

Джейк подумывал о том, чтобы побыстрее смыть с себя кровь, но решил не делать этого. Скорее всего, так или иначе, он снова испачкается в крови. Вместо этого он поднял свой лук, оброненный во время схватки с ордой барсуков.

Он начал искать новую добычу для охоты. Пока он шел, он наколдовал еще стрел, чтобы пополнить свой колчан. Он не представлял, что бы он делал, если бы у него не было этого волшебного колчана. Он представил себе, что каждую стрелу придется делать вручную, и содрогнулся от этой мысли.

Во время прогулки ему пришла в голову идея, которая, возможно, поможет облегчить его проблемы с поиском добычи. Чтобы найти что-нибудь для охоты и получить хороший обзор окрестностей, он нашел самое большое дерево, какое только смог. Оно легко превышало 80 метров и возвышалось над соседними деревьями.

Само восхождение оказалось на удивление легким. Благодаря полученным знаниям Джейк стал достаточно сильным, чтобы хвататься за небольшие неровности шершавой коры и легко взбираться. Прошло несколько минут, прежде чем он наконец оказался выше кроны окружающих деревьев и активировал свой Глаз лучника.

Его зрение стало более острым, и он огляделся вокруг. Он мог видеть то место, где они изначально вошли в обучение, а вдалеке все еще виднелась огромная стена. Его подозрения, что все это место было сферой, только укрепились, так как теперь его еще более улучшенное зрение позволило ему увидеть детали, которые он не мог разглядеть раньше.

Кривизна стены вдалеке была незначительной, но заметной. Она точно изгибалась. Джейк не мог разглядеть основание или вершину стены, но если его предположение о сферической конструкции было верным, то они, естественно, простирались до самого неба.

Осмотревшись немного вокруг, он увидел что-то блестящее на дереве в нескольких сотнях метров от него. Оно было немного выше его уровня глаз и находилось на другом сверхвысоком дереве, еще более массивном, чем то, на котором он сейчас сидел. В этот момент он находился на высоте почти 70 метров, а этот сверкающий предмет - на высоте около 100 метров.

Несмотря на эффективность Глаза лучника, он не мог разглядеть, что это такое, что только усиливало его любопытство. Он решил слезть с дерева и направиться к еще более высокому дереву с блестящим предметом. Кто же не любит блестящие вещи, верно?

По дороге он встретил небольшую группу оленей, все 7-го уровня, с которыми он легко расправился. И снова не получил уровень. Единственное, что он получил от этого, это немного ТП и еще больше крови, которую он не удосужился смыть.

Он быстро добрался до дерева и снова начал взбираться. Это было достаточно легко, как и раньше, так как он забирался все выше и выше. По мере подъема он все время смотрел на кору в поисках того, что отражало свет.

Наконец, он заметил то, что казалось дырой в стволе дерева выше него. Когда он забрался туда, то увидел, что отверстие было более чем достаточно большим, чтобы в него можно было залезть. В конце концов, дерево было массивным, его диаметр превышал пять метров. Когда он пролез в отверстие, он наконец-то увидел то, что испускает свет.

На небольшой деревянной платформе стояла блестящая шкатулка из бронзы или латуни, украшенная драгоценными камнями. Отверстие было недостаточно большим, чтобы Джейк мог стоять в нем, но он все же смог проползти. Прежде чем подползти к ящику, он сосредоточился на своей Сфере восприятия и поискал возможные ловушки.

Можно назвать его излишне параноиком, но Джейку показалось довольно подозрительным, что шкатулки с драгоценностями можно найти в гигантских деревьях. Однако его подозрения оказались беспочвенными: он не увидел ничего, указывающего на ловушку или какую-либо подлость. Это была обычная шкатулка с драгоценными камнями в обычном дупле дерева. Он не смог увидеть, что было внутри шкатулки, даже с помощью своей сферы, и быстро нашел причину, когда использовал на ней Идентификацию:

[Магический сейф с драгоценными камнями (Необычный)] - созданный системой магический сейф, зачарованный на способность блокировать все виды попыток заглянуть внутрь перед открытием.

