Джейк сосредоточился, чувствуя, как мана течет через его тело в красноватую жидкость в чаше перед ним. Он чувствовал, что что это именно оно. После почти двадцати неудачных попыток это должно было быть оно.

Почти целый день он пытался приготовить зелье здоровья. Поначалу он был настроен очень позитивно, полагая, что это будет проще простого, учитывая его опыт с зельями маны. Но как же он ошибался!

Многое в этом процессе оказалось гораздо проще, чем в его первой попытке сделать зелье. Но вливание маны все еще ставило его в тупик. Нужно было сделать это так, чтобы природные целебные свойства красной лаванды раскрылись и успешно сочетались с вечнозеленой травой.

Он изменял свойства маны, процеживая ее через чашу в травы. Обычную ману было относительно легко контролировать, но когда Джейку приходилось ее преобразовывать, это становилось более проблематичным. Травы и мох служили катализаторами для его маны, привязывая себя к ним.

Конечная цель заключалась в том, чтобы сделать жидкость в партии похожей на энергию, которая является очками здоровья. Также известна как жизненная энергия. Сами травы уже содержали много этой энергии, но ему нужно было извлечь ее наружу и превратить в настоящее зелье.

Честно говоря, Джейк до сих пор не совсем понимал, как все это работает; он просто следовал тому, что было написано в книгах, и тому, что ему казалось правильным в данный момент. Он давно усвоил, что в ремесле важно "чувствовать", что нужно делать, а не просто следовать пошаговому руководству. До тех пор, пока основная методология была надежной, есть шанс, что вы не ошибетесь. По крайней мере, с зельями низшей редкости.

К счастью, на этот раз он не оплошал. После последнего усилия, жидкость издала бодрящий запах, и он едва сдержал волнение, когда появилось системное сообщение.

*Вы успешно создали [Зелье здоровья (низшее)] - Создан новый вид творения. Получен бонусный опыт.

ДИНГ! Профессия: [Алхимик Малефической Гадюки] достигла 5 уровня - распределены очки характеристик, +2 свободных очка.

'Динг!' Раса: [Человек (G)] достигла 7 уровня - распределены очки характеристик, +1 свободное очко.

Разливая зелья здоровья по бутылкам, он издал мини-ликование. В итоге из всей партии получилось только три, но успех есть успех. Одной из основных причин, почему количество зелий было разным, было испарение очищенной воды во время варки.

Согласно книгам, в идеальном сценарии вода не должна была испаряться. Это, в свою очередь, привело бы к тому, что больше энергии, содержащейся в травах, не было бы потрачено впустую. Джейк сейчас тратил много драгоценной энергии впустую, в основном потому, что, честно говоря, он все еще был профаном.

Но, опять же, он был алхимиком всего лишь менее двух дней. Нельзя было ожидать, что он сразу же станет мастером зелий. С другой стороны, его свободные очки снова были просто брошены в мудрость.

К вопросу о том, как стать мастером алхимии. Достигнув 5-го уровня в своей профессии, вместе с повышением уровня появилось еще одно сообщение. То, которого он с нетерпением ждал.

Доступны навыки профессии "Алхимик Малефической Гадюки ".

Джейк без колебаний открыл меню. Первое, что он заметил, - это то, что здесь было гораздо меньше навыков на выбор по сравнению с его классом лучника. Но это было не так уж и плохо. Все эти навыки были, так сказать, " филлером". В основном бесполезные пассивные навыки владения оружием, все они его совершенно не интересовали, и каждый из них был низшей редкости. В профессии алхимии не было ни одного такого навыка. Вместо этого он получил всего шесть вариантов. Он начал перебирать их один за другим.

[Консолидация пилюль (низшая)] - Путь алхимии разнообразен и имеет множество методов, варка зелий - один из основных путей, другой - консолидация пилюль. Пилюли бывают разных форм, но цель большинства - придать силы тому, кто их принимает, как временно, так и навсегда. Для создания пилюль необходимо иметь соответствующие материалы и оборудование. Добавляет незначительное увеличение эффективности созданных пилюль, основанное на мудрости.

