

Глава пятая

[Ю]

1

Вы продержались 11 минут

Человечество уцелело на 56%

обрушение

грохот

Отступая от преследующих зомби, я сумел обрушить часть потолка за собой, что наверняка окажется непреодолимым препятствием для совсем уж тупых трупов. Как бы оказал помощь не только себе. Вот только кто мне скажет за это спасибо?

Быстро спустившись вниз, к платформе, я обнаружил всё собрание выживших. Они обсуждали поступившее сообщение и информацию, которую вывалили на них сбежавшие Лысый и Второй.

- Так это правда, что половина мира уничтожена?

- Не может быть...

- Зомби?

- Такое только привидеться им могло!

- Но что если и правда всё так?

- Что нам делать?

- Когда нас спасут?

Вот меня последний вопрос тоже интересует. Что мне теперь делать? Если человечество почти уничтожено, то мне нет резона цепляться за его остатки. Мне можно будет не претворяться и идти своей дорогой. Выживание - моя стезя. Но если всё случившееся только локальный конфликт, то с такой мелкой проблемой люди легко справятся и мне тогда не нужно выделяться из общей массы. Потому что выделяться - это идти вразрез с выживанием.

Пока не выберусь на поверхность и своими глазами не увижу, что творится в большом мире, не буду действовать опрометчиво.

- Пусть два человека поднимутся до середины эскалатора. Они будут нашими глазами. Если зомби начнут спускаться в метро, то у нас будет время отступить дальше... Также нужно оставить несколько человек возле тел погибших. Если в качестве зомби поднялись тела в подземном переходе, то вероятно, что и тут произойдёт также!

- Он дело говорит, - поддержали выжившие.

- Последуем его совету.

- Только благодаря ему многие из нас ещё живы!

Авторитет Лидера был безграничным среди выживших. Так что ему быстро удалось взять ситуацию под контроль.

Сам же он вместе с шестёрками стали изучать перепрошитые телефоны. Я не мог оставаться в стороне, когда мой телефон находился в чужих руках. Вот только если я решил не выделяться, то в присутствии такой кучи выживших я не могу позволить себе сломать руку Лысого, как того желаю.

- Отдай мой телефон, - вежливо попросил его я.

- Сейчас, - ответил вместо шестёрки сам Лидер. - Пока только новая прошивка встала на наши с тобой телефоны. Возможно это как-то поможет нам.

- Смотрите, что я нашёл! Иконка приложения социальной сети теперь показывает какую-то статистику! - обрадовался Лысый.

Лидер последовал его инструкциям и также открыл свои показатели.

Имя: Штерн

Развитие: 0

Выживает: 23 минуты

Состояние: 84/84 - здоров

Инттоксикация: 0/20 - нет

Усталость: 4/28 - лёгкая

Мощь: 0,7 - человек; Реакция: 1,1 - гений; Контроль: 0,7 - человек;

Плоть: 0,6 - человек; Дух: 0,8 - человек; Разум: 0,9 - человек

Умения отсутствуют (0/3)

Навыки отсутствуют

Достижения отсутствуют

- Это что же, что-то вроде компьютерной игры? - задумался он, осмотрев свои начальные параметры.

- Похоже... - согласился Лысый.

- А почему тогда у него показатели не такие? - удивился Второй, сверяя показатели Лидера и те, что видел в своём «Квесте».

Имя: Ю

Развитие: 0

Выживает: 24 минуты

Состояние: 236/236 - здоров

Интоксикация: 0/56 - нет

Усталость: 1/78 - нет

Мощь: 2,0 - сверхчеловек; Реакция: 2,1 - сверхчеловек; Контроль: 2,0 - сверхчеловек;

Плоть: 1,7 - гений; Дух: 2,2(+1,2) - сверхчеловек; Разум: 0,8 - человек

Умения отсутствуют (0/3)

Навыки отсутствуют

Достижения отсутствуют

- Гонево! - констатировал Лысик. - Не может быть, чтобы этот дохляк был сильнее. Посмотрите на него. Кожа да кости!

- Да, - улыбнулся я. - Должно быть тут какая-то ошибка...

Я попытался вернуть телефон, но Лысый продолжил в нём копать. В результате его противоправных действий он обнаружил иконку с надписью [Справка].

