

— Игра в мафию? — Сироты явно не играли в неё раньше. Они с любопытством смотрели на Хань Фэя.

— Правила просты. Я напишу роли человека, призрака и медиума на разных бумажках. После выключения света все должны будут закрыть глаза. Первый ход сделает призрак, он будет убивать человека каждую ночь. После того как призрак выберет, кого убить, медиум сможет проверить личность игрока, чтобы узнать, призрак он или нет. После того как свет снова включится, все откроют глаза. Затем начнется фаза голосования, в которой побеждает большинство. Люди выиграют, если призрак будет пойман, а призрак выиграет, если все люди будут убиты. — объяснил Хань Фэй. Старший мальчик был мгновенно заинтригован. Это было гораздо интереснее, чем бумажные домики.

— Конечно, чем больше игроков, тем лучше. Ты должен собрать других детей, которые хотят играть. — Хань Фэй оглядел комнату. — Где маленькая девочка?

— Она... вернулась в общежитие спать. — Мальчик засунул руку в карман. Хань Фэй увидел между пальцами пряди волос. — Она очень устала, не стоит её беспокоить. Я найду для других детей. — Когда мальчик повернулся к двери, взгляд Хань Фэя медленно переместился на окровавленные картонные домики.

‘Лучше уничтожить такое отвратительное место.’

Хань Фэй прокрутил меню. Когда мальчик вышел из своего укрытия, Хань Фэй получил уведомление.

[Уведомление для игрока 0000! Вы сыграли в 3-ю игру с детьми и получили награду - Подсказка 3.]

[Подсказка 3: ребёнок, которого вы ищете, носит белые туфли и прячется в одной из комнат.]

У него проблемы с психикой, он плохой ребенок в глазах окружающих, и он носит белые туфли, прячась в одиночестве в одной из комнат. Подсказки были очень конкретными, Хань Фэй мог вычислить большинство детей, поэтому ему не нужно было больше сдерживаться.

Старший мальчик вышел из комнаты. Он был здесь не в первый раз. Он побежал в сторону конкретной комнаты. Шаги мальчика были легкими, когда он мчался по коридору. Проходя мимо дверей, он прислонялся к ним, чтобы прислушаться. Убедившись, что не слышно ни звука, он продолжил движение.

— Эти комнаты - кабинет директора и комната отдыха воспитателей. Мы можем играть так громко, как только можем, но если мы их разбудим, последствия будут плохими.

Они повернули за угол, и мальчик повёл Хань Фэй в другую комнату. Дверь скрипнула. Дверь в чёрную комнату открылась, и на мальчика упал тусклый свет.

— Хватит притворяться спящим. Поиграйте с нами. — Комната оказалась общежитием для сирот. В ней спали более десяти детей. Здесь не было окон, стоял спёртый воздух. Комната была похожа на запечатанную чёрную банку.

— Просыпайтесь! — После того как Хань Фэй вошел в комнату, старший мальчик закрыл дверь, а затем открыл единственный светильник в комнате. Тусклый свет осветил лица детей. При виде их выражение лица Хань Фэя изменилось. У большинства детей были уродства, некоторые даже не могли самостоятельно встать с кровати. Свет прогнал тьму и пробудил детей от сна.

Растерянные лица смотрели на дверь. Увидев старшего мальчика, они тут же проснулись. Их глаза наполнились страхом. Мальчик часто издевался над ними.

Увидев, что несколько детей все еще закутаны под одеялами, мальчик сдернул с них одеяла и даже спихнул одного из них с кровати. Другие к этому привыкли. Дети, над которыми издевались, вели себя странно. Несмотря на страх, они стиснули зубы и закрыли рот, не решаясь издать ни звука. Если бы они издали хоть один звук и привлекли внимание воспитателей, их ждало бы самое страшное наказание. Старший мальчик смотрел на них с ликованием. Он собирался и дальше избивать ребенка, но его остановил Хань Фэй.

— Тебе доставляет удовольствие издеваться над теми, кто слабее тебя?

