

Время летит как стрела.

Оно пролетело удивительно быстро.

Не успел я оглянуться, как прошло девять лет с тех пор, как я стал Элрайз (Дерьмовой Святой), и даже я, дурак, понял, что это не сон.

За это время в игре Элрайз до такой степени предалась еде и питью, что ее драгоценная природная красота была разрушена. Я, с другой стороны, все еще довольно красив благодаря тому, что соблюдаю правильную косметическую процедуру и диету.

Более того, по крайней мере, статистика этого тела подлинная.

Я помню все, что слышу и вижу, до такой степени, что это неприятно, и даже обучение магии проходит гладко.

Ах, уже поздно, но здесь есть магия. Это мир фэнтези.

Ну, это обычный мир меча и магии без каких-либо странных поворотов, включенных в построение мира.

Ведь если добавление собственных странных поворотов только ухудшает миростроение, лучше придерживаться шаблона; как говорится, если не сломалось, не чини.

Хотя, конечно, наука в этом мире развивалась до такой степени, что паровозы существуют в этой реальности, но она всё ещё основана на средневековом фэнтези.

Далее, магия этого мира состоит из восьми элементов: огонь, вода, земля, ветер, молния, лед, свет и тьма. Хотя светлая магия является моей специализацией, я могу использовать все, кроме тьмы.

Хотя я и фальшивая святая, но то, что у меня есть магический элемент света, просто уморительно.

Кстати, только святая и ведьма могут использовать темную магию. Другими словами, именно святая и ведьма способны использовать все восемь элементов магии.

Так что у Элрайз просто чудовищный природный талант...

Если я могу это придумать, то, как правило, я могу это сделать. Например, с легкостью воспроизвести техники и магические творения из моей предыдущей жизни.

Лазеры из света, падающие с небес? Я могу это сделать!

Свободно летать в небе, как птица? У меня получилось!

Никакая магия восстановления в мире не может вернуть человека с края пропасти? Пожалуйста, исцелитесь! Бум. Получилось.

Проклятье, а нет ли здесь какой-нибудь книги заклинаний? Есть! Хорошая работа!

Серьезно, такое чувство, что это практически читы.

Сначала я беспокоился, что мои усилия окажутся недолговечными. Но беспокоиться было не о чем.

Этот мир действительно был ни капли не увлекательным.

Единственное развлечение в этом мире - это тренировки с мечом и занятия магией, больше мне, похоже, нечем заняться.

Поэтому каждый день я тренируюсь с мечом и занимаюсь всеми видами магии, даже после окончания занятий.

Мои учителя и некоторые другие спрашивали меня:

— Зачем вы так много работаете? Заботьтесь о себе.

Я не хотел отвечать честно, поэтому просто сказал вполголоса:

— Ну, в прошлом я была ужасна. Я пытаюсь исправиться и оправдать всеобщие ожидания. Я уже достаточно полюбила себя, так что теперь я собираюсь полюбить вас, ребята. (сжал кулак!)

Учителя были растроганы до слез. ЛОЛ.

А в последнее время я часто выхожу на улицу, чтобы поохотиться на монстров...

Яху! Охота на монстров - это весело!

Я беспокоился, что такой обычный человек, как я, не сможет эффективно сражаться. В плане силы, по сравнению с Элрайз, я был дерьмом. Может, мне не стоит смеяться над ней?

Это очень весело - топтать слабых сколько угодно с помощью отточенной силы. Фу-фу... что я могу сказать, кроме того, что это удовольствие от жизни.

Один великий Король Демонов из какого-то неизвестного, далекого места сказал, что напиться своей силой лучше любого сакэ. Должен сказать, я с ним полностью согласен!

Я знаю, это ужасно, но охотиться на слабых очень, очень весело.

Это не то, что я могу сказать вслух... но я из тех людей, которые получают удовольствие от того, что изводят кого-то слабее себя. Но знаете, как говорится, "тот, кто знает, что он странный - не странный". Поэтому я не странный, я удивительный.

Я извинюсь перед монстрами. Простите монстры, пожалуйста, простите меня. Вот, я извинился, Магический выстрел!

Отбросить монстров в мгновение ока с помощью магии, которой я научился... А-а-а, это чудесное чувство...

В конце концов, это лучший способ раскрепоститься, учитель.

Ну, когда я такое делаю, меня, конечно, спрашивают:

— Почему вы только этим и занимаетесь?

Я ответил идеально:

— Мне очень грустно, но я делаю это, чтобы защитить всеобщее благополучие (сжал кулак!)

Они были тронуты до слез. ЛОЛ.

И ради того, чтобы однажды вернуть должность Святой Этерне, я сделал все возможное, чтобы поднять репутацию Святой.

В конце концов, я фальшивка. Я без нужды попал в фальшивую Святую Элрайз, так что теперь она вдвойне фальшивая. Здесь нет ничего настоящего!

Так что, в конце концов, мне суждено вернуть должность настоящей Святой, Этерне. Изгнание и проклятие - вот все, что ждет меня в будущем.

Все это хорошо, ничуть не прискорбно, даже оправдано игрой. Этерна страдала, боролась и в конце концов погрузилась во тьму благодаря позору, накопленному Элрайз.

Поэтому я занимаюсь тем, что поднимаю репутацию Святой, дабы освободить место для возвращения настоящей Святой.

Проще говоря, это благотворительная деятельность.