Мощь - показатель, выражающий физическую силу персонажа. Наносимый урон напрямую зависит от данного показателя.

«Желаете ударом кулака рушить здания? А поднимать и швырять автомобили, словно они состоят из пенопласта? Вы можете этого достичь!»

Плоть - показатель, выражающий развитость физического тела персонажа. Сопротивляемость атакам, живучесть.

«Выдержать выстрел в упор из дробовика или столкновение с грузовиком? Легко!»

Реакция - показатель, выражающий скорость с которой персонаж может отреагировать на обстановку. Замедление восприятия времени.

«Всегда интересовало сколько капель падает во время дождя? Даже если и нет, вы всё равно

сможете их сосчитать!»

Контроль – показатель, выражающий степень послушности тела персонажа его мозговым командам. Гибкость и координация движений. Скорость движений.

«Завидовали индийским йогам? Желали словно водомерка скользить по воде? Всё в ваших руках!»

Дух – показатель, выражающий развитость неосознанного духовного тела. В малой степени затрагивает все иные показатели игрока.

Разум – показатель, выражающий остроту мыслительного процесса. В малой степени затрагивает все возможности навыков, умений и производства.

- Также тут есть инвентарь, в котором лежит еда и аптечка, – продолжил обыск Лысый.

- У меня тоже самое, – откликнулся Лидер, копаясь в своём телефоне.

- Ух ты! – воскликнул Лысый, когда аптечка из инвентаря во вспышке цифровой анимации оказалась в его руках.

- Попробуй залечи его раны, – в предвкушении указал рукой на одного из раненых людей Лидер.

- Эй, это как бы принадлежит мне! – попытался было вмешаться я, но меня не послушали.

Лысый покружился вокруг человека с больной ногой. Попытался приложить красную аптечку к ране, затем попытался её открыть и вытащить оттуда лекарства. Но всё было напрасно. Этот предмет был простым куском красной пластмассы с выдавленными на крышке словами «Аптечка Первой Помощи» и крестом.

- Не получается...

- Дай сюда!

Лидер выхватил предмет из руки шестёрки и лично попробовал применить. И ему это удалось. Рана на руке больного человека на глазах затянулась, а затем сверху без чьего-либо участия намоталась повязка.

- Я чувствую себя отлично! – радостно объявил человек.

Те, кто видел произошедшее не могли поверить своим глазам.

- Это действительно работает! – кричали они. – Нам тоже нужно срочно ставить себе новую прошивку!

К радости Лысого и Второго на их телефоны прошивка уже начала устанавливаться. Может теперь они мне вернуть мой «Квест»?

- Посмотрите тут ещё подпункт в показателях имеется, - радостно заговорил Лысый. - Называется предыдущая игровая сессия...

- У меня нет такого, - возразил Лидер, внимательно осмотрев в своём телефоне каждый значок.

Все склонились над моим телефоном.

- Скорее всего это какой-то сбой. Телефон-то битый, - сошлись они во мнении. - Не повезло этому парню с телефоном...

Я поспешно отнял смартфон. Хватит им трогать мою вещь. И так потратили [Аптечку], которая может и пригодилась бы мне когда. Вот с кого теперь её потребовать?

- Ты должен возместить мне потерянную аптечку! - потребовал я у Лидера.

Тот развёл руками и показал пустой инвентарь.

- Я уже потратил и свою тоже на лечение ещё одного раненого человека...

Мне оставалось только отступить. Не выбивать же из них силой. Особенно из Лидера на глазах благодарной паствы. Над ним скоро нимб святого должен показаться. Помогает всем безвозмездно. Противно даже.

Хоть меня и интересовало, почему новая прошивка телефона посчитала, что я уже когда-то играл в эту чудовищную игру, но долго всматриваться в старую статистику не стал. Я и так знал, что там увижу, хоть ощущения никогда не сравнятся с информацией, отображаемой на экране в цифровом виде.

