

Первое, что он почувствовал, это сильную боль во всем теле. Боль была такая же, как после того, как он выпил яд, чтобы пройти подземелье испытаний, хотя и не такая сильная. Он также вспомнил прощальные слова Малефической Гадюки и его не свойственную ему серьезность.

Однако он понимал. Он был мягким. Он был снисходителен и наивен до крайности, и это едва не привело к его смерти. Ошибка была не в том, что он подошел к Джейкобу и остальным, чтобы поговорить. Его ошибкой было не иметь достаточно силы на случай, если все пойдет не так.

Если бы он был более сильным, это не имело бы значения. Не имело бы значения, даже если бы остальная часть обучения явилась, чтобы убить его, будь он достаточно силен, просто чтобы сказать им всем присесть на хуй и выслушать его объяснения.

Поэтому ему нужна была сила, и много силы. На сегодня с битвами было покончено. Конечно, он не мог полностью отказаться от удовольствия насладиться хорошей схваткой, но он не собирался бросать вызов самому себе. По крайней мере, не сейчас. У него был таймер до окончания обучения. Можно было бы использовать это время с пользой.

Его первоочередной задачей было почувствовать что-нибудь, кроме боли. К счастью, он медленно приходил в себя, чувствуя, как чувства возвращаются один за другим. Первой вернулась сфера восприятия, а вторым, к несчастью, - обоняние.

В ноздри ударила ужасная вонь. Вонь, которую он быстро распознал как запах гниющей плоти. Его сфера быстро указала ему на источник зловония: вокруг него лежали три полуразложившихся трупа.

Все еще не в силах пошевелиться, он мог только лежать с закрытыми глазами. Он не чувствовал солнечного света от искусственного солнца, осознавая, что сейчас ночь. Его встреча с Джейкобом и остальными произошла до полудня, а значит, прошло не менее 10 часов с тех пор, как он рухнул здесь.

К счастью, никто не последовал за ним через барьер. Или, возможно, они не смогли этого сделать. Он не мог этого знать, да и, честно говоря, ему было все равно. Он мог только радоваться, что его оставили в покое.

Что же касается хищников... Он с трудом мог вспомнить, как, черт возьми, он их убил, но, судя по их состоянию, это было связано с большим количеством яда. Хотя, учитывая отсутствие у него левой руки, они, конечно, изрядно потрепали его.

Еще одним удивительным явлением было то, что вонь, казалось, отпугивала других зверей. Было темно, так что если существа здесь придерживаются тех же правил, что и за барьером, Джейк должен быть в порядке.

Все еще не в силах двигаться, он решил использовать это время, чтобы просмотреть свои уведомления, но не дошел дальше второго, после первого воина, которого он убил бутылкой по лицу.

Вы убили [Человек (Е) - lvl 28 / Ученик Копьеносца Эмбера - lvl 41 / Строитель - lvl 16]. - Небольшое количество бонусного опыта, полученного за убийство врага с классом выше вашего уровня. Заработано 624.458 ТР.

Это... был красный человек с копьем. Какого черта? Как он умер? Джейк нанес ему урон, но далеко не достаточный, чтобы убить его. Кэролайн и другие целители тоже были рядом, а значит, исцелить его было вполне возможно.

Даже без исцеления его природная жизненная сила должна была поддерживать его жизнь. И все же он умер. Значит, кто-то или что-то другое прикончило его. Это еще раз говорило о том, что ситуация не такая уж черно-белая, как ему казалось.

Может быть, он был просто пешкой для Ричарда, чтобы прикончить Хайдена?

И, говоря о манипулирующих ублюдках, где был Уильям? Он не участвовал в битве. К счастью. Джейк сомневался, что ему удалось бы вырваться, если бы там был еще и этот металлический заклинатель. Хайден, Ричард и остальные, конечно, нанесли свой удар, но Джейк все равно чувствовал, что Уильям, с которым он познакомился несколько дней назад, будет впереди.

