Джейк чувствовал, что его мана и энергия были в норме, несмотря на множество Теневых сводов. Его колчан также был заполнен более чем наполовину, так что пока не было нужды вновь пополнять его запасы.

Отравив еще несколько стрел, он нацелился на следующую группу - четырех барсуков, по уровню похожих на тех, с которыми он только что расправился.

Выстрелив из лука, он в очередной раз расправился с самым сильным из них и отступил к тому месту, где сражался с первой группой, чтобы не привлекать новых зверей. Ему пришлось быть немного осторожным с последней группой и гонять их по кругу, так как теперь у него было больше пространства.

Через несколько минут звери встретили свой конец, а Джейк снова получил уровень. Честно говоря, это было слишком легко. Однако стрелы были на исходе, поэтому пришлось колдовать еще. Его запас энергии также начал истощаться, поэтому он решил сделать небольшой перерыв, чтобы запастись стрелами и восстановить запасы энергии.

Чтобы восстановить стамину, он употребил зелье энергии, поскольку, заглянув в пространственное хранилище, увидел, что запас зелий иссякает.

Его расход зелий энергии был просто безумным. Он активно использовал свои навыки, что заставляло его расходовать много этой самой энергии. В сочетании с тем, что он все еще не очень хорошо практиковался в изготовлении зелий, ему приходилось выпивать по одному зелью почти каждый час, пока они не заканчивались.

Решив немного продлить перерыв, он вернулся в туннель, в который вошел, присел на землю и вызвал чашу для смешивания.

Затем он достал немного очищенной воды и положил ее в чашу вместе с зеленой лавандой и вечнозеленой травой, готовясь приготовить зелье энергии.

Подставив под воду ладонь, он активировал Алхимическое Пламя, отчего вспыхнуло прозрачное пламя. Вода медленно нагрелась, а другой рукой, используя небольшие нити маны, он стал подбирать остальные ингредиенты, приступая к варке.

Он всегда находил алхимию расслабляющей. Даже во время прохождения подземелья, где на кону стояла его жизнь, он все равно получал от этого удовольствие. Создавать что-то было сложно и трудно, но в то же время доставляло огромное удовольствие. У Джейка никогда не было хобби, которые привели бы к созданию каких-либо реальных изделий, он был слишком увлечен стрельбой из лука или играми.

На его работе было то же самое, и большинство его творений были просто документами и цифрами на компьютере. Он не считал создание PowerPoint с кучей графиков и прогнозов стоящим или приносящим удовлетворение творением.

Но видеть, как травы и вода медленно превращаются в желаемый цвет, и слышать последующее сообщение о своем успехе было ох как приятно, особенно после долгой борьбы за то, чтобы сделать все правильно. Он сильно сомневался, что когда-нибудь забудет, как впервые приготовил Некротический яд.

Улыбаясь про себя, он принялся за работу.

--

Часы пролетели в мгновение ока, Джейк сидел, поглощенный своей алхимией.

В подземелье вокруг него было тихо, барсуки просто копошились, обнюхивая землю и иногда натыкаясь друг на друга. Альфа просто спал - казалось, он ждал, когда перед ним появится соперник.

Оставалось только четыре группы барсуков. Одна из них состояла из четырех особей, как те, которых он уже завалил, две другие - из пяти, а последняя - из шести. По тому, как они были расположены, было очевидно, что сражаться с ними нужно в порядке от меньшего к большему, а в конце - с альфой.

Прямо как в проклятой игре, вздохнул Джейк, собирая неиспользованные материалы, и закинул изготовленные зелья энергии в пространственное хранилище, но не раньше, чем взял одно и выпил его до дна. Интересно, что на вкус вновь созданные зелья были точно такими же, как и старые, что заставило Джейка ненадолго задуматься, есть ли у зелий срок годности.

Несмотря на прошедшие часы, он не получил ни одного уровня, но он и не ожидал этого. Хотя его скорость получения уровня, вероятно, была чудовищной по сравнению со многими другими людьми с их профессиями, это был медленный и тяжелый процесс по сравнению с получением уровня его класса.

Один бой, длившийся всего несколько минут, мог принести ему уровень в его классе, в то время как алхимией он мог заниматься целый день, так и не увидев повышения уровня, тем более, когда он пробовал новые рецепты.

Конечно, профессии были гораздо безопаснее в плане получения уровня. Джейк не подвергался опасности, занимаясь алхимией, и это при том, что профессия Джейка была относительно рискованной, так как в ней использовались сильнодействующие токсины. Но по сравнению с битвой со зверями опасность была ничтожно мала.

Следует отметить, что Джейк подвергался относительно небольшой опасности во время своих боев, в основном благодаря тому, что его профессия обеспечивала ему очень высокий уровень живучести и стойкости, делая его гораздо более прочным, чем должен быть любой класс, основанный на ловкости, соответствующего уровня. Вкупе со многими уровнями расы, не было ничего удивительного в том, что он мог легко противостоять зверям на много уровней выше

его собственного.

Закончив с очисткой, он отбросил все отвлекающие мысли и направился к следующей группе барсуков. Их снова было четверо.

