

Джейк никогда не был большим поклонником салатов. Он мог съесть огурцы, помидоры и немного салата в гамбургере, но одна мысль о том, чтобы жить на одних салатах, приводила его в ужас. Исходя из этого, можно понять, почему его нынешняя трапеза показалась ему не самой приятной.

Сейчас он сидел в библиотеке, перед ним стояла миска, наполненная водой и мхом. Он попытался съесть мох, но тот оказался отвратительным. Не в плане вкуса, он был прекрасен, а в плане текстуры и послевкусия грязи.

Тогда он отщипнул мох, промыл его водой и стал есть из очищенной миски. На вид это был довольно отвратительный суп. У него не было даже ложки, поэтому ему пришлось есть руками.

Однако мучительная еда была вполне приемлемой благодаря чувству познания и совершенствования от еды. То же самое было и с грибами мухоловками, хотя он старался контролировать себя и не переедать.

После чудесной трапезы он вернулся к приготовлению зелий. Он начал чередовать зелья здоровья и маны, чтобы избавиться от однообразия. Впрочем, это не имело большого значения. Он также подумывал, не попробовать ли ему приготовить зелье энергии, но, судя по книгам, это было гораздо сложнее, чем зелья здоровья и маны. И отнюдь не намного.

С методической точки зрения зелья энергии были, по сути, комбинацией здоровья и маны. Честно говоря, объяснения в книге были просто ужасны, и у Джейка не было никакого желания пытаться заниматься этим в данный момент.

Одним из положительных моментов в его возросшей мудрости было то, что ему больше не нужно было делать заметки. Теперь он мог легко все запомнить. Это было странно и немного пугающе, подумав об этом поподробнее. Сразу он ничего не ощущал, даже когда получал много мудрости сразу, но это, несомненно, его меняло.

Он уже знал, что система может напрямую имплантировать знания, и, очевидно, она также может улучшать память. У Джейка всегда была относительно хорошая память, но теперь он мог дословно вспомнить номера страниц, на которых было написано все, что нужно, в книгах по алхимии.

И если система могла имплантировать ему знания и сделать его память намного лучше, то почему бы не сказать, что она не могла изменить что-то более фундаментальное. Его показатель интеллекта также был значительно улучшен, но он не ощущал от этого ничего особого. Он не знал, является ли это обнадеживающим или тревожным.

Кто сказал бы, что его улучшенные интеллектуальные характеристики не внесли фундаментальные изменения в то, кем он уже является. Будет ли он вообще знать, если это случится?

По какой-то причине его родословная казалась ему гораздо менее пугающей, хотя она явно была той вещью, которую система привнесла в его жизнь и которая повлияла на него больше всего. Но он осознавал, что это происходит. Он позволил своей родословной повлиять на него; он позволил своим улучшенным инстинктам взять верх во время опасности. В сущности, он чувствовал, что его родословная не меняет его, а лишь придает ему более первозданную и инстинктивную форму.

Но, в конце концов, разве такие экзистенциальные переживания имеют значение в великой цепи событий? Если бы его изменили, он бы не смог этого узнать. Он вспомнил слова Декарта: "Cogito, ergo sum; я мыслю, следовательно, я существую", и он, без сомнения, слишком много мыслил, так что, скорее всего, он существовал в своем собственном разуме. Кроме того, черт бы побрал эту дополнительную мудрость, заставляющую его запоминать случайные цитаты.

Забудьте об этом, вернемся к зельям. Джейку уже несколько раз приходилось пополнять бочки с очищенной водой, но после еды ему пришлось сделать это еще раз. То, что он мог нести целую бочку, наполненную водой, было просто безумием. Правда, с некоторым трудом, но все же это явно свидетельствовало о том, что его сила достигла сверхчеловеческого уровня. Особенно если учесть, что трудности были связаны в основном с тем, насколько громоздкими были бочки.

Наполнив бочки и очистив миску от мха после трапезы, он снова принялся за дело - впереди был целый день работы.

Уильям шел по лесу, как всегда, один. В последние несколько дней Ричард стал немного раздражать его, но время еще не пришло. У него все еще оставалось время для развития. Уильям по-прежнему нуждался в нем, а точнее, в том, что мог предложить его лагерь.

Подросток улыбнулся, увидев группу больших кротовых крыс. Он знал, что у этих тварей есть какая-то надоедливая звуковая атака, которая причиняет ужасную боль, но они были довольно слабы в отношении защиты.

Он достал свой жезл - предмет, который он нашел в первые пару часов после прибытия сюда. С ним была группа из девяти человек, как и со всеми остальными.

Он понятия не имел, кем был каждый из них. Но, с другой стороны, до начала обучения он тоже знал не так уж много людей. В основном его родители и психиатр. О, и работники центра, но все они были полными мудаками.