Уильям был слаб в оборонительном плане, но он мог бы справиться с ними обоими, если бы действовал грамотно. Это займет некоторое время, но это возможно. Если же он встретится с ними лицом к лицу... да, Уильям будет мертв.

Перейдя к следующим сообщениям, он увидел, что ему действительно удалось убить трех хищников в одиночку. Несмотря на то, что он не знал, как именно, черт возьми, ему это удалось.

Вы убили [" Синебокий раптор" - lvl 40] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. Заработано 40000 ТР

ДИНГ! Класс: [Лучник] достиг 24 уровня - распределены очки характеристик, +1 свободное очко

Вы убили [Краснобокий раптор - lvl 39]. Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. Заработано 38000 ТР

Вы убили [Зеленобокий раптор - lvl 40]. Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. Заработано 40000 ТР.

После первого раптора на один уровень повысился уровень лучника. Полученный опыт действительно был велик. Достаточно велик, чтобы появилось следующее сообщение.

Требования эволюции класса выполнены

Вы охотились на зверей гораздо выше своего уровня с большой решимостью, проявляя одновременно амбиции и, возможно, некоторую безрассудность. Решимость встретиться лицом к лицу с тем, с кем не следует. Вы охотились в одиночестве, не избегая противостоять этим врагам в одиночку. Владея как луком, так и оружием ближнего боя, вы проявили многообразие в искусстве убийства, прибегая к любым средствам, чтобы добиться окончательной победы.

Начать эволюцию сейчас?

ДА/НЕТ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Откладывание эволюции на слишком долгий срок может привести к неблагоприятным последствиям, и до завершения эволюции нельзя получить дополнительный классовый опыт.

Предупреждение в конце немного напугало его, учитывая, что он потерял сознание. Кроме того, у него было смутное чувство, что эволюционировать прямо сейчас, возможно, не самая лучшая идея. Он не знал, не случится ли что-нибудь неожиданное, как при повышении профессии.

Поэтому он терпеливо ждал, пока в его тело возвращалось все больше и больше чувств. Когда он наконец немного пришел в себя, ему удалось достать из ожерелья зелье здоровья и, используя смесь контроля маны и слабой руки, выпить его.

Он мгновенно почувствовал, как по его телу разливается тепло, а тело исцеляется с заметной скоростью. Его отрубленная рука даже начала отрастать гораздо менее страшным и отвратительным образом, чем он думал. Как будто она просто постепенно отрастала, как ветка дерева, заканчивающаяся кистью.

Двигая рукой, он чувствовал себя точно так же, как и раньше, без каких-либо проблем. Вздохнув с облегчением, Джейк смог сесть и начал медитировать.

Через несколько часов он открыл глаза, чувствуя себя в достаточно хорошем состоянии для эволюции. Хотя он и не был в лучшей форме, но на данный момент ему этого хватало. Еще раз проверив окно уведомлений, он принял эволюцию.

Без особого шума перед ним появилось пять вариантов, как и при повышении профессии. Как и в прошлый раз, он начал перебирать их один за другим. Первым был ожидаемый линейный вариант.

Лучник-ветеран - лучник, доказавший свое мастерство и обладающий определенным опытом. Безопасный и уверенный шаг вперед, не рискуя, но оставаясь на проверенном пути к силе. Класс, ориентированный на дальний бой, в основном с использованием лука и стрел, в сочетании с легкими вариантами ближнего боя, такими как короткие мечи и кинжалы. Класс быстрый и гибкий, делающий упор на ловкость, а не на силу. На своем пути вам еще предстоит проявить себя по-настоящему выдающимся, но, возможно, в будущем вы найдете свою силу и истинный потенциал. Бонусы к характеристикам за уровень: +3 ВОС, +2 ЛОВ, +2 ВЫН, +1 СИЛ, +2 свободные очки.

Первый вариант был каким-то... скучным. Описание также более или менее оскорбляло того, кто выбирал этот вариант как ничем не примечательный. Джейк вспомнил, что у лучника, которого он убил вместе с воином с зеленой аурой, был этот класс. Бедняга, должно быть, был так разочарован, когда увидел, что двое его друзей получили крутые классы. Все в этом классе кричало о посредственности. Скорее всего, этот класс получит любой, кто соответствует требованиям эволюции лучника.