Имя: Уран

Развитие: Обретший Знание Глупец-1 ®

Хранитель: Красный Снегирь

Выживание: 16 лет 1 месяц 14 дней

Мощь: «««; Реакция: «««; Контроль: «««;

Плоть: «««; Дух: ««««««; Разум: «

- Техника Божественного Меча Империи Белого Лотоса (5/5) «««««
- Техника Скрытого Клана Подсолнуха (5/5) «««««
- Техника духовного развития клана Чи (5/5) «««««
- Техника контроля плоти Кровавого Лотоса (5/5) «««««
- Механик Небесного Дворца (4/5) ««««
- Хранитель демонического огня и полусвета (3/5) «««

Последние достижения:

Последний выживший, Разрушитель мира, Убийца Демонического Племена, Мститель, правитель Империи Демонического Лотоса...

2

Вы продержались 31 минуту

Человечество уцелело на 55%

Если забыть о непонятной вкладке с прошлым прохождением, то у меня ещё оставались вопросы к игре текущей. Почему это без моего ведома меня назвали непонятым именем. Я уже стал привыкать, что меня тут зовут как угодно, но только не так как я сам себя называю.

Ур - вот моё имя.

Но почему-то местные меня прозвали Юрой. А судя по профилю в телефоне, так я и вовсе сократился до одной только буквы «Ю». Почему?

- Ты извини, я схватил телефон, сразу не дав тебе заполнить строку с именем, - прояснил мне ситуацию Лысый. - А потом мы бежали от зомби, так что там оно само нажмалось... Извини!

- Да ладно тебе, - рассмеялся я.

- Так как тебя зовут-то? - спросил Лысый.

Действительно как? Только сейчас я осознал, что прошлое имя, за которое я так долго цеплялся, больше не имеет никакого значения. Уран исполнил свой долг. Даже не один долг. Там тех долгов на много жизней хватит...

- Ю, - назвал я своё новое имя. - Случай так совпал.

- Кажется ты всё ещё обижаешься... - заметили Лысый.

- Если бы я обижался, ты был бы уже размазан тонким слоем кровавого фарша по местному мраморному полу, - рассмеялся я. - Шутка!

- Ха-ха-ха, - истерично поддержал Лысый, а затем поспешил отбежать обратно под защиту Лидера.

А мне не мешало бы пока что сдерживать себя.

- Три зомби пробрались со стороны перехода! - крикнули смотрящие со стороны эскалаторов. - Они идут сюда!

Люди заволновались. Нарастала паника.

Сладостные звуки, когда люди готовы начать рвать друг другу глотки ради того, чтобы выжить, вместо того, чтобы совместно сразиться с врагом.

- Сохраняйте спокойствие! - прокричал Лидер. - Мы справимся с ними!

Кажется, то, что он увидел среди новых возможностей телефона его существенно взбодрило.

- Те, кто уже установил новую прошивку способны сражаться с зомби, - категорично заявил он. - Если те, кто отправил нам сообщение и создал прошивку действительно виновны в уничтожении половины человечества, то они по крайней мере не пожелали уничтожить нас всех. Они дали нам шанс выжить. И этот шанс заключён в мощи наших телефонов!

«А ему самому кажется, что это нечто воодушевляющее? Мне же кажется это каким-то бредом»

Но толпа проглотила. И так как среди всех обладали игровыми возможностями только лишь его шестёрки и я, то тут же было решено отправиться нам. Я-то зачем?!

- Это здорово, но без оружия сражаться как-то боязно... - тихо прошептал Лидеру Второй.

- Сейчас исправим.

Лидер огляделся в поисках необходимых вещей. Довольно быстро он обнаружил несколько длинных частей металлических труб.

- Это и будет нашим оружием! - заявил он и сделал нечто странное.

Наведя камеру телефона на одну из палок, он нажал на спуск камеры. Раздался звук щелчка затвора. Спустя пол минуты в инвентаре Лидера очутилось отсканированное оружие идентичное тому, что он только что отснял.

- Найдите себе подходящее оружие и отсканируйте его, - приказал он нам, сам же выступил впереди всех в сторону эскалаторов, дабы быть первым кто столкнётся с угрозой. Или просто показать такое стремление публике.

В течении первых суток сложность игры выставлена на минимальное значение.