Хотя, будем честными, почти все были пустой тратой пространства. Каждый был либо несносным, либо претенциозным, либо просто надоедливым. Поэтому Уильям всегда предпочитал занятия, где его никто не доставал.

Глядя на крыс, он понял, что ему нужно дождаться подходящего момента, дабы нанести удар. И ударить он должен был сильно. Еще раз восхитившись жезлом, который сделал все это возможным, он стал еще счастливее.

[Жезл Феррораса (Необычный)] - Жезл, созданный последователями Феррораса, бога железа. Жезл сделан из особого вида железа, встречающегося только в богатых маной областях. Дает способность: [Манипуляция металлом (Необычное)].

Требования: 5 уровень в любом классе или расе. Сродство к металлу.

Этот жезл был его хлебом и маслом с тех пор, как он попал сюда, благодаря прилагающимся к нему умениям. Он обнаружил шкатулку, когда купался в озере, увидев, что на дне что-то блестит. Нырнув вниз, он нашел этот жезл. Правда, он был немного огорчен тем, что не смог использовать ее сразу. Ему нужно было получить несколько уровней, используя для начала ужасные магические стрелы. Когда он наконец достиг 5-го уровня, он смог использовать жезл и увидеть способность.

[Манипуляция металлом (Необычное)] - Позволяет контролировать металлические предметы, тратя ману. Этот навык относится к элементарной манипуляции, распространенному виду магии во всей Вселенной. Добавляет небольшой бонус к эффекту Манипуляции металлом, основанный на интеллекте.

В сочетании с множеством кинжалов, которые он носил в своей мантии, этот навык позволял ему побеждать практически всех, кого он встречал. Единственной его слабостью было отсутствие возможности лечиться помимо зелий здоровья, поэтому он даже не стал связываться с Ричардом и его группой. О, и большой расход маны в бою, но он был уверен, что со временем все наладится.

Его мыслительный процесс прервался, как только он заметил свой шанс нанести удар. Крысы набросились на группу барсуков, давая Уильяму возможность сделать свой ход.

Сосредоточившись, он поднял жезл, и из его мантии вылетело семь кинжалов, направленных в ближайшую крысу. Их скорость и сила были намного выше, чем если бы он просто их бросил.

Кинжалы вонзились крысе в голову, разрубив ее на куски.

Прежде чем остальные крысы успели осознать произошедшее, кинжалы разлетелись в стороны, поражая трех других крыс в горло, и те не успели издать ни единого писка.

Крысы с булькающими звуками устремились к нему. Подняв свой жезл, он произнес заклинание в направлении земли, и перед ним возникла металлическая стена, блокирующая атаку крыс и заслоняющая им обзор. В то же время он поднял себя с земли и выстрелил назад.

Убив среднего воина, он стал носить нагрудник, который наградил с него. Он спрятал его под мантией. Хотя поднимать все тело с земли было чертовски затратно, это давало ему отличную мобильность. Пока он уворачивался, отгораживаясь от крыс металлическим барьером, раз за разом пронзая крыс кинжалами, он чувствовал себя просто великолепно.

Когда его маня стало опасно мало, последняя крыса упала на землю, и больше не двигалась. Проверив свои уведомления, он с радостью получил еще один уровень.

Вы убили [Кротовую Крысу-Крикуна - lvl 14] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. Получено 1500 TP

Вы убили [Кротовую Крысу-Крикуна - lvl 16] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. 2000 TP заработано

Вы убили [Кротовую Крысу-Крикуна - lvl 16] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. 2000 TP заработано

Вы убили [Кротовую Крысу-Крикуна - lvl 15] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. 1750 TP заработано

"ДИНГ! Класс: [Заклинатель] достиг 17 уровня - распределены очки характеристик, +1 свободное очко.

По его мнению, поиск высокоуровневых зверей все еще представлял определенную сложность. Чтобы перейти с 16 на 17 уровень, он убил более 20 зверей выше 14 уровня. Ричард продолжал отказываться идти в глубь леса, из-за чего Уильяму очень хотелось получить какой-нибудь навык исцеления на 20-м уровне.

На 5-м уровне он получил [Базовая скрытность (низшая)], на 10-м - Вызывание железной стены (обычное)], а на 15-м - Металлическое зрение (необычное)]. Железная стена была навыком, который он использовал в битве, а металлическое зрение было пассивным навыком, который делал возможным весь его стиль. Оно позволяло Уильяму "видеть" сквозь металл, которым он манипулировал, позволяя его летающим кинжалам действовать как очень хреновые, но все же пригодные для использования глаза.

