Стрела со свистом пронеслась по воздуху в сторону ничего не подозревающего кабана. Она глубоко вонзилась в грудь зверя, он заскулил и прошел всего пару метров, прежде чем рухнуть. Второму зверю повезло меньше: стрела попала ему сначала в рыло, а вскоре после этого еще одна - в глаз, и жизнь его оборвалась почти мгновенно.

Последнюю свинью-переростка успела задеть лишь одна стрела, прежде чем она заметила нападавшего. На небольшом холме, возвышавшемся над поляной, стоял довольно невыразительный мужчина. Каштановые волосы и карие глаза, заурядное лицо, одетый в плащ, цветовая палитра которого представляла собой смесь коричневого и засохшей крови.

Зверь бросился на человека и, пригнув голову, умудрился избежать смертельных попаданий. Однако это мало ему помогло, так как лучник увернулся от кабана как раз перед тем, как тот налетел на него, и принялся вонзать свой кинжал в бок зверя.

Визжа от боли, зверь попытался ударить его  клыками, но его снова схватили и вонзили еще один кинжал в горло. Зверь едва успел издать несколько звуков, прежде чем рухнул.

Джейк довольно улыбнулся, вытаскивая из зверя свои ножи, вытирая их о плащ и убирая обратно в ножны, висевшие у него на поясе. Ему начинало нравиться иметь два оружия ближнего боя, поскольку он сохранил тот, что отобрал у одного из лучников Ричарда.

Он даже подумывал о том, чтобы когда-нибудь получить навык владения двойным оружием, но для этого нужно было выбрать подходящий навык. Говоря об уровнях, он бегло просмотрел свое уведомление, заметив, что пока не получил ни одного. Но это была лишь первая группа зверей, которых он убил после сожжения Николаса.

*Вы убили [Кабана - lvl 5] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. Получено 16 ТР*

*Вы убили [Кабана - lvl 6] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. 32 ТР заработано*

*Вы убили [Кабана - lvl 8] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. Получено 128 ТР*.

Единственное, что он получил от этого, - подтверждение своей временной теории о том, что каждый уровень зверей удваивает количество получаемого опыта. Он все еще сильно сомневался, что так будет работать до конца, поскольку в какой-то момент умножение просто станет глупым.

Он также обратил внимание на часть о бонусном опыте. Его текущий уровень класса был 7, однако ему засчитали более низкий уровень. Единственное объяснение, которое он смог найти, заключалось в том, что уровень был основан на его расовом уровне, а не на уровне класса.

Однако это выглядело несколько несбалансированно. Для него убить зверя своего уровня было невероятно просто. Даже если не принимать во внимание его родословную, он считал, что даже такой нетренированный в бою человек, как Джейкоб, может справиться со зверем, равным ему по расовому уровню. Неужели людям просто благоволила система?

Он также заметил, что уровень врагов растет по мере того, как он продвигается все дальше в лес. Лес был огромен, и ему не терпелось узнать, что же находится в центре всей этой учебной зоны. В самом начале в объявлении об обучении упоминались повелители зверей или что-то в этом роде, так что, возможно, они там были.

Не то чтобы это имело значение в данный момент. Сейчас важны были уровни. Впервые с момента входа в обучение он почувствовал себя свободным. Словно целый мир был открыт для него, чтобы он его исследовал. Ну, в данный момент весь мир - это учебная область.

Джейк, однако, быстро заметил проблему. Количество зверей в этой области было крайне ограничено. Поэтому, чтобы найти больше, он продолжал бежать по направлению к центру учебной области. Через полчаса, когда ему встретилась лишь группа низкоуровневых барсуков, он наконец пришел на большую поляну с водопоем посередине.

Вокруг воды он насчитал пять оленей и то, что выглядело как олень. У него была огромная корона из рогов, и от него, казалось, веяло силой. Сами рога были, мягко говоря, неестественными, они буквально светились тусклым светом, который отражался на поверхности воды.

Джейк быстро использовал на нем идентификацию и был приятно удивлен.

[? - lvl 13]

Уровень выше, чем у кабана. Еще до использования идентификации он почувствовал, что оно сильнее. А рога заставили его поверить, что зверь обладает какими-то магическими способностями. Сам Джейк был только седьмого уровня, и он не был уверен, что пытаться сразиться с этой группой - разумное решение.

Пять других оленей вокруг оленя были 8 или 9 уровня. Он был уверен, что сможет убить парочку из них до того, как они до него доберутся, если правильно выбрать позицию, но если они его догонят... да, он не собирался их обгонять. Четыре ноги лучше, чем две, и все такое.

Кабан тоже был только 10-го уровня, и на него ушли все его стрелы, а он даже не убил его. Хотя он сомневался, что олень был таким же живучим, как кабан, несмотря на более высокий уровень, тот факт, что он, скорее всего, обладал магией, был достаточным сдерживающим фактором.

