Рыцарь - это щит, копье и замена Святой.

Рыцарь нужен, чтобы сохранить жизнь Святой.

Рыцарь - это жертвенная пешка, чтобы Святая могла сразиться с Ведьмой в идеальном состоянии.

Неважно, сколько цветистых слов вы к нему приложите, таких как "герой", "честь воина" или "почетная смерть", суть его остается неизменной.

Рыцарь - это жертва. Рыцарь - это замена.

Это подтвердила не кто иная, как сама Святая.

Увидев эту фигуру, Вернелл подумал, что она не изменилась с того времени, и... рассмеялся.

Он понял, и был полон решимости.

Он был здесь сегодня, потому что считал это приемлемым.

С точки зрения Святой, чем больше заменителей, тем лучше, но она не считала это правильным.

Так что это была ее попытка удержать начинающих рыцарей подальше... И даже если бы рыцарей не было, она, скорее всего, все равно справилась бы с ведьмой в одиночку.

Он хотел защитить ее, потому что она была такой.

Это чувство было присуще всем присутствующим.

— Победа над демонами - не единственная битва. Защита своей семьи, рождение и воспитание детей - это тоже великая битва. Уже одно это сделает ваши жизни гораздо более ценными, чем моя. Пожалуйста, обдумайте все еще раз. Вы действительно думаете, что это то место, где можно использовать... ваши жизни?

Необычная речь Элрайз, как будто для того, чтобы выгнать новых учеников, была закончена.

Однако никто не колебался, услышав это.

Никто не покинул своих мест.

Все уже были готовы. Они приняли решение.

Даже если человек умирает один, это не влияет на остальной мир, и к нему относятся как к "почетной смерти", как и ко многим другим.

Но какое это имело значение?

Тогда мы просто будем сражаться бок о бок со Святой, как жертвенные пешки.

В результате речь Элрайз лишь смутила нескольких студентов, включая Этерну... и еще больше подогрела решимость всех остальных.

***

Хах ~~~~~~~~~~ Я правда не могу с этим смириться.

Интересно, они самоубийцы или что?

Никто не ушел, даже когда я сказал им, что рыцари - просто пешки, которых можно выбросить и оставить умирать, ничего не получив взамен.

Во-первых, мне не нужен живой щит.

Я могу летать по небу, помните? Как вы собираетесь меня защищать?

Если вы, ребята, не умеете летать, то вы просто мешаете.

Хах ~~~~~~~~~~ Я правда не могу с этим справиться.

Я чувствую себя демотивированным.

Как человек, который понимает себя, я знаю, что я дерьмовый человек. Но более или менее я не буду чувствовать себя виноватым из-за вопроса, который похож на пылинку.

Тем не менее, если бы незнакомец умер за меня напрасно... ну, да. Это оставило бы у меня неприятное послевкусие на некоторое время... возможно.

Нет, простите, это ложь. Правда в том, что я, скорее всего, ничего бы не почувствовал.

Когда вы слышите по телевизору, что кто-то, кого вы никогда раньше не видели, погиб в результате несчастного случая, вы можете подумать: "Ах, это печально", но через несколько секунд вы даже не вспомните его имя, а на следующий день вы можете забыть, что вообще видели эту новость.

К сожалению, для меня смерть стольких рыцарей и солдат находится на таком уровне осознания.

Поэтому умирать за меня еще более бессмысленно.

Умереть в качестве живого щита для такого, как я, - это настоящая трата жизни.

Но я не могу позволить себе бездействовать. С этого момента школа будет наполнена событиями.

Ну, даже если я оставлю большинство из них без внимания, наш главный герой, Вернелл, решит все своими силами, как бах-бах. И бах-бах-бах поднимет расположение других героинь, и бах-бах-бах они влюбятся, но некоторые события нельзя оставлять без внимания.

Есть события, где в зависимости от выбора героиня умирает, или умирает моб, ну или кто-то становится несчастным.

Как бы это сказать, даже если вы сделали правильный выбор, мобы умирают довольно легко.

Было бы неплохо, если бы Вернелл-кун был достаточно компетентен, чтобы выбирать только правильные варианты, но некоторые из них невозможно избежать с первого раза. Есть варианты, которые вы "обычно" не выберете, а есть такие, которые появляются только после того, как вы пройдете игру один раз... Другими словами, некоторые варианты недоступны изначально.

Некоторые героини погибнут при первом прохождении этой игры.

Я говорю о тебе, Этерна. При первом прохождении, как бы ты ни старалась, ты станешь последним боссом.

Этерна все равно умрет, даже если во втором прохождении игры попадет в истинный конец. Не слишком ли жалко это дитя?

Другие героини тоже умрут, за исключением тех, кто идет по главному маршруту. Например, Ведьма, Ведьма, ну и Ведьма.

Кроме того, в этой академии есть прекрасная учительница по имени Фара, но она тоже умрет

во время первого прохождения игры.

По тем или иным причинам госпожа Фара пыталась убить Этерна, и Вернель столкнулся с ней во время первого прохождения игры. После боя ее поведение внезапно изменилось, и она, извинившись за свои действия, бросилась со скалы навстречу своей смерти.

Итак, во второй игре вы можете взять Этерну с собой в этот бой (в первой игре это считается слишком опасным, так как Этерна является мишенью). Сила Этерны открывает, что Фара-сан была всего лишь жертвой, которой манипулировала Ведьма, а святая сила Этерны освободила ее от контроля Ведьмы.

Кстати, это событие ускорило раскрытие того, что Этерна - истинная Святая, и вызвало событие осуждения Элрайз, что позволило избежать падения Этерны во тьму.

Другими словами, это событие важно и для выживания Фары-сан, и как средство остановить падение Этерны во тьму.

... Вернее, вы пытались убить Этерну здесь, а после того, как это не удалось, вы поняли, что Элрайз - фальшивка, так ведь, Ведьма-сан?

Ну, если вы Ведьма, силу, которая существует, чтобы противостоять Святой, вы обычно замечаете, верно?

Скорее, вы бы заметили такие вещи, даже если бы не были Ведьмой.

На данный момент я могу предположить, что они уже знают, что я фальшивка.

Далее, после того как Фара-сан освободится от контроля Ведьмы, события будут развиваться дальше, но я не думаю, что мне стоит сильно беспокоиться по этому поводу.

Во-первых, с тех пор как я стал Элрайз, я не совершал никаких злых поступков.

Вместо этого я укреплял свою славу, чтобы, когда я верну Этерне титул святой, не было набега на деревню Этерны, и мы смогли бы избежать события падения во тьму.

Но, на всякий случай, я изучаю идиотов, которые могут напасть, пока есть возможность.

В любом случае, я знаю, когда Фара-сан попытается убить Этерну.

Все, что мне нужно сделать, это прервать событие и сказать, что Фарой-сан манипулируют.

Гья-ха-ха, это моя победа… Пойду приму ванну.

http://tl.rulate.ru/book/61673/1861757