

Мэкки был занят всю ночь.

Хотя Омори охранял жареную пищу, он все равно должен был объявить о сделке и принять ее.

После дождя прошлой ночью у "жертв катастрофы" вообще не было хорошей жизни.

даже если он сделал все возможное, чтобы поджарить немного приготовленной пищи, можно было только сказать, что он сделал все возможное из-за большой базы игроков.

Солнце только что взошло, и дождь совсем прекратился. Жертвы катастрофы" также обладали некоторой способностью движений.

Так до сих пор Мэкки решил больше не торговать.

Воспользовавшись тем, что до начала нового сезона оставалось еще три часа, он захотел хорошенько отдохнуть и заглянул в свой личный интерфейс.

[Мастер зверей: Мэкки

Уровень: 3

База: Уровень 2 (домашний)

Звери: Дух Лисы (LV6), Паучий Король(LV6), Стальная фея (LV6), Сундук с сокровищами жадности (LV6), Ящер Земного разума (LV3).

Базовая конструкция: Арбалетная сторожевая башня, катапульта сторожевая башня, кукольная фабрика

Медные монеты: 120]

Он не ожидал, что у него будет так много медных монет!

Прошлой ночью Мэкки использовал все четыре маленькие духовки, выпекая по восемь порций каждой коробки и по одной порции каждые 10 минут. Считая от восьми часов, вместе со своими собственными 100 медными монетами, он неосознанно достиг более 30 000,

чтобы иметь возможность иметь так много медных монет, имущества и прирученных животных до конца сезона, Мэкки почувствовал удовлетворение от всего сердца. Использование медных монет заключалось в том, что, поскольку система давала их в качестве награды, они должны были принести большую пользу.

Очень скоро Мэкки с довольной улыбкой погрузился в глубокий сон.

Большинство Хозяев Зверей, будь то бездомные или живущие в деревянных домах, вздохнули с облегчением после пережитой ночи. Их сердце расслабилось и один за другим они тоже заснули.

Мало кто заметил, что этот мир начал медленно меняться.

Во-первых, существа великих рек и морей, используя поднимающуюся водную поверхность, вошли в землю, превратившуюся в болото.

Во-вторых, существа на суше сильно страдали. Многие дикие звери и монстры, включая большое количество игроков, погибли в этой дождевой катастрофе.

Окружающая среда изменилась, горы и реки изменились ...

Выжившие Хозяева Зверей должны были столкнуться с новым вызовом.

Их можно было увидеть на поверхности.

Было еще много скрытых изменений, которые нужно было обнаружить.

[Системное уведомление: обратный отсчет второго сезона начался: Десять, девять....]

Внезапный звук уведомления в их сознании разбудил игроков.

Они один за другим открывали глаза и в первый момент огляделись.

Затем они были ошеломлены, после выражение их лиц изменилось.

В небе появились семь огромных радуг. Они прорезали небо и сияли.

Солнце исчезло.

Земля все еще была глубоким болотом, но там было много водных существ. Они плыли, разбивались и прятались ...

Группы всевозможных странных рыб счастливо плавали в лесу, который был почти в половину высоты воды.

Кровавые Акулы патрулировали, подметали и расширяли свою новую территорию.

Были также монстры-щупальца, большие киты и даже рыбоголовые монстры с конечностями ...

Выжившие существа были вынуждены отступить на более высокую землю. Но, глядя на бескрайние воды, они были в растерянности.

Уведомление системы звучало как барабан и гонг, звуча все громче и громче.

[Уведомление системы: обновление и техническое обслуживание закончились. Второй сезон — официально начался]

[Системное уведомление: первый сезон лета в основном для того, чтобы дать всем время привыкнуть к выживанию. Уровень сложности простой. Я считаю, что выжившие Мастера Зверей уже имеют хорошую способность привыкать к нему. Поэтому добро пожаловать в водный сезон с средней уровнем сложности]

[Системное уведомление: водный сезон эквивалентен большому обновлению версии, и их много изменения. Во-первых, система ввела функцию торгового города, установила валютную систему и атрибут радуги]

[В то же время она также обратила внимание на проблему Мастеров Зверей и специально открыла функцию получения опыта и функцию обучения навыкам]

[Что касается конкретного контента, пожалуйста, откройте системную панель, чтобы убедиться в этом сами]

[Системное уведомление: Очень немногие игроки получили титулы в первом сезоне. Есть даже игроки, которые получили титульные квесты. Содержание квеста теперь открыто. Кроме того, в этом сезоне будет открыта часть профессиональных квестов. Если вы хотите получить их, вы можете использовать больше сундуков с сокровищами]

[Системное уведомление: Наконец, выжившие Мастера зверей, приведите своих прирученных зверей и усердно трудитесь, чтобы выжить. В будущем все станет еще более захватывающий]

Системные уведомления на этот раз было беспрецедентно большими, но оно также предоставляло большой объем информации.

