

Джейк удерживал тетиву, чувствуя, как его энергия постепенно иссякает. Когда он наконец спустил тетиву, стрела вылетела из лука и вонзилась в страуса. Сама стрела разлетелась на щепки от мощного удара. Страусу пришлось не легче.

Стрела попала ему в шею, фактически снеся голову. Джейку оставалось только улыбаться, глядя на огромную силу своего нового умения "Силовой Выстрел". Когда он делал такие выстрелы, как сейчас, расход энергии был просто сумасшедшим, но все равно это доставляло огромное удовольствие.

Однако у навыка было много недостатков. Во-первых, во время выстрела нужно было стоять почти неподвижно. Можно было совершать небольшие движения, поворачивая верхнюю часть тела, но при этом, сделав шаг, можно было "исчерпать" часть заряженной энергии и иногда приходилось начинать все сначала, что было бы не так уж плохо, если бы не второй большой недостаток.

Это умение было очень медленным в использовании. На зарядку выстрела, который наносил лишь половину приличного урона, уходило несколько секунд, а на выстрел, подобный тому, что только что сделал Джейк, могло уйти около 10 секунд. Сила навыка увеличивалась экспоненциально по мере зарядки, но вместе с этим увеличивался расход энергии и общая нагрузка на организм.

Как ни странно, его высокие защитные показатели оказались очень полезными при использовании этого навыка. Он мог себе представить, если бы он попытался использовать этот навык месяц назад, после того как просто достиг 10 уровня в своем классе. Он не смог бы даже в течение 5 секунд зарядить выстрел, не потеряв руку.

В начале дня он попытался сделать максимальный заряд, на который был способен. Он держал его 12 секунд, после чего его рука просто отказала, вены лопнули, и половина руки была в крови, а плечо и верхняя часть тела очень болели. Однако это показало потенциал навыка, поскольку стрела вонзилась в дерево, проделав в нем дыру размером с кулак. Деревянная стрела почти распалась при ударе, полностью разлетевшись во все стороны.

Если бы он мог использовать это умение против заклинателя, манипулирующего металлом, то смог бы пробить стену из железа или, по крайней мере, кинетическая сила удара была бы достаточно сильной, чтобы стена врезалась в него. Жаль, что парень не позволил ему стоять неподвижно и заряжать выстрел более 10 секунд. Довольно невежливо, на самом деле.

Проверив свои уведомления, он отметил, что получил еще один уровень.

Вы убили [Страуса Велокта - lvl 24] - Получен опыт. заработано 4000 ТР

ДИНГ! Класс: [Лучник] достиг 19 уровня - распределены очки характеристик, +1 свободное очко.

Уровень набирался все медленнее, и это не считая трудностей с поиском зверей. Пока что он не встретил ни одного зверя выше 25-го уровня, но он также целенаправленно избегал углубляться в лес.

Прошло около двух дней с тех пор, как он встретил заклинателя, называвшего себя Уильямом. Он знал, что тот все еще жив, так как не получил никакого уведомления об убийстве. Он хотел пока избегать других людей, так как считал, что встречаться с ними слишком рискованно. Встреча с отрядом таких Уильямов, скорее всего, приведет к верной смерти.

Итак, он повышал уровень. Его план состоял в том, чтобы дойти хотя бы до 25-го уровня, прежде чем вступать в контакт. Все зависело от того, сколько времени займет его повышение уровня, но пока у него было время. Взглянув на панель обучения, он отметил, что осталось меньше месяца.

Панель обучения

Продолжительность: 29 дней и 23:17:03

Всего выживших осталось: 389/1200

Он сказал "меньше месяца", но это все равно был почти целый месяц - достаточно времени, чтобы многое произошло. За месяц пребывания в подземелье он получил профессию, 44 раза повысил ее уровень, один раз эволюционировал её, и даже дважды эволюционировал свою расу. Ах да, еще он встретил бога.

Джейк все еще беспокоился за своих коллег, но если они дожили до этого момента, он не видел причин торопиться к ним. Если же они не выжили... он решит вопрос, когда придет время.

К уровням, естественно, прилагался и навык 15-го уровня. Джейк, честно говоря, ничего не ожидал и решил обойтись базовым навыком слежения, который он получил на пятом уровне больше месяца назад. Логика заключалась в том, чтобы попытаться использовать его для поиска своих коллег, когда придет время.

Он также подумывал получить базовый навык владения двойным оружием. Джейк предпочитал использовать оружие в каждой руке гораздо охотнее, чем один кинжал. Поэтому, когда он наконец достиг уровня и увидел возможности, он выбрал новую способность, которая, несомненно, была приятным дополнением.

[Базовый Стиль Двух Клыков (Необычный)] - Стиль Двух Клыков - это древняя техника боя с двумя оружиями. Бойцы этого стиля предпочитают более короткое оружие и не стесняются использовать аффлекты, чтобы победить противника. Открывает базовое мастерство в стиле "Двойной клык" и добавляет мизерный бонус к эффектам ловкости и силы при использовании подходящего оружия ближнего боя. Дает повышенный бонус при использовании костяного

оружия ближнего боя.