Лёгкий режим сложности: погодные и климатические условия благоприятны во всех уголках Земли, где проводится игра. Время года выставлено по умолчанию «Весна». Плодородность почвы повышена на 300%. Природные воды очищены, они не ядовиты и не заражены. Продукты питания не подвержены порче. Болезни отсутствуют. Зомби обладают уменьшенными в половину характеристиками и не развиваются. Прочие противники отсутствуют. Из 24 часов, продолжительность ночного времени – 3 часа. В ночное время зомби обладают нормальными характеристиками.

Спустя сутки игра перейдёт на нормальный режим сложности.

Нормальный режим сложности: погодные и климатические условия примерно соответствуют региону. Плодородность почвы повышена на 100%. Природные воды подвержены лёгкой степени заражения. Болезни отсутствуют. Зомби развиваются. Появляются иные формы противников. Из 24 часов, продолжительность ночного времени – 5 часов. В ночное время зомби обладают усиленными характеристиками.

Оружие, не зарегистрированное игровой системой не будет наносить мобам никакого урона, кроме минимального. Настоятельно рекомендуется пользоваться игровыми предметами.

Игровые предметы можно получить следующими способами:

1. Получить в качестве награды за выполнение задания либо состязание.
2. Подобрать с тела поверженного противника.
3. Купить в магазине.
4. Создать при помощи ремесла.
5. Отсканировать неигровой предмет.

Внимание! Каждый неигровой предмет возможно отсканировать лишь один раз. В результате сканирования прототип игрового предмета подвергнется частичному либо полному разрушению.

В качестве начального бонуса первое отсканированное оружие каждого игрока получит бонус к качеству +1.

Всё это конечно замечательно, но что мне-то делать? Хоть телефон и подвергся изменениям, но всё же как раньше у него сломана камера. И никто мне её так и не починил. Как вот мне теперь сканировать?

Щёлк

Щёлк

Зазвучали два щелчка, знаменующие, что подручные Лидера уже успешно получили своё первое оружие.

- Круто! - восхитился Лысый, когда в его руке материализовалась металлическая дубинка -

точная копия им же отсканированного предмета. Реальный же предмет проржавел почти что полностью.

- А ты что тормозишь? - по-дружески спросил меня Лысый.

- Камера не работает...

Щёлк

- Лови!

Второй быстро отсканировал кусок железа и перекинул мне. Я неловко схватил. Просмотреть статистику предмета не получилось, так как этот предмет принадлежит не мне.

- Тяжело тебе придётся, - посочувствовал Лысый, наведя камеру на подаренное мне оружие.

На его экране отобразились параметры предмета.

Ржавый обломок трубы, обычное оружие

Могущество: I

Сломанный участок трубы диаметром 3 см. и длиной 0,7 метра. Об острые, необработанные кромки легко можно порезаться.

Размер: 510 Мб

- Вы идёте? - раздался нетерпеливый голос Лидера.

Не рискнул он продвинуться дальше. Так и остался в самом начале эскалатора.

- Да! - отозвались подручные.

Я лениво двинулся за ними следом.

Когда мы все достигли середине подъёма, встретился первый оживший труп.

бум

звон

В некоторой истерике Лидер заработал свой первый опыт.

Щёлк

Он тут же сфотографировал убитого зомби. Зачем?

После уничтожения привычного мира универсальной валютой назначен [Лайк]. Данное средство тратится на различные нужды игроков, вроде покупки снаряжения, ресурсов,

развития характеристик, приобретения и развития новых навыков и умений и многое другое.

Основным способом получения [Лайков] является выкладывание в социальную сеть [Снимков] поверженных противников. Судьи и Зрители игры будут оценивать важность и качество [Снимков] и в соответствии с собственным решением голосовать за него, тем самым предоставляя игроку [Лайки]. Количество [Лайков] за [Снимок] – величина не постоянная, и во многом зависит от везения и таких факторов как параметры камеры телефона, сложности противника, умений игрока, своевременности и многих других.

Процесс создания [Снимка] занимает некоторое время и тем быстрее, чем качественнее камера телефона, и мощнее процессор. Отвлечение во время съёмки может повредить качеству полученного [Снимка]. С одного поверженного противника можно получить только один [Снимок]. Не имеет значения кто победил моба, ценный [Снимок] получит тот, кто первым сфотографирует тело.

