

Клочок бумаги парил в воздухе, словно к нему была привязана маленькая ниточка. Он плавно выплыл из двери, уклоняясь от препятствий на пути. Наконец он влетел в другую комнату и приземлился на ладонь, что вызвало небольшой радостный взглас.

Джейк едва сдерживал смех, когда ему наконец удалось выполнить упражнение. Он взял за правило ежедневно выполнять подобные упражнения, следуя советам Малефической Гадюки.

С помощью одной лишь маны ему удалось поднять физический предмет и манипулировать им. Это не казалось чем-то большим, но для Джейка это было важно. С помощью манипуляций с маной ему удалось создать небольшую нить, которую он прикрепил к бумаге. Она была невероятно слабой, не прочнее нити паучьего шелка. Но это было хоть что-то.

Он пролистал книги, посвященные мане и ее использованию, и многое нашел.

В конце концов, мана - это природная сила, распространенная во всей Вселенной. Она была известна как один из трех основных источников энергии. Очки здоровья также были известны как жизненная энергия, выносливость - внутренняя энергия, подобная той, которой обладают мастера боевых искусств в легендах.

Мана, с другой стороны, была мирской энергией. Это энергия, используемая для формирования элементов, законов самой Вселенной.

Можно было бы предположить, что одна из этих энергий превосходит другую, но такое предположение было бы ошибочным. Во многих отношениях мана была просто другой формой выносливости, энергии, другого состояния здоровья и так далее и тому подобное. Один вид энергии мог трансформироваться в другой.

Зелья были, пожалуй, самым наглядным примером того, как это происходит. При изготовлении зелья здоровья тратится только мана, но при употреблении оно напрямую восстанавливает очки здоровья, но это не значит, что зелья здоровья - это сжиженная энергия жизни. Хотя ингредиенты и содержали некоторую жизненную энергию, большая часть зелья все еще была маной создателя. Эта мана трансформировалась, а все зелье держалось вместе за счет системной чертовщины.

Кроме того, некоторые существа обладают только жизненной энергией, некоторые - только маной, а у некоторых даже нет очков здоровья. В качестве примера можно привести расу, известную как автоматы. Согласно книгам, автоматы - это могущественная раса механических существ, которые обладают только маной, чтобы поддерживать свое тело в рабочем состоянии.

Другим примером необычных рас были растения, с которыми он так часто занимался алхимией. Некоторые растения способны эволюционировать, набирать уровни и разум, а самые могущественные даже достигают разумности. Эти растительноподобные формы жизни очень часто не имеют энергии, а обладают лишь здоровьем и маной.

Характеристики, естественно, также менялись в зависимости от расы. Названия этих характеристик варьировались и часто имели те же функции, что и у людей, но некоторые из них существенно менялись. Наличие девяти различных характеристик, как у Джейка, также не было обязательным. У кого-то их было меньше, а у кого-то больше.

Но суть заключалась в том, что все имеющиеся у человека ресурсы позволяли с помощью определенных методов достичь большинства из того, что могли все остальные. Ни в одной из книг не было подробного описания таких методов, все было очень туманно.

За две недели, прошедшие после встречи со своим новым приятелем-змеем, он лучше понял, почему Малефическая Гадюка велел ему сосредоточиться на мане. Это очень помогло ему в создании рецептов, и его практика была очень близка к завершению.

Взглянув на таймер, он глубоко вздохнул.

Вылечиться от яда 0/1

Оставшееся время: 23:58:42

Осталось меньше суток. Мысль о том, что он может умереть менее чем через сутки, была немного странной. Почти месяц он ничего не ощущал от яда.

Но его прогресс был впечатляющим. На самом деле, впечатляющий - это мягко сказано. За две недели он смог намолоть больше алхимии, чем когда-либо прежде. Он много и упорно повышал уровень, что даже позволило ему получить свою первую "истинную" расовую эволюцию на 25-м уровне.

Эволюция прошла так, как он и ожидал. Она пришла с подсказкой, говорящей ему: "Ура, ты достиг 25-го уровня, это только первый шаг, продолжай в том же духе, приятель!".

Во время самой эволюции тоже не было никакой шумихи. Ничего особенного не произошло; он просто снова появился в странном месте посреди вселенной. Там он ждал, удивляясь совершенно безумной плотности маны, пока его не вернули обратно в кровать.

Не то чтобы он жаловался на эволюцию и то, что она принесла. Во-первых, улучшенные характеристики.

Человек (Е) - человек, уверенно поднимающийся по эволюционной лестнице. Человеческая раса известна как одна из самых сбалансированных и многочисленных рас Мультивселенной, способная пройти множество различных дорог на пути к могуществу. Бонусы к статам за уровень: +2 ко всем характеристикам, +5 свободных очков.

