ли этот навык в обратном порядке?

Если да, то навык мгновенно даст ему 50 стойкости. 55, если учесть, что его титул давал дополнительные 10%. Если, конечно, процентный бонус тоже работает. Он работал со статами, полученными от титулов, так разве он не должен работать со статами от навыков?

Не то чтобы это имело какое-то значение, ведь он все равно выберет этот навык. Ему нужен был защитный навык, а данный был слишком хорош, чтобы от него отказаться.

Выбрав навык, он тут же почувствовал, как по его телу разливается теплый поток - весьма интенсивный теплый поток.

Получено умение: [*Чешуя малефической гадюки (Древняя)] - Чешуя малефической гадюки является первой, а зачастую и единственной необходимой линией защиты. Позволяет выдающемуся алхимику Малефической Гадюки превратить часть своей кожи в чешую, значительно увеличивая эффект стойкости и добавляя определенный порог урона. Все повреждения, нанесенные ниже порога, аннулируются. Чешуя исключительно устойчива к магии, что позволяет алхимику лучше справляться с токсичными веществами. Пассивно дает 1 показатель стойкости за уровень в любой профессии, связанной с малефической гадюкой. Да продолжишь ты свой путь, о избранник Малефика.

Проходящий через его тело теплый поток был более значительным, чем любое повышение уровня, которое он испытывал до сих пор. Его кожа начала чесаться, по мере укрепления, и ему пришлось сдерживаться, чтобы не начать чесаться.

Через несколько минут неприятные ощущения исчезли, и все пришло в норму. Точнее, к новой норме. Проверив свои показатели, Джейк увидел, что они выросли не на 50, а на 55 пунктов.

Не дожидаясь, он поднял руку и активировал навык. Текстура его кожи мгновенно сменилась темно-зеленой чешуей, в которой, словно отражалось ложное солнце. Чешуйки были почти такими же, как те, что он видел на малефической гадюке, когда был в гуманоидной форме.

Он попробовал потыкать их пальцами и ощутил жесткую поверхность. Странно, но ощущения не сильно отличались от тех, когда он прикасался непосредственно к своей коже. Было странное ощущение, как будто у него там просто много мозолей или что-то в этом роде.

Вытащив свой Ядовитый клык, он попробовал порезать себя. Лезвие легко прорезало чешую, оставив небольшую рану на руке. Возможно, испытание новым редким кинжалом было не самым подходящим... но он почувствовал некоторое сопротивление.

Убрав кинжал, он подождал немного, чтобы посмотреть, не восстановятся ли чешуйки, но они, к его разочарованию, не восстановились. Вместо этого они исчезли через несколько минут, а его кожа снова стала... ну, кожей.

Маны на это ушло не так много, но, опять же, он не трансформировал большой участок. Что, конечно же, привело Джейка к осознанию. Наконец-то у него появился навык, расходующий ману, который он мог активно использовать в бою. Возможно, теперь его огромный запас маны и высокая мудрость окажутся более полезными.

Следующие несколько минут он провел, выполняя различные тесты, пока не решил испытать

свой новый навык на практике. В описании говорилось, что он силен против магии, а у него поблизости была целая армия разъяренных оленей со световыми лучами.

Собрав все свое алхимическое снаряжение в хранилище, он отправился вглубь долины.

Прошло совсем немного времени, и он наткнулся на небольшую группу в составе трех олених и одного оленя. Оленихи не представляли собой ничего интересного, поскольку они в основном вступали в ближний бой и служили охраной для оленей.

Достав лук, он выстрелил из него и мгновенно убил первую олениху. Следующие две оленихи не успели даже добежать до него, прежде чем их насквозь пронзили разящие стрелы. И немного некротического яда, для надежности.

Олень тщетно пытался вылечить своих спутников, но они умирали слишком быстро, чтобы он мог что-то сделать. Вместо этого он переключил свое внимание на Джейка, выпустив луч света.

Джейк с радостью встретил его, подняв свои покрытые чешуей руки перед собой. Часть луча прошла сквозь него и попала в грудь, вызвав ожоги, но та часть луча, которая попала в чешую, абсолютно ничего не сделала. Как будто луч просто растворился в чешуе, и Джейк почувствовал лишь легкое тепло.

Он позволил зверю выпустить в него еще несколько лучей, блокируя атаку за атакой. Олень был 54-го уровня, и все же ему совершенно не удавалось нанести ему реальный урон лучами, всякий раз попадавшими в чешую.

Наконец, после семи лучей, олень решил сменить стиль и начал заряжать свой луч. В обычных условиях у оленя не было бы времени на это, но его враг просто стоял и принимал удары, поэтому он решил рискнуть.