По сути, это был вид специализации на двойном оружии. Джейк не знал, как он ее открыл. Возможно, это было связано с тем, что Кинжал Кровопускания был сделан из кости, но в нем также упоминалось использование аффектов, что очень подходило к его профессии.

Конечно, не обошлось и без малефической гадюки: клыки легко ассоциируются с гадюками, в конце концов. В итоге это не имело большого значения, он просто был доволен полученным навыком.

Как и другие навыки такого рода, он получил много инстинктивных знаний. Но по сравнению с навыками низшей редкости, этот навык давал больше "истинных" знаний. Как будто ему в память вложили справочник, но он все равно должен был изучать и практиковать его сам, что он и делал, когда у него было время. Однако он обнаружил, что почти не использует то, чему его учили. Он использовал его только для улучшения своего существующего стиля, если его вообще можно было так назвать. В настоящее время он просто действовал на основе инстинктов, полагаясь на принятие решений в доли секунды.

Что касается других навыков, которые ему предложили, то все они были довольно простыми. Один из них даже давал небольшое пассивное чувство опасности, что показалось ему забавным, учитывая, что он уже обладал им благодаря своей родословной. Он подумывал взять это умение, чтобы посмотреть, что произойдет, но не стал этого делать.

Получение еще одного навыка, требующего практики, дало ему больше занятий в свободное от охоты время. Он уже практиковал свои техники маны при любой возможности, так что физические упражнения были весьма кстати.

Его манипуляции с маной постоянно совершенствовались. Он получил некоторое вдохновение от своего ожерелья пространственного хранения и научился использовать ману более интуитивно. Использование предметов, однако, не было близко к тому, чтобы манипулировать маной самому. Система как будто делала все за тебя. Нужно было только думать о том, чего ты хочешь.

Что касается предметов, то он очень старался найти побольше шкатулок, но в итоге не нашел ни одного редкого предмета или жетона. Местность, похоже, была полностью обшарена другими выжившими, что, скорее всего, также было причиной того, что почти не осталось зверей. Он помнил, что до подземелья, если искать зверей, то их можно было найти за несколько минут. Теперь же он был рад, если в течение часа видел хоть две небольшие группы.

Джейк знал, что это означает, что скоро ему придется двигаться вглубь леса. Он надеялся получить навык, увеличивающий либо скорость, либо защиту на 20. Звери, естественно, его не волновали; на самом деле он надеялся встретить более сильных зверей, чем сейчас, поскольку те, что ниже 25, были слегка скучноваты.

Гуляя по лесу, Джейк наслаждался атмосферой, что вряд ли делали остальные, учитывая, что,

судя по всему, шла война. Но ему это нравилось. Возможно, теснота подземелья все еще стояла у него на первом плане, но ему нравилось, как здесь все открыто. Странные " Бессмертные птицы окружающей среды" теперь даже казались милыми. Да, они все еще были. Как-то, у них получалось уклоняться от всех стрел без труда. Он даже не мог использовать на них идентификацию.

И если уж говорить о том, что он ненавидел в новом мире и обучении больше всего на свете, то это недостаток информации. Джейк любил все знать. Хотя инстинкт был полезен в большинстве случаев, это не означало, что знания не были так же важны.

Поэтому незнание чего-либо бесконечно раздражало его. Он не знал, как поживают его родители и живы ли они вообще, в каком состоянии находятся другие члены его семьи, как сейчас выглядит мир снаружи... что будет со всеми животными на земле. И все это не считая общего незнания системы и самого обучения.

И все это при том, что он прекрасно понимал, что знает гораздо больше, чем большинство, черт возьми, он все еще носил с собой целую библиотеку книг. После выхода из подземелья у него не было ни времени, ни желания читать, но, по крайней мере, у него была такая возможность.

Все остальные должны были быть в гораздо большем неведении, чем он сам. Если только Джейк не пропустил еще одно масштабное событие, помимо войны фракций, все они должны были быть совершенно не в курсе того, как работает практически все. Что заставляло Джейка думать, что хоть это место и называлось Обучением, оно их нихера ничему не обучало.

Хотя, несмотря на это, Джейк все равно считал, что у него все идет неплохо. После встречи с Уильямом он решил, что в среднем он довольно силен. Посмотрев на его статус, он еще больше утвердился в этой мысли.

Статус

Имя: Джейк Тэйн

Раса: [Человек (Е) - lvl 31]

Класс: [Лучник - lvl 19]

Профессия: [Выдающийся алхимик Малефической Гадюки - lvl 44]

Очки здоровья (HP): 2986/3100

Очки маны (MP): 3248/3680

Энергия: 694/1040

Характеристики

Сила: 105

Ловкость: 126

Выносливость: 104

Живучесть: 310

Стойкость: 157

Мудрость: 368

Интеллект: 107

Восприятие: 247

Сила воли: 180

Свободные очки: 0

Его показатели значительно выросли, особенно ловкость и сила, теперь оба были выше 100. Он решил вложить все свободные очки в силу и ловкость, пытаясь довести их до приемлемого уровня. Немного огорчало, что мудрость, его самый высокий показатель, ничего не давала ему в прямом бою. У него было "Прикосновение малефической гадюки", но он использовал его только в экстренных случаях, а пока предпочитал пользоваться кинжалами и луком.