Что немного отличалось, так это то, что эволюция фактически сопровождалась навыком.

[Медитация (обычная)] - Войдите в состояние медитации, отрезав себя от внешнего мира. Во время медитации вы можете значительно быстрее восстанавливать энергию и ману. Во время медитации нельзя совершать никаких других действий, а восприятие внешнего мира сильно снижается.

Медитация была очень похожа на сон. Как только человек входил в нее, все его чувства приглушались до небытия. Человек ничего не чувствовал, ничего не слышал и ничего не видел. Оставалось только чувство осязания... для большинства людей.

Джейк, однако, был немного другим. Все его чувства были практически полностью отключены, как и у всех остальных... но его Сфера Восприятия сохранилась. Совершенно незатронутой. Это означало, что он мог медитировать, не будучи полностью беззащитным. Но что более важно, это означало, что он мог продолжать практиковать манипуляции с маной в своей сфере.

И, кстати, о его родословной, она тоже развивалась вместе с ним.

[Родословная первородного охотника (способность родословной - уникальная)] - Дремлющая сила заключена в самой сути вашего существа. Уникальная врожденная способность, пробудившаяся в родословной недавно инициированного человека Джейка Тейна. Усиливает врожденные инстинкты. Усиливает способность воспринимать окружающую обстановку. Улучшает восприятие опасности. +15% к восприятию.

Добавилось еще 5%. Джейк не мог обнаружить ничего, кроме этого. Не то чтобы он жаловался.

Что касается повышения уровня профессии, то он, конечно, тоже получил немало. Его старания позволили ему достичь 43-го уровня, получая в среднем чуть больше одного уровня в день. Это казалось не так уж и много, учитывая, что первые 25 он прошел менее чем за две недели, и это при том, что он изучал книги и постигал основы алхимии.

Но нужно было помнить, что с каждым полученным уровнем достижение нового уровня становилось все сложнее. Поэтому, по мнению Джейка, ему удавалось поддерживать такой высокий темп... очень успешно.

С повышением уровня он, естественно, получил и некоторые другие навыки. К сожалению, скорость их получения уменьшилась. Теперь он получал их только на каждом десятом уровне.

По крайней мере, первый навык появился на 30-м уровне. Джейку было предложено пять новых навыков, и все они были... ну... немного фанатичными?

От одного взгляда на одно из умений у него по позвоночнику пробежала дрожь.

[Проповедь (Необычное)] - Как покорный слуга, вы имеете честь распространять волю своего Покровителя. Позволяет алхимику распространять священные слова Малефической Гадюки.

Позволяет алхимику выглядеть более достойным доверия, когда он говорит с другими о Малефической Гадюке. Да будет слово его законом. Добавляет незначительное увеличение эффективности проповеди, основанное на силе воли.

Да, к херам это, - было его первой мыслью после ознакомления с этим. Четыре других тоже были не лучше. Один из них был связан с принесением людей в жертву.

К счастью для него, он узнал от Гадюки кое-что ценное, что мог применить в данный момент. Было общеизвестно, что два тесно связанных навыка могут слиться... поэтому он выбрал вариант Чутье травы.

[Чутье трав (обычное)] - дает пассивную способность определять травы и примерно чувствовать их свойства. В конце концов, алхимик должен уметь находить материалы для изготовления своих продуктов. Добавляет незначительное увеличение эффективности способности "Чутье трав", основанной на восприятии.

После сбора травы сразу же ничего не произошло. Джейк почувствовал, как инстинктивное знание начинает проникать в его разум. Мысль о том, что Малефическая Гадюка, возможно, троллит его, пришла ему в голову лишь на мгновение, прежде чем пришло еще одно уведомление. В нем говорилось о том, что два предполагаемых навыка объединились, и появился новый навык.

[Чутье Малефической Гадюки (редкое)] - соединив навыки Чутье Травы и Чутье Яда, Престижный Алхимик Малефической Гадюки получил Чутье Малефической Гадюки. Малефическая гадюка искал множество природных сокровищ на своем пути к власти; вполне естественно научиться их чувствовать. Дает пассивную способность обнаруживать травы и яды в различных формах и примерно чувствовать их свойства. Позволяет гораздо лучше чувствовать яд, которым вы отравили других. Добавляет небольшое увеличение эффективности "Чутья малефической гадюки", основанное на восприятии.

Соединив эти два навыка, он получил еще более полезный. Он не был уверен, что это умение может одинаково хорошо чувствовать травы и яды, и пока что его испытания не дали результатов. Однако тот факт, что теперь он мог чувствовать яд, которым он отравил других, вероятно, будет очень полезен.