Все оставшиеся в живых игроки внимательно слушали, боясь упустить какую-нибудь деталь.

Пережив первый и дождливый сезоны в период технического обслуживания, все выжившие игроки поняли, что здесь не все так просто, а если они не будут осторожны, то потеряют свои жизни.

Например: Сестра Ирэн и многие другие хотели воспользоваться желтыми именами монстров в период технического обслуживания, чтобы призвать других к созданию альянсов для создания крупномасштабных сил.

В конце концов ливень разрушил их планы, и они не смогли вернуться домой. Из этого можно было видеть, что система не допускала появления крупномасштабных сил, ведь появление сил облегчило бы выживание. Более того, с разделением труда и кооперацией эффективность значительно возрастет, и коэффициент безопасности тоже подскочит.

Конечно, от изменений в новом сезоне Мэкки смутно почувствовал, что система слишком умна и слишком мощна.

- Давайте сначала посмотрим обновление сезона.

Мэкки умыл лицо и начал проверять.

Надо сказать, что обновление на этот раз имело огромные изменения, в результате чего чат стал чрезвычайно горячим. Многие люди начали интенсивно обсуждать это.

- На самом деле лето - это всего лишь простая трудность. Боже мой, как я могу так жить?

Все кончено. Какой старший брат возьмет с собой младшего брата? У меня нет никакой уверенности в себе.

- Раз уж я здесь, я просто приму все как есть.

- Один день - другой день.

- Валютная система: 1 золотая монета = 100 серебряных монет = 10 000 медных монет. Не за что. Я - живой император.

- Э-э, ограничение на разговоры, похоже, снято. Каждый будет отправлять сообщение бесплатно каждый день. Если они отправят еще одно сообщение, каждое сообщение будет стоить 1 медную монету.

-Хотя сложность была сделана выше, система, кажется, стала более гуманной. Посмотри на торговый центр

-Ого, там продается довольно много вещей, самых разных вещей. Ведра, миски, туалетные принадлежности, посуда, удочки ...

-Ух ты, книги умений, они действительно продают книги умений!

- Книги умений действительно есть, но цена слишком высока. Даже если они вам понадобятся, вы не сможете их себе позволить.

-Не будь таким! Если бы ты была красавицей и все еще была молода, все равно был бы большой босс, который держал бы тебя.

-Хотя я не могу выйти на улицу, гораздо легче получить предметы. Жаль, что у меня нет денег.

- Я сравнил цены перед переселением, и мне показалось, что они очень похожи на нашу валюту. Например, одна медная монета эквивалентна одному юаню.

-В таком случае, если вы немного сэкономите, вы все равно сможете прожить от десяти дней до полумесяца. Хм, неплохо.

-Хе-хе... старый галстук слишком наивен. Как вы думаете, система позволит вам жить спокойно? Пожалуйста, посмотрите, можно ли купить еду в торговом центре.

- Я очень завидую тем, кто все еще живет в домах. Я отмокаю в воде с куском дерева в руках. Я хочу иметь место для ночлега. Пожалуйста, прими меня.

- Пожалуйста, прими и меня тоже!

[Хладнокровное напоминание: не трогай незнакомцев и не принимай их. Мы все люди, которые не могут защитить себя. Так что не переполняйся любовью]

- Верно, человеческое сердце непредсказуемо, как фермер и змея. Не заканчивайте тем, что становитесь хозяином вместо гостя. Если ты встретишь извращенца, я могу даже перерезать тебе шею посреди ночи.

- Точно так же те, у кого нет дома, не должны ходить в чужие дома. Его также можно зарезать и превратить в мясные булочки.

Атмосфера в чате постепенно стала спокойной, как будто все говорили о подлинной проблеме.

<http://tl.rulate.ru/book/61634/2009413>