

Это был единственный тип стража, который мог быть произведен на марионеточной фабрике. Особый эффект невосприимчивости к повреждениям в сочетании с высокой защитой превращал эту марионетку ближнего боя в супер бронированную подвижную крепость.

Видя это, Мэкки кивнул головой в знак удовлетворения.

Хотя это была фабрика только первого уровня, марионетки, которые можно было производить, были очень мощными.

Затем он посмотрел на стоимость производства.

[Марионетка ближнего боя]: Железо (34/100), медь (14/50).

Затраты были невелики, но поскольку после уничтожения гигантского каменного монстра за пределами шахты он не получил столько материалов, сколько в первый раз, Мэкки еще не смог сделать свою первую марионетку, а ведь очень хотелось проверить её силу.

Однако Мэкки заметил, что для работы фабрики необходим еще один ценный материал - кристаллическое ядро жизни.

[Системное уведомление: Кристаллическое ядро жизни производят только монстры уровня босса].

Взглянув на красное уведомление, Мэкки понял, что пора переходить к плану убийства расплавленной ящерицы.

"Приготовлений на этот раз должно быть достаточно".

Мэкки пересчитал имеющиеся у него вещи, которые можно использовать в битве с боссом.

Две часовые башни третьего уровня.

Мистическая броня земли золотого уровня.

Перо императорского ветра, которым можно было зачаровать оружие.

И самое главное, здесь были прирученные звери со средним уровнем 6-го.

Без подавления уровня, Расплавленная Ящерица не могла так легко поддерживать невосприимчивость к их атакам.

Как только он закончил разбираться с этими фабриками, Ромон отправил личное сообщение о том, что почти все материалы проданы, а затем отправил запрос на торговлю.

Мэкки забрал товары, среди которых было 34 ядра маны различных атрибутов и множество чертежей.

Например, электрические лампы, шкафы, тостеры и другие полезные, но не совсем необходимые вещи.

Поколебавшись некоторое время, он решил улучшить две башни на один уровень и снова увеличить их силу, чтобы иметь больше шансов на победу над ящерицей.

Он потратил шесть кристаллических ядер, чтобы поднять их уровень с третьего до четвертого. В его руках все еще оставалось около пятидесяти кристаллических ядер.

Мэкки взял другую часть ядер. По сравнению с другими Повелителями зверей, у него в руках было много кристаллических ядер.

— Король Пауков, Хамелеон, вы двое идите сюда.

Мэкки подозвал их к себе, держа в руках кристаллические ядра каменного и огненного элемента соответственно.

— Вы хорошо проявили себя в последнее время. Вот ваша награда.

Два прирученных зверя проглотили ядра один за другим, их тела излучали свет, который представлял активацию нового атрибута.

[Системное уведомление: Каменный атрибут вашего Короля Пауков Небесного Ока был успешно пробужден].

[Системное уведомление: Король Пауков Небесного Ока приобрел навык: шип].

[Шип: Активирует элементы каменного типа в определенном месте, образуя острый шип для атаки противника. Есть шанс вызвать смертельный эффект. Это очень мощный метод атаки].

[Системное уведомление: Лояльность Короля Пауков +5 очков].

[Системное уведомление: Огненный атрибут вашего Хамелеона успешно пробужден].

[Системное уведомление: Ваш хамелеон приобрел навык "Выброс пламени"].

[Выброс пламени: Непрерывно извергает пламя в одном направлении, вызывая эффект непрерывного горения].

[Системное уведомление: Лояльность Хамелеона +5 пунктов].

Звук последовательных системных уведомлений означал, что все скрытые атрибуты двух зверей были активированы.

Размеры их тел значительно увеличились, особенно у Невидимого Хамелеона, который изменился больше всех. Из "рептилии" он превратился в полуметровую рептилию, а его конечности стали толстыми и мощными. Считалось, что он уже не сможет пощекотать противника, когда снова использует свои когти.

Однако в то же время он был похож на Маленькую Духовную Лису. Ему требовалось больше материалов, чтобы развиваться снова.

Мэкки взглянул на него и понял, что ему предстоит еще долгий путь.

Требования к эволюции - [Духовная Лиса]: Кристаллическое ядро огня (7/3), Кристаллическое ядро (9/3), кристаллическое ядро травы (4/3), материал типа огня F-класса (0/1), материал типа воды F-класса (0/1), материал типа травы F-класса (0/1).

Требования к эволюции - [Король Пауков Небесного Ока]: Кристаллическое ядро камня (8/2), материал типа камня F-класса (7/1), материал типа яда F-класса (78/1).

Требования к эволюции - [Невидимый хамелеон]: Кристаллическое ядро ветра (3/2), кристаллическое ядро огня (7/3), материал типа ветра F-класса (0/1), материал типа земли F-класса (0/1), материал типа огня F-класса (0/1).

...

После первой эволюции или когда все атрибуты были активированы, их нужно было соединить с соответствующими материалами и кристаллическим ядром, чтобы зверь мог пройти следующую фазу эволюции.

В настоящее время Мэкки требовались материалы F-класса для каждого элемента. Изначально он собирался только посмотреть, но не ожидал, что у него есть достаточно материалов, чтобы позволить Королю Пауков снова эволюционировать.

"Когда я получил эти материалы?"

Он был в замешательстве. После тщательного изучения он наконец понял.

Ожерелье гигантского каменного монстра было материалом F-класса, а ядовитые клыки и ядовитый мешок, которые он вчера разложил из тела Ткачей Склепа, также были материалами F-класса.

Не говоря больше ни слова, он активировал Королю Пауков Небесного Ока еще одну эволюцию.

Вспыхнул свет.

Через несколько минут тело Короля Пауков расширилось настолько, что Мэкки мог без каких-либо проблем развалиться на нём.

Более того, его внешний вид стал еще более свирепым. Шерсть на его ногах превратилась в острые колючки, излучающие холодный свет под солнцем.

Жаль, что в этот раз он не получил никаких новых навыков.

По оценкам, между ним и Духовной Лисой все еще оставался значительный разрыв.

"Он все еще боится огня".

Мэкки посмотрел на интерфейс и покачал головой. Это была природная слабость Короля Пауков Небесного Ока. Даже если бы он эволюционировал до своей высшей формы, то, вероятно, не смог бы избавиться от неё.

Сдерживающий эффект между зверьми был не тем, что можно было стереть количеством эволюций и уровней.

<http://tl.rulate.ru/book/61634/1800639>