Через несколько секунд луч был выпущен. Этот луч был гораздо более ярким, чем другие, и Джейк слегка запаниковал, когда чувство опасности предостерегло его. Инстинктивно он прикрыл всю верхнюю часть тела чешуей, в то время как его немного отбросило назад.

Когда луч рассеялся, Джейк был удивлен. Удивлен тем, как мало вреда причинил луч. Он почувствовал небольшой жар и покалывание, но в остальном он был совершенно невредим. Даже после атаки он потерял всего несколько очков здоровья.

К этому моменту олень был по-настоящему напуган. Человек только что выдержал все, на что он был способен, и при этом остался совершенно цел. И что еще хуже, человек был покрыт чешуей.

Зверь не стал выпускать больше лучей, а предпринял последний гамбит, бросившись к нему.

Джейк с радостью встретил его удар, воспользовавшись возможностью проверить физическую защиту его новой чешуи. Поскольку вся верхняя часть его тела все еще была покрыта, он решил просто позволить зверю ударить его со всей силы... которой могло бы быть и побольше.

Олень опустил рога, и когда между ними оставалось всего несколько метров, он внезапно ускорился и застал Джейка врасплох, ударив его прямо в грудь.

Удар отбросил его назад, как ракету, он врезался в дерево. Со стороны это могло показаться драматичным, но повреждения были не так уж страшны: чувство опасности подсказало ему это еще до удара.

Встав на ноги, Джейк легко уклонился от последующего удара, в результате которого олень врезался в дерево.

Не теряя времени, он достал кинжал и несколькими ударами, пропитанными ядом, прикончил зверя.

Оглядев себя, он заметил на груди несколько чешуек с небольшими вмятинами и трещинами. Очевидно, их способность выдерживать магические атаки намного превосходила их физическую сопротивляемость. Впрочем, нельзя сказать, что их физическая защита была слабой.

Не стоит забывать, что Джейк в данный момент был одет только в штаны, а грудь была обнажена, то есть чешуя была единственным препятствием между его голой кожей и острыми рогами.

Правда, у него еще был плащ, но он уже порядком устал от того, что он рвался и изнашивался во время каждого боя, в конце концов, просто мешая. Очевидно, этот предмет предназначался для людей низшего уровня.

А что касается снаряжения, то он решил идти дальше в долину. Его голая грудь, стартовый лук и дерьмовый плащ означали, что ему еще предстоит найти множество обновок. Даже его браслеты устарели и давали гораздо меньше статов, нежели его новая добыча с их всего лишь 5 ловкостью и 3 силой.

Прошло несколько часов, прежде чем он провел еще несколько тестов своих новых чешуек. В итоге, они оказались великолепны - довольно мощная защита от магии и приличная физическая сопротивляемость.

В списке минусов, без сомнения, было потребление маны. На покрытие всей верхней части тела уходило более тысячи маны, а когда чешуя повреждалась, приходилось вливать еще больше маны. Пусть это было меньше, чем вызывать новые, но все равно затратно.

После вызова чешуи он мог поддерживать их относительно недорого, но они все равно отнимали слишком много маны, чтобы поддерживать их долгое время. Он сомневался, что даже при полном запасе маны сможет поддерживать чешуйки в активном состоянии более нескольких часов на всей поверхности своего тела.

Без маны чешуйки продержатся около трех минут. После этого они исчезали, как будто их и не было. Джейк обнаружил, что его кожа все еще оставалась девственно чистой, даже если чешуйки были повреждены, что было приятно.

Последним испытанием был яд, но оказалось, что у него нет ничего достаточно сильного, чтобы провести надлежащий тест. Возможно, железа, полученная от Матери логова, была бы достаточно хороша, но он чувствовал, что это пустая трата отличного будущего ингредиента.

Через полдня он наконец закончил обшаривать долину и разочарованно посмотрел на свою добычу - еще два жетона обычной редкости, а также еще одну пару дурацких стальных сапог, дающих силу и стойкость. Они были хуже его нынешних сапог во всех отношениях.

Кроме того, они выглядели чертовски неудобными.

Правда, он получил уровень, достигнув 47-го уровня в классе "Амбициозный охотник", так что время не было потрачено впустую, но оно было гораздо менее эффективным, чем в подземелье. Перед тем как войти в следующее подземелье, он недолго раздумывал над тем, чтобы довести свой класс до 50-го уровня, но решил не делать этого. Это заняло бы слишком много времени, к тому же он чувствовал, что справится со следующим подземельем.

Почувствовав, что готов, он посмотрел вверх, на вторую по величине вулканоподобную гору. Там находилось второе подземелье и Повелитель зверей, если его предположения верны. А также, надеюсь, и местонахождение треклятой рубахи.

.

http://tl.rulate.ru/book/62079/1794414