Поэтому он решил пока не обращать на них внимания. После получения очередного уровня его класса, его раса тоже повысится, что даст ему еще немного силы. К тому времени он сможет

попробовать. Хотя дождаться получения навыка 10-го уровня было бы, наверное, разумнее.

Он быстро отошел от поляны и отправился на поиски другой добычи. Ему не потребовалось много времени, чтобы наткнуться на другую группу зверей.

Эта группа состояла из гигантских куриц и страусов. Судя по тому, что их крылья были слишком малы, а телосложение слишком громоздким, это был вид нелетающих птиц. По их длинным ногам он также предположил, что они могут бегать с довольно высокой скоростью.

У них были длинные шеи, заканчивающиеся крошечной головой. Они напоминали ему кур, так как он слышал их кудахтанье. Однако они клевали не растения или насекомых, а мертвого барсука.

Неужели в этом проклятом месте живут одни хищники? подумал он. Это было похоже на какую-то испорченную и неоптимизированную экосистему, которая, откровенно говоря, не имела никакого смысла. Повсюду были растения и деревья, но ни одно животное их не ело. Или, может быть, это делали покладистые птицы. Черт бы побрал этих странных птиц.

Он несколько раз пытался сбить одну из них, но всякий раз они уклонялись от стрелы, как будто это было пустяком. Он не мог их идентифицировать, поэтому не знал, являются ли они тайными сверхсильными суперзверьми. Но кем бы они ни были, похоже, их ничего не беспокоило, кроме того, что они своим щебетанием создавали атмосферу в лесу.

Но вернемся к страусам, которых он решил называть просто страусами. Он использовал Идентификацию на них одного за другим и обнаружил, что все трое были 8-го уровня.

Они были хорошей добычей. Их шеи были невероятно уязвимы и представляли собой легкую цель, так как они постоянно двигались во время еды.

Не раздумывая, он поднял лук и выпустил стрелу. Она попала в одного из страусов, пробила ему шею и ударилась о дерево позади него. Звери, в которых не попали, подняли головы от барсука, которого они клевали, и заметили Джейка, когда прилетела еще одна стрела. Подбитый зверь лишь издавал булькающие звуки, корчась на земле.

К разочарованию, его следующая стрела промахнулась, так как гигантские птицы сумели уклониться от нее. Правда, не совсем намеренно: они просто переставляли ноги, чтобы занять более удобную позу для атаки.

Как и все остальные звери, страусы бросились на Джейка, как только заметили его. Он успел выпустить еще одну стрелу, попав одному из них в грудь, но причинив лишь незначительный ущерб, поскольку тот едва успел среагировать. Они настигли его в считанные секунды, и тогда он отбросил лук в сторону и выхватил оба кинжала.

Стиль борьбы страусов состоял из быстрых ударов клювом, напоминающих попытку змеи укусить, и мощных ударов ногами. Если бы не его чувство опасности, он был бы заклеван до смерти в течение нескольких секунд.

Недостатком боевого стиля страусов было то, что их шеи были открыты, если они бросались вперед. Ударом сзади ему удалось вонзить свой кинжал в шею того, кого он ранил ранее. Это, однако, оставило его открытым, и второй ударил его ногой. Он едва успел поднять вторую руку, чтобы блокировать удар, как на него обрушилась мощная сила удара ногой.

От удара он пролетел несколько метров по воздуху и почувствовал, что у него вывихнуто плечо. Он едва успел подняться и перекатиться в сторону, как зверь снова настиг его.

В этот момент он лишился своих двух кинжалов, так как выронил тот, который не застрял в шее страуса, когда его пнули. Он знал, где он находится, благодаря своей сфере, но зверь не выглядел так, будто хотел дать ему время, чтобы подобрать его. Не помогло и то, что зверь практически стоял на нем.

Зверь снова атаковал, и Джейк снова уклонился от него, корчась от боли в плече, поскольку его рука бесполезно свисала на бок. Уклоняться было достаточно легко, ведь остался только один враг и его вечно действующая способность родословной. Страус, попытавшись клюнуть его, наконец, оступился, но в результате врезался головой в дерево.

Джейк еще раз убедился в силе клевка, когда увидел, как страус вонзил клюв в дерево. На этот раз сила сработала против него, так как он не смог снова вытащить его из жесткой коры, оставшись застрявшим. Джейк быстро достал из колчана стрелу и вонзил ее в неподвижную шею.

Зверь еще немного поборолся, но потом тоже упал замертво от потери крови. Он быстро проверил свое уведомление, но был быстро разочарован отсутствием каких-либо уровней.

*Вы убили [Страуса - lvl 8] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. Получено 128 TP*

*Вы убили [Страуса - lvl 8] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. 128 TP заработано*

*Вы убили [Страуса - lvl 8] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. Получено 128 TP*

Он все еще не понимал, как система определяет названия этих зверей. Большинство из них, похоже, были просто " типичными животными", даже если они не были полностью эквивалентны этому животному. А еще была большая свинья, которую по какой-то причине назвали железнобивневым кабаном. Бивни даже не были сделаны из железа!