Даже показатели не впечатляли. Всего 10 характеристик. Половина того, что дает его выдающийся алхимик Малефической Гадюки. И это при том, что классы обычно дают больше характеристик, чем профессии, судя по тому, что он читал в подземелье испытаний.

Естественно, он быстро перешел к следующему варианту.

Начинающий Лучник Маны - лучник, полагающийся не только на свой лук, но и на чудеса маны. Класс, сосредоточенный на объединении магии и стрельбы из лука для создания чего-то большего, чем сумма их частей. Хотя вы по-прежнему используете лук и иногда легкое оружие ближнего боя, вы сместили свое внимание на магические аспекты боя и все еще изучаете, как по-настоящему их использовать. Ваше внимание раздвоено, но вы верите, что этот разнообразный путь может привести вас к вершине, даже если вы только начали ступить по нему. Бонусы к характеристикам за уровень: +2 ВОС, +2 ЛОВ, +2 МУД, +2 СВ, +2 ИНТ, +1 СИЛ, +1 ВЫН, +2 свободных очка.

Этот вариант сразу же оказался гораздо интереснее. Похоже, он сосредоточен не только на стрельбе из лука, но и на магии. Что-то похожее на война с классом "Стремящийся клинок природы" или копьеносца? Интеграция магии в более физический стиль боя.

Показатели были немного занижены, всего 14, но все же намного лучше, чем у ветерана-лучника. Однако он чувствовал, что этот класс даст гораздо больше мощных навыков и больше шансов на эволюцию, чем вариант лучника-ветерана. В конце концов, он назывался только Новичком Лучником Маны, оставляя достаточно места для роста.

Однако у него были свои сомнения. Этот вариант не казался таким уж сильным, и это заставило Джейка задуматься, не ошибся ли он где-то в своем обучении мане, не открыв ничего лучшего.

Честно говоря, он все еще испытывал сильное искушение, но у него оставалось еще три

варианта, причем следующий вариант был весьма заманчивым.

Ученик разбойника Умбры - Разбойники Умбры известны своей хитростью и скрытностью, они действуют заодно с тенью. Вы всего лишь подмастерье в этом ремесле, еще в самом начале пути, но пока что вы подаете надежды. Класс, ориентированный на легкое оружие ближнего боя и скрытность, а также на стрельбу из луков и арбалетов. Этот класс быстр и гибок, он делает упор на ловкость, а не на силу. По сравнению со многими другими типами разбойников, Разбойник Умбры не сторонится сил магии, однако открыто принимает силу, находящуюся в тени. Будь славен Умбра. Бонусы к характеристикам за уровень: +3 ЛОВ, +2 МУД, +2 ИНТ, +1 СИЛ, +1 ВОС, +1 ВЫН, +1 ЖИВ, +1 СТК, +3 Свободных очка. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Навыки, относящиеся к классу лучника, могут быть утрачены или изменены, если вы станете Учеником Разбойника Умбры.

Прямо из мана-лучника в злого теневого убийцу. Или, может быть, к обычному теневому убийце. Класс также был довольно смещен в сторону, переходя от класса, специализирующегося на дальнем бою, к классу, больше ориентированному на ближний бой.

Однако это был не типичный вид, как тот, с которым он сражался. Этот класс, похоже, также в значительной степени использовал магию наряду с обычным разбойничьим подходом.

Как он получил такую привилегию? Ну, скорее всего, комбинация между его браслетами с надписью Умбра и навыком Базовый Теневой Свод Умбры. Кроме того, он часто сражался в ближнем бою с кинжалами, действуя вполне по-разбойничьи, если можно так выразиться.