Прочитав весь текст, Джейк слегка почесал подбородок. Создание пилюль казалось полезным, но Джейка это сейчас совершенно не интересовало. Ему и так было нелегко делать зелья, а в расписании еще были яды, которые нужно было состряпать. Вдобавок ко всему, он до сих пор не совсем понимал разницу между пилюлями и зельями. В описании давалась небольшая подсказка, упоминались постоянные преимущества. Но в описании эти два "пути" также сравнивались как похожие.

Хотя обещание постоянных эффектов было заманчивым, если только эти постоянные эффекты не включали в себя отсутствие смерти менее чем через месяц, его это не интересовало. Поэтому знакомство с чудесами алхимических пилюль он решил оставить на потом, если вообще оставит. Пока же он перешел к проверке следующих навыков.

[Геология (низшее)] - Дает знания о минералах и других подобных природных сокровищах, найденных по всей Вселенной. Эти природные сокровища могут быть объединены с другими материалами, чтобы усилить или вызвать сильные магические эффекты. В конце концов, алхимик должен уметь отличить волшебный камень от обычного гравия.

[Металлургия (низшее)] - дает знания о металлических материалах и веществах, встречающихся во всей Вселенной. Многие виды редких и мощных металлов встречаются во всей вселенной и могут быть объединены с другими материалами, чтобы усилить или вызвать мощные магические эффекты, не ограничиваясь только алхимическими продуктами.

Джейк решил сгруппировать их вместе, так как они были в чем-то похожи. Они были похожи на его навыки травничества и токсикологии, только для камней и металлов. Точнее, геология включает в себя то, что нельзя строго определить как камни, но, честно говоря, ему было все равно. Геологи всегда казались ему странной компашкой, и он ни за что не собирался тратить свои дни на поиски или изучение камней.

Поэтому он быстро пошел дальше.

[Чутье трав (обычное)] - дает пассивную способность определять травы и примерно чувствовать их свойства. В конце концов, алхимик должен уметь находить материалы для изготовления своих изделий. Добавляет незначительное увеличение эффективности способности " Чутье трав" на основе восприятия.

[Чутье яда (Необычное)] - дает пассивную способность определять ядовитые вещества и уровень их токсичности. В конце концов, алхимик должен уметь находить материалы для изготовления своих изделий. Добавляет незначительное увеличение эффективности " Чутье яда", основанное на восприятии.

Эти два навыка, по его искреннему мнению, были совершенно необходимы. В лесу или в любом другом месте было бы просто замечательно, ведь травы и ядовитые материалы, из которых он мог бы изготавливать свои изделия, скорее всего, не валяются где попало. А может, и валяются, просто без навыка, который поможет их найти, он бы об этом не узнал. Или ему пришлось бы постоянно рыскать в зарослях. Но хотя он и считал их необходимыми, в его нынешней ситуации найти материалы было не так уж сложно.

Они ему обязательно понадобятся. Но последнее умение давало понять, что ни одно из этих умений он не выберет.

[Вкус Малефической Гадюки (редкий)] - Малефическая Гадюка оттачивала свой яд, пожирая мириады токсинов, найденных по всей Вселенной. Алхимик Малефической Гадюки может поглощать токсины, чтобы изучать их эффекты и свойства. Дарует алхимику иммунитет или устойчивость к большинству ядов низкого уровня. Через потребление пусть растет твоя сила, через насыщение пусть расширяются твои возможности.

Лааааадно... - было его первой мыслью после прочтения. Большинство описаний были довольно прямолинейными, но это описание было более насыщенным, особенно в последней части.

Судя по названию, этот навык явно был связан с его разновидностью алхимика. Подумав о действии навыка, перспектива съесть синие грибы одновременно обрадовала и ужаснула его. Он действительно ненавидел эти чертовы штуковины, поэтому мысль о том, чтобы съесть этих

ублюдков, была приятной, но с другой стороны... это были синие волшебные грибы.

Покачав головой, он выбрал навык. Удивительно, но он ничего не почувствовал, несмотря на то, что получил еще один навык редкого ранга. Ему пришлось открыть экран состояния и проверить, действительно ли у него есть этот навык.

Убедившись в этом, он подошел к пещере и посмотрел на грибы. Он решил выбрать мухомор. Он выбрал его потому, что он был менее редким. Он полагал, что даже если его навыки не сработают, как он полагал, это не убьет его.

[Мухоловка (низший)] - плотоядный и ядовитый гриб, питающийся насекомыми для ускорения своего роста.

