После того что произошло Владимир и помыслить не мог, что выживет. Мужчина, молча, изучал свои руки, сидя на неказистом сухом камне. Сквозь них можно было спокойно разглядеть колышущуюся на ветру невысокую изумрудную траву. Нет, его руки вовсе не были прозрачны. Он не был призраком или чем-то таким. Однако и живым его сложно было назвать. Кожа, впрочем, как и мышцы, напрочь отсутствовали. Не было крови и даже намека на плоть. Голые, непонятно на чем державшиеся, кости - вот что он из себя представлял.

Владимир и раньше видел скелетов в играх. Да даже в роликах в интернете, показывающих Игру, но чтобы самому стать таким - боже упаси. Однако он был рад, что не умер и не оказался в ином мире. Это согревало его сердце и давало надежду на скорую месть.

- Ха-ха-ха, - неожиданно для себя рассмеялся Владимир, - такое вообще реально? Хотя может я и не в Игре вовсе? Может это как раз таки и есть иной мир? Нужно бы проверить.

Владимир, виденным ранее в роликах движением, попытался вызвать меню Игры. Он соединил указательный и средний палец, а затем махнул по воздуху сверху вниз.

Имя: Владимир

Уровень: 1

Очки опыта: 0/10

Тип существа: Скелет

Открытые характеристики:

Сила: 2

Ловкость: 1

Способности:

Сильный удар

Очки эволюции: 0/10

- Так, с первым вопросом все понятно, - продолжал говорить вслух Владимир, хоть это и выглядело глупо со стороны, но всегда помогало ему сосредоточиться, - это определенно Игра. Никогда бы не подумал, что феномен Игры поможет мне выжить.

Однако его привлекло несколько странных строчек, которых не было у обычных игроков. Игра Владимира манила еще со времен ее появления, поэтому он изучил каждый ее аспект и знал, что абсолютно всех, кто попадал сюда, Игра приписывала тип существа - человек. И никаких исключений не было. По крайней мере, известных общественности. Военные вполне могли проводить опыты, по смене типа существа, но это уже просто догадки.

- Значит я скелет, - тяжело вздохнул мужчина, - это плохо. Система Игры всегда помечала скелетов красной рамочкой, как враждебных. На них всегда без разговоров нападали и убивали при возможности. Халявный опыт как-никак.

Глядя на характеристики, Владимир невольно поморщился. Обычно у людей присутствовала третья открытая характеристика - интеллект, но у скелетов видимо ее не было. Однако это не мешало ему трезво оценивать обстановку. В этом проблемы он не видел, ведь любую характеристику можно было открыть. Хоть это и сложный процесс, но все-таки это было вполне реально. Некоторые игроки находили свитки, открывающие новые характеристики, другие же добывали их нудными повторениями одних и тех же упражнений.

В арсенале значилась всего одна способность - сильный удар. Владимир, недолго думая, ткнул в нее пальцем, вызвав описание.

Сильный удар - позволяет нанести двойной урон цели.

Время восстановления: 5 сек.

- Двойной урон это конечно хорошо, но с такой силой это будет все равно слишком мало. Нужно повышать силу и тогда эта способность будет невероятно полезна.

Владимир перевел взгляд на строчку ниже и задумчиво почесал костлявый подбородок. Пункт “очки эволюции” ему был вообще не знаком, так что он вызвал описание, касанием костяшки.

Очки эволюции - при наборе необходимого количества, позволяют вам эволюционировать в более развитое существо. Внимание! Для перехода на следующую ступень могут понадобится редкие ингредиенты.

- Следующую ступень? Это как? - задумался Владимир, - получается, что если я заполню шкалу эволюции, то смогу изменить тип существа? Пока не понятно, так что отложу на потом. Сейчас лучше понять, где я нахожусь и что делать дальше.

Владимир забрался на камень, на котором сидел и осмотрел окружающую местность. При первом беглом осмотре поле ничем особым не выделялось. Вдалеке был виден еловый лес. Хоть местность и казалась ровной, но все-таки можно было различить холмы. Особенно вдали, где росли деревья, был ярко выраженная возвышенность. Примерно посередине текла небольшая речушка. При желании ее можно было легко пересечь. Владимиру это точно было под силу, ведь у него отсутствовала одежда и обувь напрочь, а значит можно не опасаться ее промочить. Да и по ощущениям скелету было плевать на холод или жару. Кости просто не чувствовали температуру воздуха.

В противоположной от леса стороне на первый взгляд было заросшее ровное поле. Но только на первый взгляд. Среди травы можно было разглядеть серые угловатые камни. Владимиру показалось это подозрительно, и он попытался приблизиться, но когда оказался достаточно близко, то отпрянул назад. Серым угловатым камнем оказалась могильная плита. Когда же он осознал, то, что вокруг него, то быстро зашагал в обратном направлении. А увидел он множество точно таких же могильных плит. Самые заметные из них были серого цвета, но были и другие - те, что покрылись мхом, пролежав года в земле. Их оплетала зеленая трава, пряча темное прошлое местности. Но Владимира сложно было обмануть. Игра - это опасное место. Оно столь же опасное, сколь и завораживающее. Так что же такое Игра?

Игра - реальность созданная неизвестными демиургами. Она пришла на землю пять лет назад - в две тысячи тридцатом году. Тогда по всему миру появилось множество порталов. Они были разнообразных размеров от двух до тридцати метров в диаметре. Созданы были эти структуры в виде Уробороса - змеи кусающей себя за хвост. Происхождение металла до сих пор остается для ученых загадкой. В первые месяцы военные оцепили эти объекты и стали слать одну экспедицию за другой. Однако возвращались они уже не обычными людьми, а измененными. Это уже позже их прозвали игроками. У некоторых появились сверхчеловеческие рефлексы и силы. Мир по ту сторону врат оказался самой настоящей игрой. Желающих попасть в Игру становилось все больше, и тогда ООН дала согласие на вход в Игру для обычных людей. Правительства стран поддержали это решение. Тонны неизвестных руд и материалов стали завозиться в наш мир. Вскоре на черном рынке стали появляться артефакты из иного мира. Они имели разные эффекты: повышали потенцию, улучшали здоровье, а еще запросто могли убрать ненужного человека, или даже завладеть чужой волей. Мир погрузился в хаос. Люди грызли друг другу глотки за возможность овладеть сильнейшим артефактом. Правительство не справлялось с возникшей анархией и доступ в Игру прикрыли.

Но это продлилось не долго. До тех пор пока иномирцы не атаковали нашу планету. Первыми на нас напали орки. У них не было зеленой кожи, но они были громадными и мускулистыми. Их рост составлял от двух до двух с половиной метров, и они громко рычали, когда с топорами ринулись в наш мир из портала. В остальном они не отличались от людей. Военные тогда не на шутку всполошились, но все, же отбили первую волну. Только вот за ней последовала вторая, третья и последующие. Верхушки стран долго рассусоливали, но в конечном итоге приняли решение распечатать врата и нанести ответный удар. Тогда артефакты вновь хлынули на

черный рынок. Банды анархистов схлестнулись с военными. Именно тогда Владимир Князев оказался не в то время и не в том месте.

http://tl.rulate.ru/book/62066/1613473