

По какой-то причине Этерна испугалась и убежала. Я не знаю, почему.□

Нет, серьезно, я понятия не имею. Что случилось?

В отличие от Элрайз из игры, я не совершал никаких издевательств; я даже спас ее во время похищения Фарой-сан.

Благосклонность должна была увеличиться, но я не знаю, почему она уменьшилась.

Что касается причин, то я могу придумать несколько.

Например, после того, как она заметила, что я смотрю на нее с вожделием, она могла подумать: "Нет, это отвратительно!" и убежать.

Хотя я довольно тщательно подхожу к своей ролевой игре в Святую, в конечном итоге это все равно актерская игра. Возможно, моя истинная сущность каким-то образом просочилась наружу.

Но я чувствую, что ее способ испуга совсем другой.

Это скорее не отвращение, а страх причинить вред.

Что касается внутриигрового события, которое заставляет Этерну так реагировать... оно существовало.

Финальный босс в этой игре разный, он зависит от того, какой путь героини вы выбрали. Это либо Ведьма, либо Этерна, но в тех маршрутах, где финальным боссом становится Этерна, Ведьма мертва без сражения.

Причина в том, что Этерна притащила большое количество рыцарей на место Ведьмы и победила ее, пока Вернелл отсутствовал. Во время прохождения этих маршрутов Этерна будет вести себя так, как будто это только что произошло.

Но это должны быть события в будущем, а не то, что может произойти в настоящее время.

Во-первых, Ведьма все еще жива.

... Неужели Этерна уже победила Ведьму без моего ведома?

Нет-нет. Это невозможно.

Если Этерна и могла победить Ведьму без поддержки Вернелла, то это произошло в более поздней половине истории, а во время этого события она вывела на поле боя множество рыцарей (живых щитов), из которых большинство в итоге погибло.

Кстати, в некоторых маршрутах Лейла также погибла там.

И чтобы это событие произошло, Этерна должна была достичь как минимум 40-го уровня.

Другими словами, Этерна должна быть достаточно сильной, а также иметь большое количество живых щитов, прежде чем она сможет добиться победы.

Этерна никак не могла победить в одиночку, она бы погибла просто попытайся она это сделать.

Почему Этерна проявила такой страх на этих маршрутах?

Причина в том, что... ах, можно ли это сказать? Это немного спойлер.

Ладно, так. Я скажу честно.

Святая = Ведьма.

Между ними нет разницы. Они одинаковы.

Поэтому у Святой и Ведьмы одинаковые характеристики, и именно по этой причине они могут быть повреждены собственной силой.

Темная сила Вернелла работает против Ведьмы, потому что на самом деле это та же сила, что и у Святой.

Затем, когда Святая побеждает Ведьму, что-то вроде проклятия внутри Ведьмы передается ей, и Святая становится Ведьмой следующего поколения.

Хотя официального объяснения этого проклятия не существует, наиболее распространенная теория о нем гласит, что это душа первой Ведьмы.

Если быть точным, то это проклятье переходит к "тем, кто победил хозяина", но тот, кто способен победить Ведьму, является только Святой, поэтому фактически она передается только внутри поколений Святых.

Вот почему в маршрутах, где Этерна побеждает Ведьму, она затем превращается в следующую Ведьму, что приводит к тому, что она становится Финальным Боссом.

Ведьма нынешнего поколения - это то, что осталось от Святой предыдущего поколения.

Это доказательство того, что "Святая отдала свою жизнь, чтобы победить Ведьму" - ошибочное знание.

Правда заключается в том, что "Святая, победившая Ведьму, скрылась, и тогда небольшое количество королевских особ, знающих правду, объявляют ее мертвой, чтобы скрыть этот факт".

Причина того, что до следующего появления Ведьмы прошло 5 лет, заключается в том, что именно столько времени Святая сопротивлялась проклятию.

Кстати, совершить самоубийство невозможно. Хотя собственная сила Ведьмы позволяет причинить себе вред, срабатывает что-то вроде инстинкта самосохранения, в результате чего, как бы она ни старалась, ущерб, который она может себе нанести, всегда будет несмертельным.

Похоже, что проклятие пытается сохранить жизнь своему носителю. Однако Святая может совершить самоубийство.