Единственное, что раздражало, так это то, что ему приходилось "настраивать" металл, которым он манипулировал. Другими словами, он должен был наполнить любой металл, которым хотел управлять, маной, связав его с собой. Это было очень легко сделать со случайным металлом без рангов, но было практически невозможно для зачарованных вещей. Точнее, он все равно мог это сделать, но расход маны был безумным и не стоил того.

Не то чтобы это делало навык ужасным, просто было обидно, что он не мог заставить воина отрубить себе голову своим же мечом. Или заставить стрелы лучника развернуться на 180 градусов и вонзиться в него. Однако самым печальным было то, что он не мог поднять среднего или тяжелого воина и обрушить его на землю, или использовать его как живой шарик.

Умение также требовало немалых ментальных затрат. Когда он впервые получил его на пятом уровне, он мог управлять только двумя кинжалами одновременно, а поднять даже комплект доспехов было проблематично. Теперь он мог спокойно управлять семью кинжалами, но в крайнем случае мог увеличить их число до восьми, хотя при этом страдала его способность использовать железную стену и двигаться самостоятельно.

Навык был удивительно хорош в открытом бою, но он чувствовал, что в скрытном убийстве он работает еще лучше. То, что он получил Базовую Скрытность, было счастливой случайностью.

В группе из 10 человек, с которой он прибыл, были самые обычные куски дерьма - самодовольные идиоты, которые постоянно говорили о всякой ерунде. Никто из них не понимал, что все изменилось. Нет, они были всего лишь фоновыми персонажами - неважной подпиткой для настоящих игроков в этом новом мире.

Эта новая реальность явно была игрой, воплощенной в реальность. Уильям всю жизнь наслаждался играми и книгами. Он понимал этот жанр. Нужно было принять систему, играть в нее, где это возможно, но в остальном следовать ее правилам и злоупотреблять ими для достижения максимального потенциала. Все дело было в минимизации.

И все же эти чертовы дебилы твердили о совместной работе, безопасности, поиске других людей и месте, где можно спрятаться на все время обучения. Неужели они не понимали, что это была золотая возможность? Это обучение было легкой стартовой площадкой, которая давала старт перед тем, как вступить в настоящую игру.

Уильям не был слабоумным идиотом, который верил, что этот мир ненастоящий. Он явно был настоящим. Реальным, но все же игрой. Именно поэтому он решил думать о нем как об ультрареалистичной MMORPG виртуальной реальности с функцией вечной смерти. До сих пор он ни разу не ошибся в своем предположении.

Его первоначальная группа из десяти человек быстро исчерпала свою полезность, поскольку единственный полезный человек, лекарь, погиб по собственной глупости. Легкий воин тоже погиб, поэтому Уильям милостиво предложил нести его кинжалы, если они кому-то понадобятся в дальнейшем. В первом же бою после того, как он достиг пятого уровня, один из других заклинателей подозрительно погиб, получив удар кинжалом в шею.

Но уважаемый Уильям стоял рядом с лучником, возглавлявшим их группу, так что это никак не мог быть он. Посеяв семя раздора, он сумел легко расколоть группу. Немного слов тут и там о том, что третий заклинатель попросил у него один из кинжалов, которые он нес раньше, а потом нашел его в ранце заклинателя, только усугубили положение.

Это было похоже на то, как если бы он забавлялся с глупыми NPC в хорошо сделанной игре. Ему потребовалась всего пара часов, чтобы убить их всех; никто не заподозрил маленького и напуганного подростка. Ну, кроме лучника в конце, который в самые последние мгновения, казалось, наконец-то разглядел его насквозь. Неудивительно, учитывая, что они были последними двумя оставшимися в живых.

Этот идиот выкрикнул пару вульгарных непристойностей, прежде чем тоже умер.

Говоря о прошлом, тот первый день, без сомнения, был лучшим за все 17 лет жизни Уильяма. Всю жизнь все относились к нему как к дерьму, никто никогда его не понимал. Хуже всего было то, что некоторые из них даже думали, что с ним что-то не так.

О, как бы он хотел избавиться от этого тупоголового учителя, который постоянно доставал его в школе. Но он знал, что не может. По крайней мере, не попавшись. Правила общества так долго сдерживали его, ограничивали его во многих отношениях.

Но здесь? Ни полиции, ни правоохранительных органов, ни психиатров, ни психотерапевтов, ни наркотиков, которые изо дня в день закачивают в твой организм, чтобы сделать тебя "нормальным". Система исправила весь вред, который наносили наркотики, восстановила его тело и душу, освободив его.

Вхождение в это обучение было похоже на пробуждение от долгого смутного сна. Но теперь Уильям проснулся и все осознал. Он понимал свою новую реальность гораздо лучше, чем прежнюю.