Сражение прошло, как и следовало ожидать: Джейку легко удалось загнать их обратно и убить одного за другим. Джейк был очень хорошо приспособлен для борьбы с ними, и это было очень легко.

Три группы были мертвы, и ни одна из них даже не коснулась краев его плаща.

Он не получил ни одного уровня от последней группы, но, к счастью, там оставалось много врагов.

Следующая группа с пятью барсуками оказалась немного более надоедливой, чем остальные. Благодаря лишнему зверю они медленно наступали на него, пока он не был вынужден встретиться с последним в ближнем бою. В итоге он получил неприятный укус в руку, будучи вынужденным блокировать его атаки.

Однако нападавшему пришлось не лучше: с помощью стрелы Джейк несколько раз ударил зверя, удерживая его, и это превратилось в битву на истощение. Возможно, барсук надеялся, что мощный яд, содержащийся в его зубах, уничтожит Джейка раньше, чем он поддастся его атакам. Эта надежда быстро угасла, когда Джейк получил уведомление об убийстве.

К его удивлению, он не смог полностью нейтрализовать яд с помощью своего "Языка малефической гадюки" (п.п. Ранее Вкус М.Г.). Он почувствовал легкое жжение в руке, так как яд с трудом проходил по венам. Здоровье его также понемногу падало, пока его жизненная энергия медленно боролась с ядом.

Навык явно повысил его сопротивляемость, поскольку он чувствовал токсичность яда через свое Чутье Малефической Гадюки. По степени токсичности яд был на одном уровне с его кровью.

Ему повезло, что у зверей не было никакой устойчивости к яду. По крайней мере, ничего примечательного. Что было не так уж удивительно, поскольку многие животные обычно даже не обладают устойчивостью к собственным токсинам.

Например, змея может отравиться, если ее укусит другая ядовитая змея того же вида, или даже если она укусит сама себя. Их яд был основан на белке, что означало, что, хотя они могли легко съесть добычу, которую убили своим ядом, тот же яд был бы смертелен, если бы был введен в них самих.

Белковая основа яда означает, что желудок может его расщепить и усвоить, поэтому в

большинстве случаев употребление змеиного яда не опасно. Если, конечно, у вас нет открытых ран во рту, горле или желудке. Однако пить яд все равно не рекомендуется ни при каких обстоятельствах.

А судя по яду, которым обладали эти барсуки, он был такого же типа, как и змеиный. Конечно, нужно было учитывать систему и возможные магические элементы. Джейк чувствовал следы внутренней энергии в яде, что делало его не чисто физической субстанцией.

То же самое было верно для всех ядов Джейка. Как его кровь, так и созданные им яды. То, что его кровь основана на мане, было совершенно очевидно, ведь это была буквально напичканная маной кровь. Ингредиенты, используемые при приготовлении ядов, также были наполнены маной, поэтому яды, приготовленные из них, также по своей сути были наполнены маной.

Джейку стало интересно, как яд, приготовленный до создания системы, подействует на его нынешнее тело. Он помнил, что некоторые животные были до смешного ядовиты и могли убить огромных зверей даже каплей своего яда или токсина.

Возможно, яд был бы менее эффективен из-за всех этих магических заморочек. Принимая во внимание яд, который сейчас искоренялся в руке Джейка, он мог только представить, как легко поддается яд немагический.

Не то чтобы это можно было как-то узнать. Система была здесь и, скорее всего, собиралась остаться.

Менее чем через минуту он наконец удалил последний след яда в своей руке, заметив, что тот успел отнять менее 1/20 его общего здоровья.

Быстро взглянув на свои уведомления, он увидел, что получил еще один уровень в своем классе.

ДИНГ! Класс: [Амбициозный охотник] достиг 36 уровня - распределены очки характеристик, +4 свободных очка

ДИНГ! Раса: [Человек (E)] достигла 41 уровня - распределены очки характеристик, +5 свободных очков.

Честно говоря, такая скорость была просто смехотворной. Но опять же, он был охотником 35 уровня, убивающим зверей примерно 60 уровня. Кроме того, у него был навык "Охота на крупную дичь", который помог ему значительно сократить разрыв в статах. Заметив, что его класс также достиг 36-го уровня, он хлопнул себя по лбу, проклиная себя.

Какого черта он использовал стрелу, чтобы заколоть барсука? Он наконец-то может использовать свой новый меч!

Достав его, он мгновенно влил в него ману и почувствовал, что в отличие от редкого Меча Природы, этот меч не отторгает его, а плавно поглощает его ману. Он сразу же почувствовал слабую связь и понял, как именно работает его способность Вторжение Холода.

[Меч Ледяных Ветров (Необычный)] - Меч, сделанный из морозной стали и усиленный маной ледяной близости в течение долгого времени. Благодаря используемому материалу, клинок поражает любого, кто попадает в него, элементальной энергией мороза. Зачарования: Вторжение холода.

Требования: 35+ уровень любого класса.

Это действие было не так уж непохоже на яд, но если сравнивать с ядами, которые имеют физическую составляющую, то это поражение было полностью магическим.