Джейк был немного удивлен, что о синтезе не упоминалось ни в одной из книг. Это были два фундаментальных навыка для алхимиков Малефической Гадюки, так что упоминание об этом было бы не лишним. У Джейка закружилась голова, что система каким-то образом удалила эту информацию, или, может быть, в те времена этот навык просто не был таким?

Ведь в книгах не было примеров навыков, предметов и даже способов открытия новых эволюций. Надо сказать, что информации о навыках и эволюциях было не так уж много, так как все можно было свести к одному слову: Записи.

Но на этом рост его навыков не закончился. Десять уровней спустя, на 40-м, он получил второй

раз такой шанс. Он наполовину ожидал, что его снова разочаруют варианты, пытающиеся превратить его в культиста, но вместо этого был приятно удивлен. Очень приятно удивлен.

[Кровь малефической гадюки (эпический)] - Кровь малефической гадюки - это токсин, более смертоносный, чем большинство ядов. Позволяет выдающемуся алхимику Малефической Гадюки сделать свою кровь ядовитой, подражая своему покровителю. Кровь можно использовать как ингредиент в алхимии и как смертоносное оружие против врагов. Природа яда определяется на основе записей алхимика. Уровень токсичности крови зависит в первую очередь от жизненной силы и мудрости, но получает прибавку от всех физических показателей.

Это был его первый навык эпической редкости, и притом очень сочный. Он предсказал, что Эпик будет на уровень выше Редкого, в основном из-за видеоигр.

Сам навык был великолепен. Немного тревожно думать о том, что твоя кровь превращается в смертельный яд, но Джейк почувствовал некоторое облегчение, узнав, что это не пассивная способность. Он должен был активно направлять ману в соответствии с навыком в свою кровь, и тогда она становилась ядовитой.

Использование Идентификации на отравленной крови не дало никаких результатов, но он ясно почувствовал, что она изменилась. Его новое чутье Малефической Гадюки дало ему хорошее представление о том, насколько она отличается от обычной крови. Токсин находился где-то между ядами низшего класса, которые он создавал, и более слабыми ядами обычного класса.

У него еще не было возможности проверить природу токсина, поэтому он оставил это на потом. Конечно, кровь можно было использовать не только в качестве оружия, но и в алхимии.

Сначала он не думал, что его кровь как ингредиент может быть полезной. Оказалось, что он ошибался. Его кровь была отличным катализатором, особенно в сочетании с синими грибами. Просто добавив немного крови в смесь, он сделал инъекцию маны гораздо более комфортной, поскольку буквально добавил немного себя.

Это вселило в Джейка новую уверенность в его план прохождения сложного подземелья, и он неустанно работал последние два, почти три дня с момента получения навыка.

Он нашел рецепты зелий и даже токсинов, способных излечивать яды, и даже изготовил парочку на низшей редкости, чтобы попрактиковаться. Тем не менее, он не был уверен в их эффективности против того, что его заразило.

Еще несколько недель назад его план не сработал бы, но он был уверен в своих улучшенных характеристиках. Что касается его статуса, то он претерпел метаморфозы вместе с ним.

Статус

Имя: Джейк Тэйн

Раса: [Человек (Е) - lvl 26]

Класс: [Лучник - lvl 9]

Профессия: [*Выдающийся алхимик малефической гадюки - lvl 43]

Очки здоровья (НР): 2460/2460

Очки маны (МР): 2890/3150

Энергия: 528/580

Характеристики

Сила: 61

Ловкость: 64

Выносливость: 58

Живучесть: 246

Стойкость: 139

Мудрость: 315

Интеллект: 90

Восприятие: 205

Сила воли: 159

Свободные очки: 0

Титулы: [Посланник Нового Мира], [Патриарх Родословной] [Обладатель Истинного Благословения Изначального].

Классовые навыки: [Базовое одноручное оружие (низшее)], [Базовая скрытность (низшая)], [Улучшенная стрельба из лука (обычное)], [Глаз лучника (обычное)].

Профессиональные навыки: [Травничество (обычное)], [Варка зелья (обычное)], [Алхимическое очищение (обычное)], [Алхимическое пламя (обычное)] [Создание яда (обычное)], [Токсикология (необычное)], [Яд Малефической гадюки (редкое)], [Вкус Малефической гадюки (редкое)] [Культивирование Токсинов (Необычное)] [Чутьё яда (Необычное)] [Прикосновение малефической гадюки (редкое)] [Кровь малефической гадюки (эпический)]

Благословение: [Истинное благословение малефической гадюки (Благословение - истинное)].