— Я знаю, что ты их жалеешь, но ни один ребенок в этой комнате не заслуживает жалости. — Мальчик злобно улыбнулся. Он схватил мальчика за ноги. — Ты можешь считать меня ужасным, но я не худший. Этот мальчик убил своих родителей. Его родители любили его, но он отравил их. А этот... — Мальчик пнул ногой невысокого и толстого мальчика рядом с собой. — Он оборвал страховочную верёвку мойщика окон, покончил с жизнью невинного человека. Ты помнишь девушку, которая чуть не убила нас? Она столкнула в камин девчонку, которая была красивее её. — Мальчик хихикнул. — Думаешь, им нужна жалость? Здесь все хотят, чтобы ты умер. Это место - дом для неизлечимых. Чем они младше, тем больше яда в них. — Он указал на детей и описал все, что с ними произошло. Грехи взрослых часто были преднамеренными, но детские грехи были чистыми. Воспитание могло направить их на правильный путь, но отсутствие онного означало, что им становилось всё хуже и хуже.

Хань Фэй чувствовал, что с этим приютом что-то не так, и теперь понимал, почему. Все сироты здесь были воплощением грехов. Старший мальчик разбудил всех и заставил собраться. В общежитии было 30 кроватей, но заняты были только 14.

—И это всё? — Ни один из них не был тем ребенком, которого искал Хань Фэй. Он посмотрел на их ноги, и у всех обувь была светло-красного цвета.

— Включая нас троих, всего 17 игроков. Один будет ведущим, остальные могут участвовать. — Хань Фэй вытащил из-за спины мальчика с куклой. — Ты можешь быть ведущим в первом раунде. — Стоя среди группы странных детей, Хань Фэй терпеливо объяснял им правила игры в мафию. Мальчик с куклой будет ведущим игры, поэтому он не будет играть. Затем Хань Фэй достал из своего инвентаря 16 листов белой бумаги одинакового размера. — На этих 16 листах я напишу роли человека, призрака и медиума. Вы не должны рассказывать остальным о своей личности, иначе призрак убьёт вас. — После того как все дети поняли правила, Хань Фэй написал на всех 16 бумажках роли, а затем перемешал их перед всеми. Он сказал каждому из детей выбрать. — Цель призрака - убить всех людей, а цель человека - найти призрака. Медиум может проверить личность любого человека. Конечно, призрак может притвориться медиумом. Правила игры очень просты, но если ты пойдешь против правил, то умрёшь. — Для детей это было интереснее, чем их обычные игры. — После того как игрока убьют, бумага с его личностью будет уничтожена. Когда на поле останутся только люди или призраки, ведущий объявит победителя.

— Ладно, правила мы уже знаем. Давайте начнем. — призвал самый старший мальчик. Он встал в угол и украдкой взглянул на свою бумагу. Увидев содержание, он не выглядел таким уж довольным. Дети сели по номерам своих кроватей, и игра официально началась.

— Свет погас. — Мальчик с куклой был ведущим. Он пошёл выключать свет в общежитии.

— Призрак, пожалуйста, открой глаза. — Хань Фэй достал "Покойся с миром" и пробрался к старшему мальчику. Он уже сыграл с ним три игры, больше он ему не был нужен. Когда "Покойся с миром" коснулся его, клинок заострился. Он разорвал душу мальчика. Из-за него пострадало много людей.

[Уведомление для игрока 0000! Вы убили сироту в приюте. С убийством каждого сироты шанс пробуждения воспитателей и директора увеличивается на 1%, а шанс того, что ты найдешь нужного ребенка, уменьшается на 1%.] Хань Фэй нахмурился, услышав системное уведомление. Он хотел использовать эту игру, чтобы убрать маленьких призраков, но теперь нужно было менять план.

‘Я не могу убить их, поэтому придется настроить их друг против друга.’

Когда сияние клинка исчезло, Хань Фэй заметил, что на него смотрит мальчик. Тот не соблюдал правила. Хань Фэй вернулся на свое место, а мальчик с куклой продолжил:

— Медиум, пожалуйста, открой глаза. — Мальчик долго ждал, но никто не откликнулся. Тогда он продолжил:

— Сейчас утро. Человек, который умер вчера вечером - № 24.

