Веселые летние каникулы прошли, и теперь академия возобновила свою деятельность.

Впрочем, все это время я был свободен.

Кстати говоря, после случившегося Королевство Рутин прислало благодарственное письмо вместе с золотыми и серебряными украшениями. Более того, вся их королевская семья лично посетила его, чтобы выразить свою благодарность, и поэтому о том, что я в тот день отправился буйствовать на демонов, узнала Лейла.

О плохих делах рано или поздно узнают, я думаю.

В любом случае, давайте поразмыслим над этим.

1, 2, 3... хорошо, я поразмышлял. В следующий раз я сделаю это снова.

Я из тех плохих людей, которые забывают все, что может причинить мне неудобства.

Издевательства над демонами были одним из моих немногих развлечений в этом мире. Если вы лишите меня этого, я умру от скуки.

Когда летние каникулы закончились, после них наступило событие, о котором я уже говорил, - боевой турнир.

Боевой турнир проводился два раза в год. Первый был разделен по классам, а второй был смешанным турниром для всех классов. Это означает, что в общей сложности у учеников будет 6 турниров.

Однако, поскольку сюжет игры сосредоточен только на том, как главный герой учится на первом курсе, вам не нужно было задумываться о том, что будет потом.

Таким образом, все участники должны были принять участие только в 2 турнирах.

Этот турнир был не просто соревновательным боем, а настоящим, и он проверял, насколько игрок натренировал своего Вернелла.

В финале ему предстоит сразиться с суперсильной девушкой по имени Мэри. Большинство игроков в итоге проигрывают и занимают лишь второе место.

Если бы игрок хотел выиграть у нее с первого раза, ему пришлось бы игнорировать все события, связанные с героинями, и тратить 90% свободного времени Вернелла на самоподготовку, настолько она была сильна.

(Однако, как только она стала союзником, то стала слабее Вернелла. Клише).

Излишне говорить, что эта Мэри также была одной из романтичных героинь.

Она была кудере с полудлинными голубыми волосами и была очень популярна среди фанатов.

Кудеры всегда были фаворитами, независимо от поколения игроков.

После окончания турнира, независимо от результата, происходило событие, когда подчиненный Ведьмы пытался напасть на Святую. Это считалось битвой со средним боссом.

Средний босс в этом событии был мелким мальчишкой, которому не удалось стать Великим Демоном, имея низкий интеллект и боевую мощь. Даже Вернелл мог победить его на этом этапе.

Кроме того, Мэри помогала ему в этом бою, так что если Вернелл не будет очень слаб, он победит без особых проблем.

А этот средний босс... из-за своего низкого интеллекта он проигнорировал настоящую Святую, Этерну, и вместо этого атаковал Элрайз (настоящую).

Элрайз (настоящая) была приглашена посмотреть этот турнир на VIP-места.

Поскольку она к этому времени еще не была объявлена фальшивой Святой, группа Вернелла защищала ее от среднего босса из своих рыцарских обязанностей.

"Если бы вы только позволили ей умереть...", — говорили многие фанаты. Даже я так думал, но это вынужденное событие, так что ничего не поделаешь.

Также было много игроков, которые специально проигрывали, только чтобы дать демону добраться до Элрайз (настоящей). Я был одним из них.

Но даже если ты проиграешь, Лейла победит его вместо тебя. Кроме того, проигрыш в этой битве разрушит ваш флаг с Мэри, и она больше не появится с того момента, так что это было только понижение.

Другими словами, будь то в игре или сейчас, атака события все равно была бы направлена на меня.

Ну, это лишь ничтожество, которому не удалось стать Великим Демоном, в конце концов. Он не достоин стать моим врагом.

Я могу покончить с ним в одно мгновение, как только он появится.

Если уж сравнивать его с чем-то, то только с утренней зарядкой?

Нет, это не совсем точное сравнение, наверно. Утренняя зарядка была полезна для здоровья.

Проблема была… ну. Когда это происходило, несколько рыцарей-мобов бросали ему вызов и в итоге умирали.

Действительно, этот мир был недобр к мобам.

— Элрайз-сама, сейчас начнется.

Мои мысли были прерваны комментарием Лейлы.

Ах, уже пора?

Ну что ж, давайте начнем.

Для меня все эти битвы были довольно похожи друг на друга, но наблюдать за ними было по-своему весело.

И когда я был мужчиной, мне не было противно смотреть на бои боевых искусств.

Сражение сейчас не ограничивается боевыми искусствами, но также включает в себя магию и владение мечом. В отличие от шуточных битв, это вполне серьезные бои, поэтому наблюдать за ними довольно забавно.

Кстати, с 10 лет меня уже звали в качестве гостя на подобные боевые турниры, так что я уже видел это несколько раз.

Место, куда меня привела Лейла, было ареной для боев, расположенной рядом со спортивной площадкой.

Камни были вырезаны в форме квадрата и уложены в квадратное кольцо длиной около 30 метров от края до края.

Арена была построена на небольшом возвышении, что заставляло зрителей смотреть под немного большим углом.