Подняв гриб, он внимательно осмотрел его. Назвать его аппетитным было бы откровенной брехней. Не то чтобы Джейк был лучшим экспертом, он ненавидел грибы еще до начала обучения. По его мнению, одна только мысль о том, что люди охотно добавляют их в салаты, была одной из величайших загадок человечества.

Он никогда не употреблял их в "развлекательных" целях, хотя знал некоторых, кто делал это во время учебы в университете. И да, ему много предлагали, несмотря на то, что он почти никогда не участвовал в светских тусовках. Один парень даже постучался к нему в дверь в четыре утра, случайно предложив ему пакетик. Хотя он был почти уверен, что тот парень искал Эндрю, его тогдашнего соседа по комнате.

Ну что ж, нет лучшего времени для грибов, чем прозябание в подземелье, когда жить осталось меньше месяца, подумал Джейк, закидывая в рот свою первую мухоловку.

Первое, что его поразило, это вкус. Точнее, отсутствие вкуса. Гриб был немного жевательным, но, честно говоря, он не имел особого вкуса. Он даже ожидал, что на вкус это будет как курица. Сок, вытекающий из гриба, издавал шипящие звуки, соприкасаясь с его слюной. Это не причиняло боли или какого-либо дискомфорта; это больше напоминало питье газированных напитков.

Однако Джейк не успел об этом подумать, как его охватило странное чувство осознания. Сродни тому, как если бы человек часами бился над математической задачей, а потом вдруг что-то щелкнуло, и решение пришло само.

Теперь он знал многое, но не о грибе как таковом, а о яде, которым тот обладал. Теперь яд казался ему знакомым. Но он также знал, что знания не полны. Одного гриба было недостаточно, чтобы по-настоящему ознакомиться с его свойствами. Поэтому он начал свою трапезу.

Пещера была большой. Очень большой. То же самое было и с садом. Джейк понимал, что за 30 дней ему не удастся использовать все ингредиенты, найденные здесь, даже если он в

несколько раз быстрее справится с алхимией.

Но сейчас, пожирая Мухоловку за Мухоловкой, он начал немного беспокоиться. Честно говоря, вкус ему нравился. А может быть, он просто чувствовал, что в буквальном смысле слова съедает себя, чтобы обрести знание и понимание, и это было так пьяняще.

Съев слишком много, он наконец остановился. Во-первых, потому что его желудок начал болеть от перенасыщения. Во-вторых, резко начала действовать принцип отдачи. Первые несколько грибов дали больше всего, а вот последующие уже почти не помогали.

К этому времени он уже чувствовал себя удивительно знакомым с этими маленькими гадами. Хотя у него не было намерения подтверждать это в данный момент, он чувствовал, что это знакомство будет невероятно полезным при изготовлении ядов в будущем.

Почувствовав себя сытым, он решил вернуться в лабораторию. Ранее он чувствовал себя немного уставшим, пытаясь приготовить зелья здоровья, но сейчас он чувствовал себя странно бодрым. Посмотрев на свой запас выносливости, он заметил, что он действительно повысился за время его бешеного питания. Всего на два пункта, но она увеличилась. Однако еще большее удивление вызвала его мана. Она была пополнена, и он восстановил более 100 пунктов.

В навыке Вкуса Малефической Гадюки ничего не говорилось о восстановлении ресурсов за счет поедания грибов. А с его новым глубоким пониманием грибов он знал, что ничто в грибах не восстанавливает ресурсы.

Но если подумать глубже, в этом был определенный смысл. Хотя грибы и не содержали большого количества маны, в них, несомненно, было немного маны. И если он съел их с помощью навыка, значит, он непосредственно поглотил содержащуюся в них ману.

Почувствовав себя обновленным, он начал пытаться приготовить свое второе успешное зелье здоровья. Вскоре он хотел попробовать приготовить яд, поскольку это было основным направлением его профессии. Но он решил не делать этого, пока не получит возможность съесть немного мха… чего ему точно не хотелось.

Он также попытался съесть немного лаванды. На вкус она оказалась полным дерьмом и не дала ему никаких знаний. Значит, навык действительно работал только с токсинами.

Очистив пиалу, он налил в нее воды и добавил немного вечнозеленой травы. Цветы он добавил только после того, как трава пропиталась маной. Эта часть процесса прошла довольно легко, гораздо легче, чем раньше, и он быстро перешел к тому моменту, когда нужно было добавить красную лаванду.

