Глава 2

*КОМАНДИР

ЗВАНИЕ: Сержант Головорезов (Можно повысить)

– может взять командование над шайкой (10 воинов орков)

Навыки Командира

Командир боя: Новичек (Можно повысить)

– 10% шанс для воинов под твоим командованием идеально выполнить твои данные приказы

Поднятие боевого духа: Базовый (Можно повысить)

– 5% шанс, что воины под твоим командованием будут сражаться насмерть, пока ты находишься в радиусе 10 метров от них.

.....

Доля командира: Базовая (Можно повысить)

– за каждого убитого врага воином под твоим командованием получаешь одно очко.

*ПОДРОБНОСТИ АРМИИ

Доверие: 65%

Общее количество подчиненных:1

Сяо Чэнь вскоре понял, что это за новые функции. Это было похоже на игры с симуляцией войны, от которых он был без ума, когда был молод, побуждая его стать командиром.

“Как тебя зовут?”

Сяо Чэнь спросил худощавого орка, которого он только что спас. Рассмотрев его поближе, он заметил, что на левой груди у худощавого орка была отметина, которая отличает мопса от воина.

“Гур’кан, мой вождь”

Тощий орк, по-прежнему склонив голову и стуча правым кулаком по левой груди в знак уважения к Сяо Чену.

"Вооружись как следует и следуй за мной".

Сяо Чень поманил Гур'кана, когда тот повернулся глубже в лес, откуда доносились отчетливые звуки сражения.

Он прожил едва ли месяц со времени своей реинкарнации и уже принял участие в трех сражениях; он не хотел участвовать, но система, сопровождавшая его реинкарнацию, заставляла его.

Он игнорировал задания системы, которые раньше предусматривали наказания, и

действительно страдал от этого; он испытывал голод и жажду такой интенсивности, что это сводило его с ума, нет, не голод и жажда из-за отсутствия еды и воды, а голод по битве, его тело кричало от боли, как будто его сжигали заживо.

К тому времени Сяо Чэнь понял, почему орки были вынуждены бесконечно сражаться, поскольку иного выхода у них не было. Чувство голода и жажды они могли превозмочь, но вот голод и жажду битвы — нет. Порой различные племена или группы орков вступали в сражения, лишь бы утолить свою жажду и голод по бою.

По словам старейших шаманов, это была плата, которую их раса должна была заплатить за деяния предков. Их родной мир был разрушен внезапно возникшими пространственными бурями, стершими с лица земли их древние земли и лишившими их мирной жизни. Они взывали к помощи предков и окружающих духов, но безрезультатно. Все они попросту исчезли, а шаманы лишились своей магии и сил. Те, кто им помог, — весьма сомнительные личности, — были нелюбимыми чернокнижниками, обретшими свою магию и мощь благодаря демоническим ритуалам.

Чернокнижники приносили живые жертвы и совершали иные злодеяния, которые большинство орков осуждало, ибо обретшие власть с помощью демонов отвернулись от своих предков, а духи были обесчещены. Орки жили свободно, полагаясь лишь на то, что давала им природа, и не прося большего, чем требовалось, а сила, приобретённая собственными руками или познанием шаманских обычаев, была их путём к обретению чести.

Разрозненные племена собрались вместе по зову чернокнижников на тёмных равнинах, где те обычно проводили свои сборища. Там чернокнижники призвали своих хозяев-демонов, и перед взором орков предстали огромные фигуры с различными чертами.

Они были окружены зловещими темными аурами, у некоторых была чешуя, у других густой мех, как у их верных скакунов и сотоварищей орков, варгов, а у некоторых была шкура с такими же чертами, как у орков, но разных цветов. Их глаза могли заставить чувствовать себя неловко даже храбрых орков своим взглядом, у некоторых были хвосты, как у змей и ящериц, у других, как у варгов и огромных горных кошек. У большинства был ряд острых зубов, как у хищников в дикой природе, на головах у них были рога, а у некоторых в разных местах, таких как плечо и спина.

Демоны предложили им договор о рабстве на десять лет, и тогда орки, чей мир медленно умирал, приняли предложение. Демоны послали их в эти земли бледнокожих, людей и длинноухих, эльфов.

Здесь они находились под командованием демонов, ведших войну, и они вели её. Орки, наделённые силой крови демонов, которую они выпивали, чтобы пересекать пространственные врата демонов, были доведены до безумия и ещё больше укрепили свою устрашающую мощь в бою, но они не знали, что это также было проклятием демонов, медленно превращающим их в тех, кем хотели демоны, в их вечных слуг.

Но в новом мире, наполненном природными духами, шаманы восстановили свои силы и узнали правду о коварных планах демонов. Многие шаманы смирились с судьбой потери своих сил, если только их раса сможет освободиться от когтей демонов. В течение многих поколений шаманы непрерывно жертвовали своей магией и силой, и наконец они разорвали узы, связывавшие их с их повелителями-демонами, но проклятие крови демонов давно осквернило их, превратив их в ненасытных маньяков сражений, которые всегда будут сражаться до смерти.

Сяо Чэнь пытался найти способ снять это проклятие и обратился за помощью к системе, и к счастью, в системном магазине продавался предмет, который мог снять проклятие, но он стоил баснословных миллион очков.

Розовокожие и длинноухие ничего не знали об истории орков, а из-за различий в языке они никогда не общались хорошо и когда бы они ни встречались, они всегда чаще проливали кровь, чем нет.

Однажды Сяо Чэнь попытался пообщаться с розовокожими, но напрасно, они говорили на незнакомом языке, чем тот, на котором говорили люди в его предыдущем мире, он пробовал английский, русский, немецкий, французский, испанский и даже свой родной мандаринский, но все безрезультатно, и его новая жизнь чуть не закончилась.

Глядя на тощего орка позади себя, Сяо Чэнь потерял дар речи. Орк надел на себя снаряжение всадника, раздев бедного всадника догола, оставив лишь простой набедренник, прикрывавший его интимные части.

Вооружившись копьем в одной руке и мечом в другой, сопровождаемые полностью закованным в доспехи орком, что было редким зрелищем, они углубились в лес. Там Сяо Чень увидел четырех конных врагов, издевавшихся над самкой орка. Они привязали ее веревками к деревьям и медленно ранили кинжалами, смеясь.

Самки орки редко принимали участие в битвах, только самые свирепые.

«#@□□ #*@#€□□», — произнес самый крупный из четверых.

«#@□□**», — ответил свирепо хмурый мужчина, и раздался смех, пока они наслаждались игрой со связанной самкой орка, которая яростно проклинала их.

«Развяжите меня и сражайтесь как настоящие воины», — крикнула она им, но ее проигнорировали и нанесли еще несколько ран; она ответила плевками и проклятиями.

Сяо Чэнь не мог понять, о чем говорили люди, но ему было все равно — весь его взгляд был прикован к отметке на правой руке женщины-орка, отметке, которую он видел только у вождей племени, их потомков и всегда уважаемых шаманов.

Внимательно наблюдая за врагами перед ними, он начал думать, разрабатывая план, как убить всех врагов, обеспечив при этом безопасность и жизнь женщины-орка. Учитывая имеющиеся в его распоряжении ресурсы, он вскоре разработал простой, но безусловно эффективный план, однако сначала ему нужно было что-то купить в магазине системы, чтобы его план сработал.

http://tl.rulate.ru/book/61761/3011280