Расовые навыки: [Идентификация (обычное)], [Бесконечные языки мириад рас (уникальное)] [Покров Изначального (Божественный)] [Медитация (Обычное)]

Родословная: [Родословная Первородного Охотника (способность родословной - уникальная)]

Естественно, что с повышением уровня его показатели стремительно росли. В первую очередь сильно выросли его живучесть и мудрость. Что касается свободных очков, то он в основном распределял их между восприятием и мудростью, но недавно также вложил немного в живучесть и стойкость. Его способ излечения от яда, скорее всего, потребует от него большой выносливости. Джейк даже обнаружил, что его исследование статуса было недостаточным.

Например, Джейк обнаружил, что при желании он может просмотреть, как он распределил свои свободные очки.

Распределение свободных очков:

Сила: 1

Ловкость: 1

Выносливость: 1

Живучесть: 21

Стойкость: 22

Мудрость: 100

Интеллект: 0

Восприятие: 100

Сила воли: 0

Итого распределено: 246

Какая-то его перфекционистская часть не могла не довести мудрость и восприятие до 100 у каждого. Процентное увеличение также действительно начало показывать свою ценность.

Посмотрев на свои предплечья, он забыл, что постоянно носит браслеты. Они уже стали как бы частью его самого, и он снимал их только когда принимал душ и даже не снимал, когда спал. Эти 3 силы и 5 ловкости были очень кстати.

Этот экран также демонстрировал силу процентных усилителей. Джейк получил в общей сложности 195 статов от процентов. Только его мудрость увеличилась на 52.

Он также обнаружил, что, к сожалению, на предметы не действуют процентные усилители.

Закрыв все различные окна, он сразу же вернулся к работе, закончив обучение контролю маны. Он сомневался, что у него будет время на дальнейшие тренировки до того, как он выберется отсюда... если он выберется отсюда.

Его план по самолечению был относительно прост, честно говоря. Придумать яд, чтобы уничтожить другой яд.

За последний день или около того он начал, наконец, чувствовать, что его отравляет. С каждой секундой, приближаясь к нему, он чувствовал это все сильнее и сильнее. Это было сильное и в то же время тонкое чувство. Но что еще важнее, оно было скорее магическим, чем физическим. Если бы у него было больше времени, можно было бы определить, что это за яд, но, к сожалению, его не было.

С Кровью Малефической Гадюки его план немного изменился. Цель по-прежнему заключалась в том, чтобы убить яд ядом, но теперь он активно использовал свою собственную кровь и согласовывал "лекарство" со своим телом.

Что касается травы, то главным ингредиентом будут серебряные грибы из первой комнаты испытаний.

[Серебряный гриб Аргентум Витаэ (редкий)] - серебряный гриб, растущий только в местах с чрезвычайно высокой плотностью маны. Гриб имеет твердую внешнюю оболочку, которая, если ее разбить, открывает настоящий гриб внутри. Сок этого вида грибов обычно очень ядовит, но этот гриб эволюционировал, чтобы приносить жизнь. +1 живучесть при употреблении.

Вместо воды можно использовать его высокотоксичную кровь. Старый мох обычной редкости, на котором он ежедневно использовал навык " Культивирование токсинов" в течение последних двух недель, в сочетании с концентрированными соками синих грибов, которые он также выращивал.

Гриб *Argentum Vitae* стал последним ингредиентом. Жизненная сила в них была непомерной и добавила бы в смесь мощную энергию жизни. В результате всех его размышлений созданное им творение стало бы непостоянным, и его нужно было бы употребить сразу же после приготовления.

Он употребил бы творение как раз перед тем, как яд вспыхнул бы. Затем два сильнейших всплеска токсичности пронесутся по его телу: один из них будет состоять из огромной маны, нацеленной на смерть, а другой - из яда, содержащего всепоглощающую жизненную энергию.

Если все сработает, как он надеялся, эти два яда уравновесят друг друга, в то время как его мощное тело будет удерживать все это вместе.

Именно поэтому он вложил несколько очков в стойкость и живучесть. Он сильно беспокоился, сможет ли его тело справиться с внезапным притоком энергии.

План, конечно, был немного глупым и крайне безрассудным, но, несмотря на опасность, Джейк с нетерпением ждал этого. В нем была и доля жадности... Если он съест десять грибов как есть, то получит 10 единиц живучести. Но если он сможет добиться синергии, то сможет получить еще больше.

Джейк верил, что это сработает, а если нет, что ж, Джейк будет действовать на свой собственный безрассудный страх и риск.

.

.

.

<http://tl.rulate.ru/book/62079/1694796>