Внимание! После убийства живого игрока создать [Снимок] с его трупом невозможно!

Это значит, что по той же самой причине сломанной камеры я не смогу и опыт зарабатывать, а соответственно и прокачиваться. И как мне выживать по мнению создателей этой «игры»?

Следом за первым уничтожением зомби настала пора и следующего, а потом и ещё одного. Одиночные противники не представляли опасности даже для таких посредственных бойцов как Лидер и его прихлебатели.

Так получилось, что мне даже вмешиваться не пришлось.

Щёлк

Щёлк

Щёлк

Лидер, не давая остальным и шанса, занялся процессом захватывания всего опыта себе. Всего нашлось четыре трупа, которые можно было заснять и получить тем самым драгоценный опыт. И всё это захватил Лидер.

- Испугался? – подошёл ко мне Лысый. – Держись за нами – не пропадёшь!

Я рассмеялся. Чего мне ещё делать? Он добрый или тупой? Хотя одно другому не мешает.

- Я оказался бесполезен, – признался я ему.

- Да ладно тебе. Я тоже растерялся. Если бы не Димка, то я бы даже не знаю сумел бы перебороть страх и вмазать этому зомби по морде или же нет. Вот Димка – настоящий смельчак.

Димка? Должно быть это имя Лидера. Вот уж точно лишняя информация.

- В любом случае я вряд ли смогу вам помочь. Так что передай это оружие кому-то более достойному, тому, кто сумеет совладать со своим страхом...

С этими громкими словами я передал дубинку Лысому, дабы тот нашёл героя, достойного

владеть этим замечательным артефактом. Идиоты.

- Ты прав. Не все могут быть смелыми, - вмешался в разговор Второй.

Я покивал и собрался было уйти вниз, как вдруг Лидер взволновано позвал нас к себе.

- Друзья смотрите!

Он продемонстрировал нам экран своего мажорного самсунга. Там отображалась его статистика в социальной сети, подвергнутая некоторым изменениям. Развитие его сменилось с нолика на единичку. А также [Мощь: 0,7 - человек] сменилось на [Мощь: 1,7 - гений].

И дабы показать нам всем, что изменения на экране телефона что-то большее, чем простые, ни с чем не связанные цифры, он схватил кусок бетона, который раньше смог бы разве что только сдвинуть с места, и легко отбросил его в сторону.

- Ну ты даешь! - обрадовался, как за себя Лысый. - Даже я не смогу поднять такую глыбу! А ведь я в нашей группе самый сильный, объективно говоря!

Странные люди. Ему бы завидовать силы другого человека или на крайний случай выразить страх. А тут что? Он рад?! Что за идиотизм?!

- Ведь круто же, Ю? - похлопал Лысый меня по плечу.

- Очень круто, - поддержал я.

Затем мы все вместе поднялись до самого верха эскалаторов. Двигались осторожно. Непонятно чего боялись больше: восставших трупов или обрушения свода. На пути столкнулись с ещё одним зомби, которого Лидер буквально смёл с лестницы ударив во всю мощь своей новоприобретённой силы.

Мне стало немного не по себе.

Если раньше я считал, что развитие людей посредством этой игровой системы не будет представлять для меня опасности, то теперь... За один уровень его сила почти сравнилась с моей. Если и при получении второго уровня он вложит всё полученное очко в [Мощь], то его физическая сила уже превзойдёт мою!

Если я приму решение избавиться от него, то нужно действовать немедленно. Затягивать это решение - значит рисковать.

Щёлк

Щёлк

- Я перешагнул на второй уровень! - обрадовался Лидер и его подпевалы ему... подпевали.

Ну конечно же [Мощь: 1,7 - гений] сменилось на [Мощь: 2,7 - сверхчеловек], что уже делало его по голой силе гораздо меня сильнее. Существовала возможность того, что эта игровая система не совсем корректно учитывала бы мои показатели, но рисковать - значит быть плохим выживальщиком. А я в этом деле хорош, а значит не рискую.

Лидера я трогать пока не буду. Если ситуация в мире действительно настолько хреновая, насколько пытался нас убедить Малыш, то Лидер помрёт и без моего участия. А если всё

нормально, то тут уж мне его убивать и вовсе нет смысла.