Вокруг арены находилось ограждение, а за ним стояли стулья, выстроенные в ряд.

Внешне это напоминает арену для профессионального реслинга.

Затем, в самом дальнем блоке, есть немного приподнятое сиденье, которое было оформлено более роскошно по сравнению с другими.

Это мое VIP-место, но... оно довольно далеко. Обычно для VIP-места на ум приходят места в первом ряду.

Почему самое дальнее? Они что, идиоты? Это было издевательство?

Если для этого не было веских причин, то давайте вместо этого пойдем вперед.

— Мои самые искренние извинения. Это связано с вопросом безопасности. Может произойти блуждание магии или меч может случайно полететь в сторону зрительского места, поэтому мы бы хотели, чтобы Элрайз-сама наблюдала за происходящим с безопасного расстояния.

Моя жалоба была снята объяснением директора академии.

Кстати, директор был пожилым мужчиной лет сорока.

Поскольку он был главным рыцарем предыдущей Святой, ему доверяли многие.

На самом деле он был связан с Ведьмой за кулисами, и ему предстояло сражаться в качестве одного из главных героев.

Он - один из главных персонажей.

Его звали Диаз Диаз. И фамилия, и имя у него были Диаз.

Это похоже на японское имя Ямада Ямада.

Несмотря на это, и учитывая, что был еще и Извращенный Очкастый Ублюдок, неужели в этой академии не было достойного учителя?

И вот начался боевой турнир. Что ж, мне очень понравилось.

Если сравнивать с тем, когда я впервые смотрел эти соревнования, я бы сказал что-то вроде "это сверхъестественный уровень скорости". Было здорово наблюдать за этими боями.

Но если бы я сравнил это со своими стандартами сейчас... Я мог бы сказать, что это низкий уровень.

Ничего не поделаешь, поскольку моим эталоном была Лейла и другие Рыцари Гвардии, но если бы я сравнивал уже их, то Лейла просто чрезвычайно сильна по сравнению с ними.

Скорее, она была удивительна еще в студенческие годы, выиграв все турниры, в которых участвовала. Это был серьезный бизнес.

Эй, кто это был, кто назвал эту способную девушку Стокко?

Эй, Стокко, что ты думаешь об этих боях?

— Мое мнение? Посмотрим... в этом году есть несколько учеников высокого уровня. Яне могу позволить себе ослабить бдительность.

А? Серьезно?

Ну, они действительно были сильнее, чем те солдаты Королевства Рутин, которых я видел раньше.

— Особенно эти 4 человека... Вернелл, Айна Фокс, Джон и Мэри Джет особенно выделяются на фоне остальных. Вернеллу немного не хватает техники, но у него великолепные базовые способности. Айна Фокс не обладает какими-то выдающимися навыками, но ее движения отточены. Я могу только сказать, что это вполне ожидаемо для дочери рыцаря-гвардейца Фокса. Джон - бывший солдат. Он более опытен в боях по сравнению с остальными. И наконец, есть Мэри Джет, чьи способности к магии и мечу хорошо сбалансированы. Хотя ее сила не выделяется, техника находится уже на уровне рыцарей. По моему мнению, она - главный кандидат на победу.

Лейла назвала имена Вернелла, сильного персонажа Мэри, Айны Фокс, о которой я недавно забыл (та, которая должна была убить меня в будущем) и... моба А.

Значит, этот моб считается сильным...

Но все же грустно, что настоящая Святая, Этерна, не была принята во внимание.

Что ж, ничего не поделаешь, ведь до пробуждения своей силы она была просто персонажем с иммунитетом к большинству видов урона.

Финальная битва, как и ожидалось, была между Вернеллом и Мэри.

Что ж, это обычное дело для первого запуска игры - зайти так далеко.

И многие игроки в итоге плакали здесь.

Трудно победить Мэри с первого захода. Даже я был побежден ею.

Во время TAS1 можно было победить, даже используя шуточное оружие вроде Дайкона, но во время обычного забега это вряд ли возможно.

Ну, я думаю, что в этом мире Вернелл все равно проиграл бы.

В новой игре+ Вернелл наследует уровни и навыки предыдущей игры, но у этого Вернелла, похоже, ничего подобного не было.

Если бы он хотел победить в первом запуске, ему пришлось бы потратить большую часть своего свободного времени, сосредоточившись на самоподготовке, но, делая это, он пренебрегал благосклонностью героинь и игнорировал большинство событий.

……

Ах.

Теперь, когда я подумал об этом, Вернелл из этого мира делал все так, как будто это был шуточный забег…

Сноски:

[1] Tool-assisted speedrun (сокращенно TAS) — скоростное прохождение игры с использованием встроенных инструментов эмулятора, таких как сохранение и перезапись, замедление и покадровый ввод, просмотр содержимого памяти и анализ исполняемого кода. Идея TAS заключается в том, чтобы превзойти ограничения человеческой реакции и способностей игрока ради достижения теоретических пределов игры, то есть границ реальных возможностей игрового движка.

http://tl.rulate.ru/book/61673/1875327