

(Автор: В части "Фанфиков" есть много ошибок; но это было сделано специально! Анлейтор: Я сделал ЛОЛ немного формальным, учитывая, что это все-таки письменная работа. А так в этой главе слишком много ЛОЛ)

Я привык к этому после третьего раза.

В очередной раз я проснулся в мужской версии себя в своей маленькой квартире, лежа на полу.

Как обычно, это точка зрения другого человека, но я не волновался. Я бы просто снова занял ее, как обычно.

Не знаю, может, это просто мое воображение, но по сравнению с прошлым разом мое тело стало тяжелее двигаться. Впрочем, ничего особенного.

Что ж, не думаю, что этот сон продлится долго, так что давайте займемся тем, что я хочу увидеть незамедлительно.

Я снова включил свой компьютер из режима сна и поискал видео.

И вот оно, видео "Маршрут Элрайз" прохождение в прямом эфире и обычное видео прохождение.

Я выбрал самое просматриваемое в списке.

Видео показывало инцидент с захватом заложников Фарой-сан, где она манипулировала демонами, и сцену боя, которая произошла.

В то время как вражеские демоны заполняли экран, а управляемым персонажем была только Элрайз.

Независимо от выбора команды, демоны были растоптаны один за другим.

Кстати, звучала не обычная музыка для сцены боя, а какая-то другая, которую я никогда раньше не слышал.

Это специализированная музыка? Какая роскошь.

[Слишком сильная. ЛОЛ!]

[Одна атака уничтожила весь запас здоровья. ЛОЛ!]

[Подожди-ка!. Эти ребята - Босс-монстры, которые появляются на маршруте Этерны в поздней стадии, правда ведь. ЛОЛ!]

[Я прошел через столько трудностей, чтобы победить его тогда. ЛОЛ!]

[Моя травма...]

[Элрайз-сама слишком сильна. ЛОЛ!]

[Непобедимая. ЛОЛ!]

[Дракон расплавился. ЛОЛ!]

[Цифры повреждений странные. ЛОЛ!]

[Представляете... она даже не Святая...]

[Эй, эти парни - лидеры мобов Последнего Босса, не так ли? ЛОЛ! Почему здесь они такие мелкие. ЛОЛ!]

[Даже царапины не получили. ЛОЛ!]

[Это потому, что Святая не получает никакого урона, кроме как от своей собственной силы или силы Ведьмы...]

[Даже если сила Ведьмы внутри этих демонов не так концентрирована, она должна быть способна нанести хотя бы какой-то урон Святой...]

[Атака этого парня 99 уровня стоила Вернеллу треть его НР, хотя... ЛОЛ!]

[Действительно, она не Святая... но, черт возьми, такого монстра можно считать Святой! ЛОЛ!]

[Она может пройти всю игру Соло, не так ли?]

Это сцена битвы Мусоу. Раздел комментариев наполнился смехом.

Хи-и, если мои показатели были настолько высоки, значит я нереально силен.

Как и ожидалось от тела, которое талантливый монстр Элрайз ежедневно полировала магическими тренировками.

Если судить по комментариям, разве Элрайз не была неигровым персонажем в других маршрутах?

Она победила их в рамках развития событий, но не в прямом бою, как это произошло здесь.

Затем события развивались так, как я и предполагал, и Элрайз остановила меч голой рукой.

[А-а-а, меня также обманул тот факт, что она не была ранена во время моего первого захода.]

[Я думал, что она защищена характеристикой Святой, но оказалось, что это просто разница в статистике.]

[Получить хотя бы царапину с такой статистикой практически нереально.]

[Стокко-сан, обрати на это внимание. ЛОЛ! Эта девушка не получает урона не из-за характеристики Святой, а из-за того, что ее чистая статистика слишком высока. ЛОЛ!]

Как бы это сказать... это, конечно, было довольно освежающе наблюдать за своими собственными действиями со стороны.

В конце концов, событие закончилось, и Элрайз ушла.

Предполагалось, что на следующий день Академия вернется к нормальной жизни, но на следующее утро в разделе комментариев снова поднялся шум.

Причина... эээ...

Появилась иллюстрация Элрайз в форме Академии, идущей по коридору к классу Вернелла.

[Элрайз поступила в академию, наконец-то!]

[У-о-о-о-о-о!]

[Первый раз вижу...]

[Она всё такая же красивая даже в форме!]

[Подумать только, Сейлор форма Эл-сама существует. ЛОЛ!]

[Они приложили слишком много усилий для маршрута, который был скрыт в течение 4 лет. ЛОЛ!]

[Интересно, что вообще означает Ивент CG 100% на данный момент?]

[100% (но это не значит, что 100% - это конечная цель)]

[Войдя на маршрут Эл-самы, уровень сбора CG изменился с 100%/100% на 100%/150%]

↑ [Продюсерская сторона точно становится все хуже.]

[100% (это не значит, что 100% - это всё).]

На этом видео закончилось.

Следующая часть еще не была выложена.

Однако... похоже, что мои действия на той стороне отразились в игре в виде разработки игрового маршрута.

Это был сон, поэтому я не могу сказать, действительно ли это произошло в Японии, но... я не думаю, что это был обычный сон.