- А стоило ли всё вкладывать в Мошь? - заинтересовался Второй. - Не безопаснее ли было развивать Плоть?

- Для выживания всех нас безопаснее мне вкладываться в Мошь, чтобы быть способным справиться с любой угрозой. Плоть же смогла бы обезопасить только меня - что недопустимо!

От столь громких слов меня в дрожь бросает. И воротит. А вот Лысому и Второму - нравится.

Огромный завал перекрывал проход в подземный переход. Пробраться можно было только по узкому лазу, в который не каждый труп догадается заползти. А уж если и догадаются, то никак не больше чем по одному, так что перебить их при выползании не составит труда даже нулевого уровня игроку.

Примерно к этому же выводу пришёл и Лидер.

- Вы двое останетесь здесь и будете следить за этим проходом. Если случится что-то непредвиденное - отступайте.

Конечно же это относилось ко мне и Лысому. Мы что уже считаемся друзьями?

Но это не самое плохое место. Тут всё же будет только один наблюдатель за мной, а значит я свободен в действиях. Ведь от одинокого наблюдателя всегда можно тихо избавиться и свалить всю вину на трупы.

женский визг

крик

Звуки раздались снизу. Оттуда где находилась наша группа выживших.

- Быстрее! - крикнул Лидер сбегая вниз.

За ним помчался Второй и я. Лысый хотел было помчаться, но у него есть его пост. А вот мне приказы Лидера звучат не громче писка комара. Столь же «важная» информация. Хотя и столь же раздражающая.

Не успели мы спуститься ниже, как раздался новый звук.

выстрел

выстрел

Когда мы прибежали всё было закончено. Валялись три трупа. Один из трупов совсем недавно был одним из выживших. Над трупами стоял с дымящимся ещё стволом человек. В котором я без труда узнал того самого Одиночку, ранее преградившего мне подъем наверх. Оказывается, у него был припрятан пистолет.

- Что произошло? - потребовал ответа Лидер.

Одиночка хмыкнул. И небрежно растворил пистолет во вспышке цифровой анимации.

Он оцифровал огнестрельное оружие!

Оказывается, появился ещё один игрок, успевший прошить свой телефон.

Хоть Одиночка показательно и проигнорировал власть Лидера, но сам в это время сделал два [Снимка] зомби, тем самым поднимая себя до первого уровня. С каждым часом всё больше и больше обычных людей подступают к моей силе. Отвык я уже от борьбы за первенство. Забытое чувство.

Лидеру рассказали, что зомби появились неожиданно. Они напали на одного человека и в мгновение его загрызли. Если бы не помощь Одиночки, то всё было бы гораздо печальнее.

- Откуда они появились? - испугался Лидер.

Нам показали направление, куда, соблюдая осторожность, мы все и отправились.

рычание

чавканье

звук разрываемой плоти

- Они погибли! - в ужасе произнёс Лидер, наблюдая за тем, как те трупы, которых он ранее перенёс в дальний конец перрона теперь восстали. И те люди которых он назначил присматривать за кучей трупов теперь мертвы. И нежить пожирает их останки.

- Сколько их тут? - поинтересовался я.

- Около тридцати-сорока, - ошеломлённо ответил Лидер.

- Что будешь делать?

Пиджак задумался, а затем уверенно стал отступать, приговаривая:

- С такой угрозой мы справимся. Только нужно перегруппироваться. Все наши уже должны были установить новую прошивку, а значит получили возможность сражаться.

Я кивнул. Что ж, хоть Лидер и зазнайка к тому же с манией власти, но мыслит разумно. Погибать в героической схватке желания не испытывает. Может он всё-таки сумеет выжить в этом мире и мне самому придётся его грохнуть. Никогда ещё не испытывал такого чувства. Никогда не возвращал талант, чтобы потом раздавить его и втоптать в грязь! Так вот что чувствовали мои учителя?!

Лидер и выжившие отступили.

Я посмотрел на толпу нежити и задумался: уничтожить ли их самому, или же оставить всю грязную работу на остальных.

- Давай разделаемся с ними сами. И только вдвоём поделим весь опыт, - предложил очутившийся рядом Одиночка.