У него возникло ощущение, что часть про блокировку подглядывания была направлена непосредственно на него. Наверное, простите меня за способность к всевидящему восприятию?

Сейф смог заблокировать его и, очевидно, был создан системой. Кроме того, это был первый предмет редкой категории, с которым он столкнулся после входа в обучение. Это был самый высокий уровень редкости, который он до сих пор встречал здесь повсюду; все остальное было максимум обычной редкостью. Это если не учитывать его способность к родословной и навык перевода, которые не имели никакого ранга редкости, кроме уникальности.

Его подозрения по поводу коробки уменьшились, но он все еще не был уверен, что ее можно открывать. С другой стороны, если только система не ведет себя как полный кретин, он не видел причин для всемогущей сущности оставлять в обучении ящик-убийцу. Хотя, может быть, это мимик? Все любят мимиков, верно? Надеюсь, это не мимик.

Хотя обучение не было доброжелательным во всех отношениях, оно, похоже, обладало чувством справедливости. Например, звери не охотились ночью, воды было много, а звери были съедобными. Кроме того, все звери были относительно пассивны и нападали только в том случае, если ты нападал на них первым.

Решив рискнуть, он подполз к ящику и обнаружил, что в нем нет замка, несмотря на то, что он называется сейфом. Только маленький механизм, который можно повернуть, чтобы открыть его. Он открыл сейф, еще раз с осторожностью ожидая, что окажется внутри.

Внутри оказалась пара кожаных браслетов. Похоже, они были сделаны из очень качественной

кожи, и он быстро опознал их.

[Кожаные браслеты начинающего разбойника (Необычные)] - пара браслетов из тонкой кожи, изначально предназначенных для новоиспеченных членов Ордена Умбры. Зачарования: Самовосстановление. +5 ловкости, +3 силы. Повышает эффективность всех навыков скрытности, дополнительно усиливается, когда остается скрытым в тени.

Требования: 5+ уровень любого класса или гуманоидной расы. Навык, основанный на скрытности.

Вот это да, подумал Джейк, с удовольствием читая описание предмета. Хотя он понятия не имел, что такое Орден Умбры или что-то в этом роде, бонус к статам и скрытности был более чем приятен. Кроме того, тот факт, что они могли самовосстанавливаться, был чертовски крут.

Но сам факт существования такого снаряжения, спрятанного в этом лесу, был огромным открытием. До сих пор Джейк не искал такие вещи, как сейф, с помощью своей сферы восприятия, которая, несмотря на постоянную пассивную деятельность, не позволяла ему замечать ничего недвижимого, если только он не искал это целенаправленно.

Он мог уже пройти мимо нескольких таких сейфов. А может, и нет. Ни у кого из встреченных им до сих пор людей не было никакого снаряжения, не выданного при введении, так что такие сейфы, скорее всего, не валялись без дела.

Джейк достал из ящика браслеты, и как только они оказались у него в руках, ящик медленно погрузился в деревянную платформу. Он видел, что ящик не сливается с деревом вместе со сферой; он просто... исчезает. Когда последняя часть коробки погрузилась в дерево, все следы того, что контейнер когда-либо существовал, исчезли вместе с ней. Очень похоже на то, что произошло с гигантской колонной в начале обучения.

Он надел браслеты, обнаружив, что надеть их довольно легко. Кожа была прочной, намного прочнее, чем любой другой материал, который он видел с такой гибкостью. Скорее всего, он мог бы даже заблокировать ими мечи и кинжалы, так как их сопротивление режущим ударам казалось необычным.

После того, как он полностью экипировал их, он не почувствовал никаких изменений. Он попробовал немного побаловаться с ними, проверяя, правильно ли они пристегнуты и все такое. Когда он уже начал сомневаться, что они сломаны или что он не соответствует требованиям для их использования, ему пришла в голову идея влить ману в браслеты, как он сделал это с колчаном.