Как и ожидалось, было трудно считать это просто сном после того, как я пережил это 3 раза.

Далее следовала обычная страница с объяснением персонажей. Интересно, как она изменилась.

[Элрайз]

Персонаж "Цветов вечной россыпи ", неромантичный персонаж.

... Или мы так думали в течение 4 лет с момента выхода игры, но некое видео с комментариями RTA доказало, что ее можно романтизировать.

Известна как Святая, противоположность существования, известной как Ведьма.

В детстве она была эгоистичной, пока однажды не осознала, что значит быть Святой, и, словно превратившись в другого человека, начала совершать поступки "ради других".

Она обладает непреодолимой магической силой и искусством владения мечом, достойным звания святой. Ее боевая мощь - самая высокая в игре.

Будучи символом света и противоположностью символа тьмы, Ведьмы, она будет время от времени появляться перед игроком и помогать ему.

Она появилась перед 14-ти летним Вернеллом и помогла ему контролировать свою силу тьмы, а также подарила ему кулон на память. Это стало поворотным моментом в его жизни.

После этого главный герой воссоединяется с ней, когда ему исполняется 17 лет. Однако она осталась такой, какой он ее запомнил в 14 лет.

Святая похожа на Ведьму, у нее иммунитет к большинству видов повреждений и старению, что позволяет ей оставаться вечно молодой.

Считается, что ее период Святости наступил раньше, чем у других Святых.

Как Святая, она не получает урона, кроме как от силы Ведьмы или Святой, и не получает ни царапины даже при блокировании меча голыми руками.

Она также способна очищать силу ведьмы.

Если на какое-то место напали демоны, она появится, каким бы маленьким ни было это место, и будет исцелять людей, которых увидит, не требуя от них платы.

Хоть она и является практически воплощением идеального образа Святой, но на самом деле она...

На самом деле... что?

Что-то не так. Строки после пустые, в отличие от предыдущих.

Кроме того, описание, похоже, изменилось по сравнению с тем, что было раньше.

Когда я попытался прокрутить страницу вниз, скрытое слово показалось.

[Личность Элрайз]

Элрайз не настоящая Святая.

Она была просто простолюдинкой, которую по ошибке взяли вместо Этерны в период их детства, что, очевидно, означает, что у нее нет сил победить Ведьму.

Причина, по которой она не стареет, заключается в том, что она поглотила силу Ведьмы, когда помогала главному герою контролировать его собственную силу, в результате чего ее физический возраст был заморожен.

Но это, в свою очередь, фактически сократило срок ее жизни.

Причина, по которой она способна очистить силу ведьмы, заключается в том, что она сама использует силу этой ведьмы. Кроме того, причиной того, что она не была повреждена мечом, было то, что она защитила себя с помощью своей собственной магии.

Однако из-за того, как прекрасно она справилась со своей ролью Святой, никто не подумал о том, что она может быть фальшивкой, включая саму Ведьму.

Но сама Элрайз знает правду и мечтает однажды вернуть место Святой ее законной владелице Этерне.

[Роль в основной истории]

Маршрут Элрайз

Неожиданное открытие по прошествии 4-х лет.

Условия для прохождения маршрута: "CG собрано на 100%", "выбрать новую игру вместо новой игры+", затем с момента начала игры никогда не снимать аксессуар "Кулон воспоминаний". После этого все свободное время после поступления в Академию посвятите самоподготовке до 17-го вечера.

(Точнее, не добивайтесь расположения других героинь)

Затем в течение 17-й ночи есть редкий шанс, что она придет в комнату Протагониста и

расскажет ему о своей обеспокоенности тем, что у него нет друзей. После этого появится возможность повысить ее благосклонность.

(Необходимо, чтобы это событие произошло, иначе повысить ее благосклонность будет невозможно)

После тестирования, проведенного различными источниками, стало известно, что вероятность посещения Элрайз составляет около 0,3%.

Было сказано, что вероятность увеличивается, если вы занимаетесь только тренировкой мышц, но это еще не подтверждено.

Итак, для этого вы должны провести все свои дни до 17-й ночи, занимаясь самоподготовкой, сохраниться перед проведением ночного события, а затем перезагрузить его, если не прокнуло.

Затем в течение 18-й ночи произойдет событие, в котором Фара похитила главного героя, Этерну, Фиору, Джона и нескольких мобов.

По требованию Фары, Элрайз придет одна, без охраны.

Там начнется битва, в которой она сразится с демонами под командованием Фары. Эта битва - фактически событийный бой, в котором игрок будет управлять Элрайз.

В этом бою впервые раскрываются параметры Элрайз, и ее мощное боевое мастерство - это то ещё зрелище...

Хотя она и показала, насколько подавляющей она может быть в различных событиях маршрута, это приемлемый результат, учитывая ее статистику.

Обычно это было бы сродни тому, как если бы на босса 30 раз подряд бросались монстры, которых можно победить только в новой игре+, но она растопчет их всех без особых усилий.

Неважно, как вы управляете ею, проиграть невозможно, независимо от того, насколько вы нуб.

После того, как событие закончится, она будет переведена в академию через 2 дня.

Запрос на редактирование/добавление.

На этом все закончилось.

<http://tl.rulate.ru/book/61673/1866171>