Покачав головой, он еще раз задался вопросом, почему он тратит столько времени на бессмысленные вопросы, которые сами по себе были лишены смысла.

Посмотрев на плечо, он осмотрел его, очевидно, вывихнутое, и хотя он знал, что его можно "вправить" на место, он никогда этого не делал и не пробовал. Он видел несколько видеороликов в Интернете, как это делается, и это казалось достаточно простым...

Затем Джейк потратил чуть больше получаса на то, чтобы расположить руку необычным образом, ударяясь плечом о деревья и делая странные движения, пытаясь вправить ее на место. Боль была мучительной, и он проклинал себя за то, что не выпил целебного зелья.

Решив отдохнуть от пытки, он присел на камень, пока его плечо отдавало волнами боли по всему телу. Пока он размышлял, как, черт возьми, исправить ситуацию, он вдруг почувствовал, как его рука слегка сдвинулась, вправляясь на место.

Оказалось, что его тело само исцелит что-то вроде вывихнутого плеча, если дать ему немного времени. Чудеса живучести, видимо. Так что потратить тридцать минут на это оказалось просто невероятным актом мазохизма без всякой на то причины. Он даже был уверен, что видел, как одна из этих чертовых птиц бросила на него снисходительный взгляд.

Джейк еще раз проклял себя, собирая свои вещи. Он поднял лук, оброненный им ранее, а также оба кинжала. Ему нужно было на чем-то выместить свою досаду, и он быстро нашел еще одну группу страусов, только на этот раз их было двое: один 8-го, а другой 9-го уровня.

Этот бой, однако, прошел гораздо легче, так как он сразу же расправился с страусом 9-го уровня и успел ранить страуса 8-го уровня двумя стрелами еще до того, как тот добрался до него.

Вместо того чтобы пытаться уклониться от него, он подманил его на дерево, а затем одним взмахом ножа быстро обезглавил.

*Вы убили [Страуса - lvl 9] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. Получено 256 TP*

*Вы убили [Страуса - lvl 8] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня. 128 TP заработано*

*"ДИНГ! Класс: [Лучник] достиг 8 уровня - распределены очки характеристик, +1 свободное очко*

*'DING!' Раса: [Человек (G)] достиг 4 уровня - распределены очки характеристик, +1 свободное очко*.

Этот бой принес ему желаемые уровни. Он ненадолго задумался о том, чтобы вернуться за оленем, но решил не делать этого. Страусы напомнили ему, что зверь может легко застать врасплох, и было бы довольно глупо внезапно быть убитым каким-нибудь мега-магическим лучом из оленьих рогов.

Вместо этого он принялся охотиться на других зверей в округе. В основном ему попадались олени и барсуки низкого уровня, но любое убийство того стоило. Он получил пару царапин тут и там, хуже всего было, когда он столкнулся с группой из четырех низкоуровневых барсуков, все не выше четвертого уровня.

Однако быстро выяснилось, что барсуков было не только четверо. Напротив, в ближайших кустах прятались еще семь, и все они одновременно бросились на него. Последующая схватка оказалась изнурительной. Ему удалось убить трех из них до того, как они добежали до него, но на оставшихся восьмерых пришлось достать кинжалы.

Никто из них не был выше пятого уровня, но он получил много ран, пока рубил их одного за другим. Его сфера восприятия в сочетании с инстинктами и восприятием опасности позволили ему минимизировать получаемый урон, но избежать всех атак было невозможно.

Он закончил бой, имея всего 56 единиц здоровья. Его плащ снова пропитался кровью, а теперь еще и наполнился дырами и разрывами. Хуже всего было то, что вся эта ситуация даже не дала ему ни одного проклятого уровня.

А чтобы сделать дерьмовую ситуацию еще более дерьмовой, вся орда дала ему лишь жалкие 62 TP. Большинство из них были 2-го и 3-го уровней, и только один - 5-го, что делало полученные очки просто ничтожными. Он быстро сказал себе, что больше не будет тратить время на зверей ниже своего уровня.

Он быстро выпил зелье исцеления, полностью пополнив запас здоровья - зелье восстановило почти 300 HP.

Добавим еще один вопрос к списку: Сколько исцеляет зелье низшего ранга?

Он вздохнул, вставая и глядя на окружающую его резню. Прошло всего несколько часов с тех пор, как он в последний раз приводил себя в порядок, а он уже снова был с ног до головы покрыт кровью.

Хотя он должен был признать, что ему очень понравилось в лесу, он немного скучал по возможности принять теплый душ. Надо будет при удобном случае поднять этот вопрос с руководителем обучения.

http://tl.rulate.ru/book/62079/1673987