Реакция последовала мгновенно. Джейк почувствовал, как мана беспрепятственно вливается в браслеты, и тут же ощутил прилив тепла по телу, как при повышении уровня. Он почувствовал силу и особенно ловкость, ведь 8 дополнительных статов на этом этапе были не маловажным делом. Это было больше, чем уровень его класса.

Достав кинжал, он попробовал разрезать браслеты, но не обнаружил практически никакой возможности. Однако он обнаружил, что небольшая отметина, которую он сделал на браслетах, быстро исчезла всего за пару секунд. Эта функция восстановления казалась удобной, поскольку у него не было абсолютно никакого опыта в обслуживании своего снаряжения.

Это было видно и по тому, что его кинжалы немного затупились по сравнению с началом, но оставались достаточно острыми, чтобы убивать зверей. Однако он чувствовал, что скоро они начнут тупиться.

Не найдя больше ничего интересного на дереве, он слез вниз, немного осмотрев окрестности и воспользовавшись преимуществами высокой точки обзора. Помимо прекрасного вида, он также заметил группу животных, которых не сразу узнал, когда был на полпути вниз по дереву, и решил сделать их своей следующей целью.

Он мог бы провести еще немного времени, экспериментируя с тем, как именно работает снаряжение с системой, но его гораздо больше интересовало испытание ее действия в бою. Подобными вещами он мог заняться позже. Сейчас же он искал битвы.

После короткой пробежки, которая была быстрее, чем его максимальная спринтерская скорость до обучения, он добрался до холма, где видел зверей. Они были... другими. Они были похожи на безволосых грызунов, крыс или что-то в этом роде. Может быть, кротовые крысы? В любом случае, они были уродливы, как черт.

Их пугающий вид только усугублялся их размерами. Звери были большими. Не размером с собаку, а размером с пони. Несмотря на то, что они стояли на четырех ногах, они были почти на уровне глаз Джейка. Осмотрев их, он не очень удивился.

[??? - lvl 10]

[??? - lvl 10]

Их было всего двое, но оба были 10-го уровня. Такого же уровня, как и большой кабан. Но он был не таким, как тогда. Он получил много уровней, и у него даже были новые браслеты, которые значительно увеличивали его атакующую мощь.

По его первоначальной оценке, у этих крыс была слабая защита, поэтому он был уверен в том, что сможет противостоять им. Даже если бы он не смог убить обоих, убить одну, а потом сбежать, тоже было бы не лишним.

Но больше, чем какие-либо логические обоснования, он просто хотел сразиться с ними. В конце концов, охота не должна быть совсем уж несбалансированной, чтобы быть интересной.

Забравшись на соседнее дерево, он решил действовать более тактически. Обе крысы

находились на холме и просто бездельничали. Он мог атаковать их с холма, но если бы он решил бежать, они бы погнались за ним по склону вниз, что казалось плохой идеей по ряду причин.

Вместо этого он стал бы обстреливать их с дерева и вынудил бы их подойти к нему.

Найдя подходящее дерево, он забрался на него и занял позицию. Вероятно, они умели лазать по деревьям, поэтому он выбрал место, откуда можно было бы удобно стрелять вниз по стволу в случае, если они последуют за ним.

Он наложил стрелу и натянул лук. Он прицелился и стал ждать, когда ближайший к нему зверь перестанет двигаться. Улучив момент, он выпустил стрелу и увидел, как она летит точно в крысу, попадая ей в голову, проникая до самого мозга, попав в ушную раковину. Он был горд этим.

Зверь завизжал, издав звук, гораздо более громкий, чем все, что он когда-либо слышал раньше. От этого звука у него зазвенело в ушах, а вторая стрела была пропущена из-за легкого головокружения. Кротовая крыса, которую он ранее ударил в мозг, почему-то начала мчаться к нему со своим приятелем, но не могла бежать как следует, так как все время спотыкалась и билась в судорогах. В итоге оно упало и начало царапать землю.