Я хотел бы обладать несравненными современными знаниями, как другие, которые были реинкарнированы в другие миры. Но это невозможно, потому что я глуп. Поэтому пока что, практикуя магию, я брожу по разным городам и деревням и без разбора использую магию восстановления на всех, кто болен или ранен.

Ты будешь моей марионеткой! Эта магия исцелит твою травму!

Хммм? Я ошибаюсь...?

Ох, эта девушка милая. Абсолютно в моем вкусе.

Но ее лицо в шрамах. Такая трата...

Вот почему... ага! Магия восстановления, вперед! Детка, влюбись в меня.

Ну, когда я делаю такие вещи, меня, конечно, спрашивали:

— Зачем вы это делаете?

Я ответил полусерьезно:

— По крайней мере, я хочу спасти всех, кого могу. А цена - ваша улыбка (сжал кулак!)

Другими словами, я бросаю тех, кому не могу помочь.

Я не индеец. Я не могу вытянуть руки, произнося "намасте".

Она была растрогана до слез. ЛОЛ.

А потом я познакомился с Вернелл-куном, главным героем.

История начинается, когда Вернелл-куну, Этерне и Элрайз исполняется семнадцать лет.

Поскольку мне сейчас четырнадцать, до начала истории осталось всего три года.

В это время с Вернелл-куном происходит небольшое событие.

Хотя в игре это всего лишь флэшбэк, Вернелл случайно укрывает в себе частичку души ведьмы. Сила тьмы (лол) скрывается в его теле.

И эта сила тьмы (лол) пробуждается, когда Вернеллу исполняется четырнадцать лет. Поскольку поначалу он не может ее контролировать, окружающие боятся его, когда она бушует. (П.п.: Она = сила тьмы)

Кух... все отойдите! Я не могу... контролировать... тьму, запечатанную в моей правой руке!

В результате сын сельского лорда, Вернелл, подвергался жестокой критике со стороны родителей и братьев. Изгнанный своей семьей, он жил жизнью отверженного и считал себя никчемным.

После скитаний он в конце концов добрался до небольшой деревни и впервые встретил Этерну. Но... травма от того, что его изгнали из семьи и все его боялись, заставила его подавить всю силу, которой он обладал.

Ее природа приносила только несчастья. Если бы он использовал эту силу тьмы (лол), проблемы были бы решены мгновенно. Сюжет не пришлось бы так бессмысленно затягивать, и флажка смерти героини можно было бы избежать. Столько времени было потрачено на то, чтобы расстроить игроков, пока он обуздывал свою темную силу и, в конце концов, управлял ею.

Кстати, тьма, дремлющая в Вернелл-куне (лол), является ключом к победе над Ведьмой, не полагаясь на силу Святой.

Короче говоря, поскольку это сила Ведьмы, прорваться сквозь ее защиту становится детской забавой.

Итак, оказавшись на пути Вернелл-куна после того, как он был изгнан из своей деревни, я утешал и полусерьезно подбадривал неудачливого главного героя. Я слушал, как он кричал и плакал о том, какой он никчемный, среди прочих его жалоб.

Когда я это делал, Вернелл-кун говорил что-то вроде:

— У меня не будет счастливого конца... не так ли? — как будто он уже предсказывал конец игры. Это заставило меня инстинктивно прослезиться, когда я вспомнил ту трагическую концовку. Ува-а-а-а...

И хотя я не хочу обнимать мужчин, в данной ситуации ничего не поделаешь, я позволил ему ощутить объятия прекрасной леди (только внешне), пообещав:

— В таком случае, я обеспечу тебе счастливый конец!

Если я относился к этому как к приветствию иностранца, моя душевная нагрузка значительно уменьшилась.

Смотри, тебя обнимает красивая девушка! Радуйся! Даже если внутри - просто куча дерьма.

Вернелл-кун, тронутый моими словами, заплакал. ЛОЛ.

Во время этого обмена, кстати, я поглотил ту силу тьмы (лол), которую Вернелл-кун не мог контролировать. С ней я теперь могу сражаться с Ведьмой. Seriously, могу ли я стать еще более магически всесильным?!

Ну, я не святая и не ведьма. Сделав это, моя продолжительность жизни, вероятно, сократилась бы. Но знаете что, если сокращение срока жизни дерьма означает, что я смогу насладиться счастливым концом... Что ж, это довольно низкая цена.

Яху, Яху!

Кстати, причина, по которой Вернелл-кун в порядке, заключается в его статусе главного героя. Показатели главного героя - это не шутка! Они просто невероятны.

На самом деле, из-за определенных предков в роду Ведьмы, у Вернелл-куна есть некоторые черты атавизма. Или, по крайней мере, я помню, что читал что-то на этот счет в его профиле...

Ах, и вместо того, чтобы подарить ему амулет, я повесил ему на шею кулон, который сделал сам.

Точнее, его сделали мастера замка. Я лишь наделил его магией.

В кулон вложено заклинание, которое запечатает часть его силы и позволит ему лучше ее контролировать.

Ведьма в конце концов обнаружила бы местонахождение Вернелл-куна благодаря ауре, косвенно испускаемой его силой. Из-за этого знакомый ведьмы придет в деревню и вызовет различные болезненные переживания. Давайте постараемся избежать этих обстоятельств.

Пока я здесь, назовем это молитвой. Вложим в нее все мои обиды, пожелания и агрессивное упорство.

Ты обязательно должен сделать Этерну счастливой! Вперед! Маршрут Этерны! Ты слышишь

меня?!

Я хочу увидеть этот счастливый конец!

<http://tl.rulate.ru/book/61673/1857156>