Не то чтобы он собирался брать это умение. Хотя оно и давало на одно очко больше статов за уровень по сравнению с предыдущим, в нем было слишком много тревожных сигналов. В-первых, "Будь славен Умбра"? Это было явно религиозное дерьмо - сказал он себе всего через несколько часов после разговора с богом.

В своей сфере он видел взгляды, которые Хозяйка зала пыталась скрыть во время разговора с Малефической Гадюкой, не обращая внимания на то, что она использовала, чтобы скрыть свою мимику. Она выглядела оскорбленной всякий раз, когда он шутил, и все время выглядела так, будто наполовину хотела задушить его, а наполовину преклонить перед ним колени - довольно забавное зрелище.

Став Разбойником Умбры, он, скорее всего, установил бы связь с другим богом. А он все еще не был уверен, хорошо это или плохо. Малефическая Гадюка был хорошим парнем, но он сомневался, что все боги были такими же, как он. Не нужно было быть гением, чтобы понять, что это может привести к осложнениям в дальнейшем, если получение этого класса будет сопровождаться ожиданием вступления в какой-нибудь странный клуб ассасинов или что-то в этом роде, чего он не собирался делать.

Отказ от класса лучника также означал, что он рискует потерять некоторые навыки. В общем, если бы ему пришлось выбирать, он бы предпочел выбрать класс Ученика Лучника Маны. К счастью, у него оставалось еще два варианта.

Лучник разложения - Лучник разложения ищет не просто удовольствие от хорошей охоты, а кульминацию самой смерти. Высшая красота всего живого - это его неизбежный распад, наступающий со смертью. Вам удалось научиться насыщать это разложение на других. Отойдя от обычного пути лучников, Лучник Разложения сосредоточился на том, чтобы повергать своих врагов медленной, мучительной смертью. По-прежнему используя лук и иногда легкое оружие ближнего боя, вы переключили свое внимание на магические аспекты боя. Теперь ваш лук - лишь средство, используемое для применения вашей магии смерти и разложения. Ваш путь непременно оставит после себя много опустошения. Бонусы к характеристикам за уровень: +3 ИНТ, +3 ВОС, +2 МУД, +2 СВ, +2 ЛОВ +2 ЖИВ, +1 СТК, +1 СИЛ, +2 свободных очка.

Да... что за херня, подумал Джейк, дочитав до конца. Неужели он был настолько ужасен? настолько, что система решила, что он, несомненно, будет отличным скитающим воинственным преступником. Поколебавшись, он решил все же оценить класс, несмотря на то, что точно не выберет его.

Он давал на 3 очка больше характеристик за уровень, чем Разбойник, но на этот раз он был больше сосредоточен на магии, чем на чем-либо еще. Это был практически лучник-маг, причем наибольший бонус был как к интеллекту, так и к восприятию.

Если посмотреть на это с объективной точки зрения, то класс, скорее всего, очень хорошо сочетался бы с его профессией. Возможно, он даже сделает его яды еще более мощными и даст ему методы их усиления.

Мысль о том, чтобы стать магом, тоже казалась очень заманчивой. Джейк упорно тренировался в управлении маной и, по его собственному мнению, добился огромных успехов. Хотя ему не с чем было сравнивать, он чувствовал, что это очень хороший результат. Ему даже удалось освободиться от атаки, переполнив маной каждую пору своего тела. Что, оглядываясь назад, было не очень эффективным способом это сделать. Тем не менее, этот класс, несомненно, использовал бы его растущий контроль над маной гораздо эффективнее, чем такой апгрейд, как Ветеран-лучник.

И все же... ему просто не нравилось подобное. Если бы ему пришлось выбирать, он все равно выбрал бы вариант Ученика Лучника Маны, а не этот. Возможно, он просто немного лицемерил, учитывая, сколько людей и зверей он убил, буквально разлагая их плоть, но он не хотел, чтобы это стало его основной специализацией. Он мог жить, занимаясь этим, но только не для того, чтобы это в конечном итоге привело его на вершину.

Он еще раз подтвердил, что пропустит этот вариант и перешел к последнему.

<http://tl.rulate.ru/book/62079/1726943>