Однако у Джейка было мало времени на раздумья, поскольку не раненая крыса все еще приближалась, оставив своего корчащегося друга позади. Ему удалось взять головокружение под контроль, и он выпустил еще одну стрелу, попав в спину уже ранее неповрежденного зверя.

Крыса лишь слегка зашипела, добравшись до дерева, вцепилась когтями в дерево и начала взбираться маленькими прыжками. Джейк повернул свой лук в его сторону и прицелился в низ по стволу. Когда зверь карабкался головой вперед, ему удалось попасть ему в голову.

Последовал еще один громкий визг, но уже гораздо ближе к нему. Боль была невероятной: он потерял слух и почувствовал, как из ушей капает кровь. Все его чувства были полностью отключены, и он чуть не упал с дерева, потеряв равновесие.

Однако ему удалось ухватиться за дерево, и тут же сработало чувство опасности. Зверь уже собирался откусить ему ногу, но он едва успел ухватиться за ветку над ним, подняв ноги. Зверь собирался укусить его еще раз, но он размахнулся и ударил его ногой по уродливой морде.

Крыса издала еще один визг, потеряв хватку на дереве, и упала вниз. Джейк был благодарен, что его барабанные перепонки уже разорвались, так как он не смог услышать этот визг. Однако он все еще чувствовал вибрацию воздуха от него, показывая, насколько это было абсурдно.

Зверь довольно жестко приземлился на землю, и проблемы слишком большой крысы только усугубились, когда в нее снова попала стрела. Зверь попытался подняться и снова забраться на

дерево, но Джейк продолжал пускать в него стрелы при каждой попытке, заставляя его снова и снова падать вниз.

Через некоторое время у зверя закончились силы, и он упал. Оно все еще делало небольшие попытки двигаться, но, похоже, не могло подняться на ноги.

Затем он переключил свое внимание на крысу, в которую стрелял вначале. Он еще не получил уведомления об убийстве, поэтому знал, что она еще жива.

Он увидел, что зверь царапает когтями землю вокруг себя, все еще пытаясь добраться до него. Оно шло так, словно было в отключке. Джейк догадался, что ему удалось поразить мозг зверя в довольно важное место, но не настолько важное, чтобы убить его. Он почувствовал нотку жалости, выпустив в него еще несколько стрел.

Выстрелив пару раз, он получил уведомление от другого зверя, который наконец истек кровью под ним. Менее чем через полминуты умер и второй.

Вы убили [Кротовую Крысу-крикуна - lvl 10] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. Получено 500 ТР

Вы убили [Кротовую Крысу-крикуна - lvl 10] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. Получено 500 ТР

Класс: [Лучник] достиг 9 уровня - распределены очки характеристик, +1 свободное очко.

Он вздохнул с облегчением, когда наконец получил уровень. Название крыс было неудивительным, к тому же они были более впечатляющими, чем крысы более низкого уровня. 500 ТР также не были 512, как он ожидал, если гипотеза о двойном ТР на каждом уровне верна, что означало, что, к сожалению, не будет зверей 30-го уровня, дающих миллионы ТР за убийство.

Теперь он был убежден, что на 10-м уровне произошло нечто такое, что сделало зверей значительно сильнее. Огромный кабан и эти крысы были намного сильнее зверей 9-го уровня. По крайней мере, их показатели были выше на довольно значительную величину.

Джейк сел на землю, чтобы расслабиться и дать своим ушам время вылечиться. Он, по крайней мере, надеялся, что они восстановятся. Очки здоровья почти не пострадали, так что пить целебное зелье было бессмысленно. Спустя пару минут отдыха он услышал, как что-то хлопнуло, и звук снова вернулся в его мир.

Он улыбнулся чудесам живучести, слезая с дерева. Нельзя было терять время, сидя и ничего не делая. Время не стоит на месте, и все такое. В конце концов, впереди еще много зверей, на которых можно поохотиться, и, судя по его недавнему открытию, еще и сейфы чтобы найти.

<http://tl.rulate.ru/book/62079/1674019>