Существуют теории, что есть что-то вроде воли первой Ведьмы, которая препятствует этому, как бы говоря, что ее носителю нельзя погибнуть.

А когда человек превращается в Ведьму, он приобретает неконтролируемые разрушительные импульсы, которые затем превращают его носителя в злодея независимо от его воли.

Затем, когда мир чувствует смерть Святой и рождение Ведьмы, сила магического происхождения (которая носит типичное название мана) пытается сохранить равновесие и говорит: "Ах, ничего хорошего. Святая стала Ведьмой", "Похоже, этот цикл тоже не удался", "Тогда давайте попробуем со следующей", "Следующая должна получиться лучше, я надеюсь", а затем создает следующую Святую.

Именно по этой причине Святая всегда рождается после того, как Ведьма обнаруживает свое присутствие. Это действительно плохая система.

Кстати, если кому-то, кроме Святой, удастся убить Ведьму, он не сможет выдержать проклятие и умрет.

Это не то, что может быть решено силой; скорее, их сосуд не был создан для того, чтобы быть способным принять такое.

Даже у моего "я-обманщика" продолжительность жизни сократилась, несмотря на то, что я принял лишь крошечное количество, так что это естественно.

В этом случае не будет рождаться новая Ведьма, так что разрушение системы возможно.

Наш протагонист Вернелл может добиться этого, но если он это сделает, то в итоге умрет, и это будет расценено как ПЛОХОЙ КОНЕЦ.

Но этот ПЛОХОЙ КОНЕЦ все равно освободит Этерну от цикла Святой->Ведьма, она выживет, так разве это не считается Хэппи-эндом? Некоторые игроки так и думали.

Именно по этой причине я не стал сразу же побеждать Ведьму.

Я мог бы это сделать, но это путешествие в загробный мир в один конец. Вот почему я не сделал этого раньше.

Демоны еще не полностью уничтожены, и будут события, в результате которых некоторые нации будут уничтожены, если я оставлю их в покое...

Если я немедленно отправлюсь устраивать геноцид Ведьме и утащу ее в загробный мир, это может считаться хэппи-эндом, но после этого мирная жизнь Вернелла и Этерны будет разрушена демонами, которым удалось как-то выжить, что разрушит всю причину моего перерождения здесь.

Мне не нравится хэппи-энд, который оставляет после себя плохой огрызок, который убивает цель всего этого.

Поэтому я покину сюжет после того, как устраню все нестабильные факторы.

Естественно, после того, как я уничтожу демонов.

..... Что? Демоны тоже отчаянно пытаются жить? Есть демоны, которые не совершили ни одного греха? Мне плевать.

Если вы так говорите, то тот скот, который убивают каждый раз, когда демоны нападают на фермы, имеет меньше грехов, чем они.

Возвращаясь к проблеме, в маршрутах, где Этерна победила Ведьму, она, очевидно, узнала ужасающую правду о ней.

Хотя внешне она ведет себя нормально, но в глубине души боится, что сама станет Ведьмой, и продолжает избегать Вернелла.

Когда ее время почти истекло, прежде чем она полностью потеряла себя... Она притворяется,

что полностью превратилась в Ведьму, так как желала, чтобы Вернелл убил ее, и в этих случаях Вернелл покажет себя, пофлиртует с избранной им героиней и победит ее.

В конце концов, даже ее последнее желание "По крайней мере, я хочу умереть от руки Вернелла" не исполняется.

Скорее, большинство из них заканчивается тем, что героиня убивает Этерну вместо Вернелла, чтобы защитить его, и сама умирает из-за этого.

Заметки автора:

Вопрос: Выше было сказано, что "Большинство маршрутов заканчивается тем, что героиня убивает Этерну вместо Вернелла, чтобы защитить его, и сама умирает из-за этого", почему эти героини способны прикончить Этерну и Вернелла?

Ответ: Это было в ночь перед решающей битвой, когда смерть очень вероятна. К тому же это пара, которая любит друг друга. Подумайте сами.

Я лишь скажу, что героиня получила часть силы тьмы Вернелла кое-каким способом...

<http://tl.rulate.ru/book/61673/1869850>