Он также собрал достаточно большое количество очков обучения.

Набранные очки обучения: 313.920

Он назвал это количество неплохим, но по сравнению с большинством других участников обучения, оно, скорее всего, было ничтожным. Что, кстати, было еще одним пунктом в его списке информации, которую он очень хотел бы иметь. Для чего, черт возьми, вообще нужны эти очки обучения? Он очень верил, что разделяет это разочарование со многими другими участниками обучения.

Кроме того, он мысленно отметил, что еще не спал с тех пор, как покинул подземелье. Он взял за правило медитировать, чтобы восстановить запас энергии и маны, отчасти из-за слабости, возникающей после сна. Ему потребовалось немало времени, чтобы мысленно отфильтровать постоянные сигналы от своей сферы, возникающие, когда он хотел просто отдохнуть. Но в то же время он не хотел полностью отключаться от внешнего мира, оставляя себя уязвимым.

Вместо этого ему удалось каким-то образом переключить сферу исключительно на инстинкт. Она все еще была активна, и однажды он очнулся от медитации, когда к нему приблизился одинокий зверь. Радиус сферы к этому времени достиг 15-16 метров. Вблизи от него она была намного сильнее, чем вдали.

Однако наибольший рост наблюдался в его способности ощущать ману. После первой эволюции 10-го уровня он лишь смутно чувствовал что-то, а теперь для него это было почти второй природой.

После нескольких часов сидения и медитации его мана и энергия были полностью восстановлены, а пункты здоровья успели пассивно восстановиться.

Одна особенность, которую Джейк заметил в работе здоровья, заключалась во взаимодействии между выносливостью, живучестью и, в меньшей степени, стойкостью. Хотя живучесть увеличивала здоровье и регенерацию здоровья, это не означало, что они увеличивались 1 к 1. У человека со 100 живучестью и 1000 здоровья на восстановление 1% HP уходило больше времени, чем у того, у кого было всего 10 живучести.

Стойкость замедляет этот процесс. При увеличении стойкости здоровье становилось труднее потерять, так как прочность тела увеличивалась. Но и лечить ставшее более прочным тело тоже становилось труднее. Джейк также обнаружил, что благодаря выносливости тело становится немного более прочным, но далеко не так сильно, как благодаря стойкости. Он не был уверен, как именно выносливость делает его более крепким, но она явно что-то делала.

Еще одна вещь попала в список информации, отсутствие которой мне очень не нравится, подумал Джейк. Если бы система была настолько любезна, что просто прислала ему таблицу с информацией о том, как именно работает статистика, это было бы просто замечательно.

Стряхнув с себя досаду, он встал, полностью восстановившись, и снова принялся охотиться за добычей. Уже стемнело, но это его несколько не беспокоило. Впрочем, он сомневался, что темнота заботила кого-то еще, ведь у большинства восприятие значительно повысилось только за счет уровня расы.

Тем не менее, ночью звери оставались по-прежнему спокойными, что делало схватки более управляемыми, но найти их было сложнее. По крайней мере, днем они иногда издавали громкие звуки.

Во время ходьбы его сфера непрерывно сканировала окружающее пространство, пока он тренировался левитировать перо в своей руке. Левитировать перо было достаточно легко;

сложность заключалась в том, чтобы удерживать его над рукой во время движения.

Через два с лишним часа он наконец наткнулся на зверя, и когда он его идентифицировал, то смог только улыбнуться.

[Стальнобивневый Кабан - lvl 28].

Большая свинья превратилась из Железnobивневого в стальnobивневого кабана. Сравнительно линейное дерево эволюции.

Естественно, это была эволюционировавшая версия первого зверя 10-го уровня, с которым ему довелось сражаться. Глядя на него, он почувствовал странное волнение. Это был его первый настоящий вызов в Обучении, и тогда он сражался с ним вместе со всей своей группой коллег. Они выиграли после того, как Джейк выпустил в зверя весь свой колчан... но не без значительного ущерба для своей группы. Он надеялся, что Джоанне каким-то образом удалось остаться в живых. Джейк осознал, каким козлом он был тогда, и не только по отношению к ней, но и практически ко всем. Он очень сожалел о том, как поступил. Не о том, что бросил их и пошел своим путем, а о том, как он ушел.

Тряхнув головой, Джейк отогнал эти мысли. Ему не следовало заикливаться на прошлом, которое он не мог изменить. Он мог только двигаться вперед и достигать большей силы. Только тогда он сможет воссоединиться с ними. Не было ничего плохого в том, чтобы немного насладиться этим процессом...

С улыбкой на губах он взял в одну руку костяной кинжал, а в другую - стартовый кинжал для лучников. Возможно, этот зверь наконец-то подарит ему захватывающий бой...