Сейчас он находился на значительном расстоянии от лагеря Ричарда. Он все еще нуждался в них, поскольку у них был лекарь и все такое, а некоторые профессии, которые начали приобретать люди, оказались очень полезными и позволили ему починить и выстирать свою одежду.

Пройдя немного, восстановив изрядную часть маны, он краем глаза заметил движение. Присев, он подкрался ближе, поднимая один из своих кинжалов с помощью металлических манипуляций, чтобы посмотреть, что происходит. У небольшого пруда находились три силуэта, два в воде, и один, похоже, стоял на страже.

Навык "Металлическое зрение" был недостаточно хорош, чтобы разглядеть какие-либо детали. Но было похоже, что никто не смотрел в сторону Уильяма. Выглянув из-за дерева, он увидел в воде двух женщин, совершенно без одежды, а третья женщина стояла у воды в полном тяжелом воинском обмундировании.

Оглядевшись по сторонам, он заметил мантию и плащ, сложенные у края воды - мантию заклинателя и плащ лучника.

Ни одного лекаря, ага, подумал он разочарованно. Он не узнал ни одну из них, а быстрый осмотр с помощью металлического зрения и кинжала не выявил больше никого поблизости.

Что ж, нет причин оставлять их при себе, подумал он. В системе говорилось, что итоговая награда за прохождение обучения зависит от количества выживших. По его мнению, чем меньше выживших, тем лучше. Кроме того, людей было гораздо легче убить, чем зверей. Ведь у них была одна смертельная слабость...

Готовясь нанести удар, тяжелый воин почему-то обернулась и посмотрела прямо на него.

"Кто ты такой!" раздражающе громко крикнула женщина.

Уильям понял, что его заметили, и не пытался спрятаться. Нет, он умел это делать гораздо лучше. "Мне очень жаль, мисс! Я потерялся в лесу во время нападения на мою команду, и мне показалось, что я кого-то услышал", - сказал он с притворной застенчивостью в голосе. Этот прием "застенчивого ранимого ребенка" хорошо срабатывал с женщинами постарше. И он сработал.

Взгляд воительницы заметно смягчился, увидев перед собой молодого человека - красивого застенчивого юношу, который выглядел крайне напуганным. "Я понимаю", - сказала она успокаивающим тоном, пока Уильям разглядывал двух обнаженных женщин, одевающих в одежду, обе выглядели очень смущенными. По его мнению, они были примерно его возраста и, судя по их внешности, скорее всего, были родственницами воительницы. Их мать? Тетя? Неважно.

Он начал осторожно, шаг за шагом, подходить к ним, как вдруг женщина снова заговорила. При каждом шаге он слегка вздрагивал. На это ушло много времени.

"Ты знаешь, куда отправилась твоя команда? Что на вас напало?" - спросила воительница, подойдя чуть ближе.

Уильям испуганно смотрел, как она приближается к нему, и отступал большими шагами, оставаясь в образе.

"Все в порядке, мы не причиним тебе вреда", - сказала она, подойдя ближе.

"О... хмм... хорошо", - заикаясь, проговорил Уильям, отступая назад. Женщина продолжала приближаться к нему, пока не дошла до того места, где был Уильям пару секунд назад.

Из-под листьев взлетели четыре кинжала, заставив женщину испуганно вздрогнуть. Каждый из

них попал в щели ее доспехов еще до того, как она успела среагировать. Пятый кинжал вылетел из мантии Уильяма и ударил женщину в лицо, мгновенно ее убив.

Две другие девушки не успели одеться и наполовину, как в них полетели другие кинжалы, и им удалось лишь издать короткий крик, прежде чем кинжалы вонзились в них. Они пытались защищаться, но ни у одной из них не было наготове оружия. Прошло совсем немного времени, и они упали на землю, их полуобнаженные тела были сплошь покрыты порезами.

Убедившись, что все они мертвы, Уильям разочарованно проверил свои уведомления. Воин был только 10-го уровня, а двое младших - 9-го.

"Какая пустая трата времени", - пробормотал он про себя, собирая оставшиеся зелья и кинжал лучника.

"Ну что ж, в следующий раз повезет больше", - улыбнувшись трем обезображенным трупам, сказал он и повернулся, собираясь отправиться в обратный путь к лагерю Ричарда. Его мана начала понемногу иссякать, так что ему нужно было передохнуть. К сожалению, у заклинателя не оказалось ни одного зелья маны.

Идя, он не мог удержаться от того, чтобы не насвистывать веселую мелодию. Убить этих троих было не так уж и сложно, но все же весело. Как же он любил этот новый прекрасный мир.

<http://tl.rulate.ru/book/62079/1676032>