

После того, как выбил дерьмо из этого придурка, я оставил на нём синяки и порезы.

Я получил от него кровь, в которой так сильно нуждался. Вместо того, чтобы пить эту кровь, я впитал её через кожу.

Я не мог поверить, что не додумался об этом раньше. Эта мысль просто пришла мне в голову, когда мы подрались.

Как бы то ни было, я получил то, что хотел.

[Обнаружена человеческая ДНК. Обозначение ???]

Я пишу в #01 Кацуки Бакуго. Иногда я любил подурачиться, но я никогда не лез не в своё дело, когда занимался исследованиями.

[Объект Кацуки Бакуго, обозначение #01]

Что ж, по крайней мере, в чём-то он номер 1.

[Запускаем симуляцию с полученной ДНК...

Обнаружен фактор причуды...

Тест провалился...

Создание новых образцов крови.

Расчётное время до завершения – 6 месяцев.

Скорость может быть увеличена, если будут получены новые образцы #01]

Хм, интересно, это работает совершенно по-другому, чем ДНК животных.

Что касается животных, то мне просто нужно было получить ДНК, и она будет продолжать проводить моделирование до завершения.

Но человеческую ДНК он использовал для того, чтобы проверить, сработает ли его план, уничтожится ли образец. Если мой план потерпит неудачу, и он использует мою выносливость, чтобы создать новый образец из предыдущих.

Это означает, что он постоянно создаёт и разрушает ДНК, чтобы найти способ для меня использовать их причуду.

И когда это удаётся сделать, мне придётся начинать с самого начала с этой причуды. Так что, когда я получу причуду Бакуго, я смогу делать фейерверки только до тех пор, пока не натренирую её до приемлемого уровня.

Так что технически я просто наращиваю свои причуды.

Я думаю, что процесс довольно прост. Возьмите ДНК, тесты с созданием и уничтожением ДНК, как только тесты будут выполнены, и у меня будет 0 шансов подпитаться, я интегрирую недавно созданную причуду. С этого момента я просто буду тренировать эту причуду, пока она не станет достаточно сильной, чтобы быть полезной для меня.

Теперь, когда мы установили, что я подлинный БОГ, мои планы должны будут сильно измениться.

Сначала я предположил, что у меня будет склонность к программированию, отсюда и необходимость собирать материалы для шантажа и заниматься политикой.

Но теперь, когда я знаю, что могу превратиться в любое животное или полуживотное и могу улучшать причуды, планы, которые я строил, стали для меня бесполезны.

У меня есть очень хороший шанс стать самым сильным существом на этой планете. Мой потенциал безграничен, но при условии, что я проживу достаточно долго.

Прямо сейчас самое важное для меня – сосредоточиться на увеличении своей силы. Пока я достаточно силён, есть не так уж много вещей, которые я не могу получить или достичь. Я по-прежнему буду собирать материалы о шантаже, но теперь это не будет моим главным фокусом.

Прямо сейчас легче всего достать ДНК животных, и это можно объяснить как «Пробуждение». Я просто скажу, что могу манипулировать своим генетическим кодом, чтобы превратиться в животных. Часть моей причуды останется в секрете.

Итак, планы на данный момент:

- Совершить набег на все зоопарки и коллекционеров экзотических животных в моём городе и тех, что находятся рядом с ним.

- Взять каплю крови у людей, идущих по улице.

Столкновение со мной причинит им немного боли, но никто не захочет иметь дело с

правонарушителями или, как их больше называют в Японии, янки. Даже если там будут патрулировать герои, они не смогут предотвратить вандализм. Поэтому большинство людей просто будут продолжать идти и избегать неприятностей

- Придумать способ проще получить ДНК. В идеале для меня это делают маленькие роботы-мухи или настоящие комары.

- Начать накапливать ДНК животных и человека, обработчик будет работать пассивно до тех пор, пока я дышу. Что буквально означает, что я приложу все усилия, чтобы стать сильнее, каждую секунду до конца моей, надеюсь, долгой жизни.

Мысленная заметка, изучающая бессмертие или антивозрастные причуды.

- Тестирование причуд может быть ускорено в зависимости от того, сколько ДНК/крови я потребляю у человека. Ну и что, если я возьму много материала? Я не заботаюсь совершать каннибализм, если это сделает меня сильнее. В идеале мне нужна причуда, чтобы просто лишиться их всякой жизни и превратить их тела в мумию или просто в пыль.

Это нужно проверить. А это значит, что мне нужен другой персонаж Виллана. Причина, по которой мне нужно больше, заключается в том, что на меня нацеливается меньше людей.

Кайто Кид - вор, герои все равно будут искать его, но кто-то из топ-10 просто проигнорирует его, поскольку он никого не убивает. Но если Кайто Кид начнёт убивать, он будет на первом месте в этом списке. Отсюда и новая персона.

Я буду выбирать как героев, так и злодеев.

ГАРУ

Очевидно, что я не могу раскрыть свои превращения в животных, так что остаются лишь мои боевые искусства и любая причуда, которую я могу развить со временем, чтобы она была полезной.

Гару был героем-охотником и убивал монстров, если они его беспокоили. Возможно, Гару было бы лучше изобрести Рокушики, чтобы показать потенциал боевых искусств. Тогда, если мастер боевых искусств века Кодо Шиничи придумал способ расшифровать свои техники, вообще нет никаких проблем.

Мухахаха, я такой чертовски умный.

Я превращусь в большую версию себя, изменю пигменты в своих волосах, чтобы придать им белый цвет, изменю структуру, чтобы они были длинными и колючими, и буду Гару.

Теперь я могу просто пойти и выбить дерьмо из людей, не тратя слишком много усилий на то, чтобы спрятаться, даже если меня увидят, ведь они будут знать только о Гару. Я буду тестировать множество более смертоносных боевых искусств, когда стану Гару.

Единственное, что мне необходимо сделать, это убедиться, что ни одна из моих личностей не взаимодействует. Это означает, что все они будут вести разную жизнь, посещать разные места и, самое главное, вести себя по-разному.

Я думаю, что сохраню оригинальный образ Кайто Кида. Но Гару придётся изменить. Он будет тихим серийным убийцей. Чем меньше информации у них будет о нём, тем лучше, поскольку больше людей будут преследовать убийцу, а не вора.

Это будет так весело.

<http://tl.rulate.ru/book/61685/2477859>