Поскольку клинок теперь был привязан к нему, чары и сила внутри него также активировались, острие охладилось - морозный слой покрыл металл, и он начал испускать клубы испаряющейся влаги.

Он пытался использовать этот меч до того, как достиг 35-го уровня, и обнаружил, что не может влить в него свою ману. Что касается владения им без привязки к себе, то это тоже было невозможно, так как клинок просто не укладывался в руке. Это было странное ощущение, но чувствовалось, что если он попытается напасть на кого-нибудь этим клинком, он не будет таким острым, как должен быть.Он забыл проверить, верна ли теория, но, возможно, это был эксперимент для другого раза.

Сейчас было важно то, что у него наконец-то снова появилось подходящее оружие ближнего боя. Он нашел в долине кинжал, который был обычной редкостью, и теперь мог владеть им вместе с коротким мечом в другой руке.

Достав кинжал, который он привязал к себе, когда нашел его, он начал размахивать им, чтобы проверить, как он себя ведёт.

К его удовлетворению, он почувствовал, что Стиль Двойного Клыка действительно работает с коротким мечом, позволяя ему не терять бонусы эффективности от навыка. Естественно, он все же не получил бонус "оружие из кости", но что поделаешь.

Он решил положить оба оружия обратно в хранилище, так как, откровенно говоря, не был уверен в том, что сможет победить этих барсуков только с помощью ближнего боя. Одна из причин, почему он так легко справлялся с ними, заключалась в том, что он всегда убивал одного еще до начала боя, а после добивал остальных.

Тем не менее, быть окруженным пятью, царапающимися и кусающимися... он этого делать не собирался. Эти проклятые твари были еще и чертовски большими, доходящими ему до груди. Если бы они стояли на задних лапах, то их рост превысил бы три метра - это были самые

крупные барсуки, с которыми он до сих пор сталкивался.

Конечно, Альфа был еще более выдающимся - размером с крупную лошадь, с гораздо большей массой и массивностью благодаря своей шипастой шкуре. Перспектива сразиться с ним не могла не радовать... но сначала нужно было избавиться от трех последних групп.

Проверив свои вещи, он обнаружил, что у него немного не хватает стрел... но ему пока не хотелось заготавливать новые, поэтому он решил использовать это как отличный повод, чтобы немного повоевать в ближнем бою, как только они закончатся.

Первого барсука как обычно сразила стрела Силового выстрела, а двое следующих пали от выстрелов и Разделяющейся стрелы. Два последних получили лишь незначительные ранения, но им все-таки удалось сбить его с ног.

С легким волнением Джейк достал свой кинжал и короткий меч, и с помощью меча отбил удар первого барсука. Джейк почувствовал, что его оттесняют назад, так как он имел недостаток в силе.

Он едва успел отпрыгнуть назад, когда второй попытался укусить его за шею. Он с трудом удержался на ногах, в то время как первый снова бросился на него, но на этот раз Джейк поставил зверя между собой и пытающимся укусить его за шею, так что тот не смог сразу прыгнуть на него.

Воспользовавшись случаем, Джейк снова заблокировал кинжалом удар когтя и вонзил его в морду зверя, проникая довольно глубоко, пока кость не остановила лезвие.

Барсук пронзительно закричал, похоже, впадая в безумие, безрассудно царапаясь и кусаясь. Это действие, к сожалению для зверя, только облегчило Джейку борьбу. Существо было сильнее и немного быстрее его самого, но при этом абсолютно предсказуемо.

Он нанес зверю еще несколько порезов, одновременно уворачиваясь от другого, который все еще отчаянно пытался разгрызть его на куски. Барсук становился все медленнее и медленнее с каждым ударом меча, а холод, исходящий от меча, проникал в его мышцы и заставлял их застывать. Наконец, он подобрался вплотную и нанёс удар Прикосновением Малефической Гадюки, положив ладонь на боковую часть изрезанной морды зверя.

Визг зверя стал только громче, так как яд начал медленно разлагать его морду, а Джейк Теневым сводом переместился назад, не обращая больше внимания на тварь. Оно уже было мертво. Предположение подтвердилось всего через несколько секунд, когда яд распространился на мозг.

Оставшийся барсук, казалось, ничуть не обеспокоился ужасной смертью своего бывшего товарища, продолжая яростную атаку.

Через несколько минут его постигла та же участь, когда Джейк вонзил меч в его сердце, его движения также стали скованными и небрежными.

Джейк не вышел из боя невредимым: его плащ был изрядно потрепан, а на руках и груди было несколько следов от когтей. Его даже укусили несколько раз, причем за одну и ту же руку. Но азарт схватки сделал боль неважной. Меч был острым, а Вторжение Холода сделало свое дело. Ему даже пришла в голову мысль приготовить какой-нибудь нервнопаралитический яд, чтобы усилить парализующий эффект.

Однако самым важным на данный момент был еще один уровень.

ДИНГ! Класс: [Амбициозный охотник] достиг 37 уровня - распределены очки характеристик, +4 свободных очка.

Осталось еще две группы и один большой барсук.

.

.

http://tl.rulate.ru/book/62079/1749788