Сироты посмотрели на то место, где сидел старший мальчик. Они не выглядели встревоженными, они чувствовали облегчение. Мальчик был самым большим задирой. Они должны были выполнять его приказы, иначе их изгоняли. Наконец-то хулиган был мёртв.

— Я видел, как он убил мальчика вчера вечером! — Мальчик, который не закрывал глаза во время выключения света, указал на Хань Фэя. — Он - призрак!

После этих слов все дети повернулись и посмотрели на Хань Фэя. Оглядев комнату с перекошенными лицами, Хань Фэй покачал головой.

— Я - человек, ты - призрак. — Что ж, он не ошибся. Хань Фэй действительно был человеком, а ребенок - призраком.

— Ты убил его! Я видел!

— Согласно правилам, только призрак и медиум могут открывать глаза ночью. Если ты человек и видел меня ночью, значит, ты нарушил правила; если ты призрак, значит, ты пытаешься подставить меня, чтобы остальные проголосовали за меня; если ты медиум, то да, ты мог видеть, как я убил мальчика, но проблема в том, что я медиум. — Хань Фэй бросил мальчику вызов. — Так что же из вышеперечисленного верно?

Нарушение правил означало смерть, а смерть в этой игре была необратимой. Начать заново не получится. Мальчик заикался. Хань Фэй указал на ребенка рядом с собой.

— Я проверил тебя вчера вечером, и ты человек. — Мальчик кивнул...

— Только медиум может проверять личность других игроков, а медиум всего один. Призрак сделает все возможное, чтобы убить медиума. — Хань Фэй указал на себя. — Если я не переживу следующую ночь, ты должен знать, кого голосовать следующим. — Благодаря Хань Фэю большинство детей решили, что мальчик, нарушивший правила, и есть призрак. Поэтому после окончания голосования все повернулись к мальчику, который был изгнан. Их взгляды медленно менялись. Кто-то встал, чтобы заслонить свет. Как только опустилась темнота, дети

бросились на свою цель. Выбранный мальчик не успел даже вскрикнуть, как его душа была разорвана на части. В итоге от него осталась лишь изорванная красная рубашка и пара светло-красных туфель. Приглядевшись к рубашке, Хань Фэй кое-что заметил. Номер на спине рубашки тоже был 024.

‘Номер старшего мальчика – 024, а номер этого мальчика – тоже 024?’ Хань Фэй посмотрел на детей рядом с ним.

— У вас у всех номера 024?

— Да, потому что мы в детском доме 024. Но у каждого из нас есть свое имя, и только любимчика директора можно называть 024. — Ребенок объяснил. — Любимчиком директора был самый старший мальчик, которого убили. Он помогал директору.

‘024 – это номер Белых туфель, но все дети здесь 024, и все они злые. Неужели они олицетворяют грехи белых туфель?’

Хань Фэй был в замешательстве, потому что этот приют, наполненный тьмой, был определен системой как Белый приют. Белый цвет должен был иметь здесь важное значение, но с тех пор как Хань Фэй вошел в приют, он не видел ничего белого.

Белый приют, окутанный тьмой? Когда в человеке начинает бушевать грех, его доброта оказывается в заточении.

— Начнем следующий раунд. — Благодаря таланту Крысолова и мастерству Хань Фэй повел детей за собой. Когда осталось всего несколько игроков, Хань Фэй спокойно встал. Когда мальчик с куклой попросил выключить свет, Хань Фэй проводил его и ушел.

Во время игры Хань Фэй сумел выведать у детей расположение самой потайной комнаты приюта. Остаться после этого он не собирался. Хань Фэй прошел по коридору к кабинету директора. Тайная комната находилась внутри офиса директора.

Он вошёл внутрь. На полу стояла белая дверь. Дверь была заметна среди чёрного старого кабинета.

<http://tl.rulate.ru/book/61445/4005000>