Именно эта часть процесса часто ставила его в тупик. Вливать ману в травы нужно было довольно быстро, иначе она разрушала смесь. Но если делать это слишком быстро или неправильно, то смесь тоже испортится. Однако в очередной раз легкость процесса его

удивила.\

Через пару минут он стоял с еще одной успешной партией, из которой получилось даже четыре бутылки. Не раздумывая, он приступил к следующему заходу и снова добился успеха, но на этот раз получилось только три зелья. Но это подтвердило, что успех не был случайностью.

Спустя два с лишним часа и достаточное количество зелий, он снова получил новый уровень.

ДИНГ! Профессия: [Алхимик Малефической Гадюки] достигла 6 уровня - распределены очки характеристик, +2 свободных очка.

Как обычно, свободные очки он вложил в мудрость. На данный момент мудрость стала вторым по значимости показателем, уступая лишь живучести.

Он открыл страницу характеристик, чувствуя себя довольным. Он подумал о том, как было бы здорово увидеть свои навыки в меню, которое, на удивление, просто... открылось.

Статус

Имя: Джейк Тэйн

Раса: [Человек (G) - lvl 7]

Класс: [Лучник - lvl 9]

Профессия: [Алхимик Малефической Гадюки - lvl 6]

Очки здоровья (HP): 510/510

Очки маны (MP): 324/480

Энергия: 247/270

Характеристики

Сила: 30

Ловкость: 33

Выносливость: 27

Живучесть: 51

Стойкость: 23

Мудрость: 48

Интеллект: 18

Восприятие: 46

Сила воли: 32

Свободные очки: 0

Титулы: [Посланник Нового Мира], [Патриарх Родословной].

Классовые навыки: [Базовое одноручное оружие (низшее)], [Базовая скрытность (низшая)], [Улучшенная стрельба из лука (обычное)], [Глаз лучника (обычное]).

Профессиональные навыки: [Травничество (обычное)], [Варка зелья (обычное)], [Создание яда (обычное)], [Токсикология (необычное)], [Яд Малефической гадюки (редкое)], [Вкус Малефической гадюки (редкое)].

Расовые навыки: [Идентификация (обычное)], [Бесконечные языки мириад рас (уникальное)].

Родословная: [Родословная Первородного Охотника (способность кровной линии - уникальная)]

С тех пор как он вошел в обучение, у него появилось гораздо больше навыков, и было странно радостно видеть, что его развитие проходит именно таким образом. Он все еще сомневался, что просто бросить все очки на мудрость было правильным решением. Возможно, в этом подземелье так оно и было, но если предположить, что он переживет испытание, то его сила, ловкость и восприятие едва ли вырастут.

Но, опять же, сейчас было еще только начало. Яды должны были значительно усилить атакующую мощь Джейка.

Пока он размышлял о будущем, он почувствовал урчание в животе. Урчание, которое быстро усилилось. Именно в этот момент Джейк осознал, почему в этом подземелье имеется туалет.

Оказалось, что съесть чуть больше сотни грибов и два дня питаться только ими - не самая здравая мысль. В результате Джейк провел большую часть часа на унитазе, размышляя о своем сумасшествии, вызванном поеданием грибов. Он надеялся, что мох будет более щадящим для его кишечника.

После этого менее чем приятного опыта он также узнал, почему в ванной комнате есть душ. Потому что он был ему чертовски нужен.

До начала обучения он был человеком, который принимал душ практически каждый день. А если он ходил в спортзал или много стрелял из лука, то часто принимал два раза в день. Во время выходных он мог немного лениться, но он сомневался, что когда-либо был грязнее, чем в последние несколько дней.

Положительной стороной его похода в туалет, однако, было то, что его желудок чувствовал себя гораздо менее забитым. Он не был готов съесть мох, но уже подходил к этому. Умственное истощение также начинало сказываться на нем. Его потребность во сне значительно уменьшилась, но все же время от времени ему требовался отдых.

Помня об этом, он взял книгу "Яды: Элементарные" и лег спать. Когда он снова проснется, то приготовит еще несколько зелий, съест немного мха и, наконец, приступит к созданию ядов.

http://tl.rulate.ru/book/62079/1675991