

Глава 29. Сумеречное общение

Вернувшись в 1044 квартиру, вместо того, чтобы выйти из игры, Хань Фэй остался, чтобы прибраться в доме. «Я все еще не выполнил задания для новичков 'Сон' и 'Принятие душа'. Но сейчас уже поздно, поэтому я должен попробовать в следующий раз.»

У Хань Фэя был свой собственный план. По сравнению со скрытыми миссиями, которые он мог получить лишь при определенных условиях, миссии для новичков были более предсказуемыми. Поскольку ему нужно было выполнить по меньшей мере одну миссию, чтобы у него была возможность покинуть игру, он решил приберечь миссии для новичков в качестве последнего средства.

Взглянув на настенные часы, Хань Фэй увидел, что сейчас 3:58 утра. Небо за окном квартиры все еще было тусклым. Казалось, что солнце никогда не взойдет в этом мире.

«Пора идти. Если я буду и дальше испытывать такой стресс, я могу сойти с ума, играя в эту игру.» Испытав глубочайший страх, Хань Фэй осознал всю прелесть нормальной повседневной жизни. Эта иясиkey игра прекрасно выполняла свою задачу – она помогла ему научиться останавливаться, чтобы понюхать цветы. Открыв игровой интерфейс, Хань Фэй уже собирался покинуть игру, когда понял, что среди недоступных ранее чатов появился один, который в настоящее время горел. Среди моря серости яркий цвет чата №444 казался неуместным.

«Означает ли это, что я могу получить доступ только к этому конкретному чату?» Хань Фэй подтвердил, что время было 3:59 утра. В этот сумеречный час произошла эта перемена. Протянув руку, чтобы нажать на чат №444, в его голове раздался роботизированный голос: [Вы хотите войти в чат №444?]

«Да.»

[Выберете, следует ли сохранять анонимность вашего ID?]

«Да.» Хань Фэй выбрал этот вариант без особых раздумий. В этом месте, где бродили призраки и монстры, было слишком опасно раскрывать свой ID. Присоединившись к чату, Хань Фэй подождал несколько секунд, но сообщений так и не появилось. Он немного заколебался, прежде чем написать: «Есть здесь кто-нибудь?»

[Хуан Инь (тестовый аккаунт №0999): В 4 утра в сети еще кто-то есть? Брат, у тебя должно быть больше одной печени, чтобы вести такой образ жизни.]

«Больше одной печени?» Хань Фэй представил себе это, и это вызвало у него отвращение. Он не мог сказать, было ли это просто фигурой речи или чем-то другим. Стараясь не раскрывать слишком много информации о себе, Хань Фэй был очень осторожен. И напротив, этот игрок вел себя совершенно непринужденно, совершенно не скрывая своего ID.

Должно быть, это был старый и опытный игрок. Возможно, у него был доступ к функции изменения своего ID. В любом случае, этот игрок был более опытным, чем Хань Фэй.

[Хуан Инь (тестовый аккаунт №0999): Брат, ты еще здесь? Должно быть, ты получил много опыта, раз играешь до утра. Какого уровня ты уже достиг?]

Несмотря на небрежность его тона, этот игрок явно хотел раскопать больше информации о Хань Фэе. Брови последнего нахмурились, когда он ответил: «Должно быть, ты тоже игрок высокого уровня, раз все еще в сети. Какой у тебя самого уровень?»

Ничего не раскрывая, Хань Фэй задал встречный вопрос. Конечно, другой игрок мог бы солгать, но ложь все равно дала бы Хань Фэю достаточно информации. По числу, которое назовет этот игрок, Хань Фэй мог бы оценить текущий максимальный уровень. Это была психологическая битва между опытными игроками!

Хань Фэй сосредоточился на чате. В конце концов, это был первый раз, когда он столкнулся с другим игроком в Идеальной Жизни.

Несмотря на ужасный характер игры, этот игрок мог общаться с Хань Фэем с такой непринужденностью, что это еще раз подтвердило подозрение Хань Фэя о том, что тот был старым и опытным игроком.

[Хуан Инь (тестовый аккаунт №0999): Я присоединился к игре в качестве младшего медицинского консультанта. Я только что достиг 14 уровня. Мой уровень такой низкий, потому что я могу играть только ночью, а днем меня ждет работа. Я уверен, что мой уровень несколько ниже, чем у таких матерых игроков, как ты.]

Прочитав ответ Хуан Иня, Хань Фэй погрузился в глубокие раздумья. Он просто спросил об уровне игрока, но он добровольно рассказал о своей реальной профессии и игровых привычках. «Он пытается сбить меня с толку потоком информации? Как старый игрок, он должен понимать, что я выуживаю у него информацию. С чего бы ему быть таким щедрым? Это еще одно прикрытие?»

[Анонимный игрок: 14 уровень? Тогда ты довольно быстро повысил уровень? Как же тебе удалось так быстро набрать столько опыта?]

Хань Фэй не думал, что этот человек раскроет информацию о своей прокачке, но оказалось, что он ошибался. Вскоре пришел ответ Хуан Иня.

[Хуан Инь (тестовый аккаунт №0999): Моя игровая жизнь началась в больнице, поскольку я был врачом в реальной жизни. Однако, мне пришлось начать со стажировки. Я просто сосредоточился на выполнении ежедневных заданий, вроде помощи врачам, ночное патрулирование больницы и работа с медсестрами. Я даже не заметил, как мой уровень поднялся до 14. Честно говоря, эта игра довольно увлекательная. Все острые углы из реальной

жизни здесь отсутствуют, что дает человеку ощущение полного контроля над своим выбором жизни.]

Увидев сообщение Хуан Иня, Хань Фэй нахмурился еще сильнее. «Этот человек серьезно? В этой игре больница должна быть более опасным местом, чем многоквартирный дом. И у него еще хватает духу патрулировать коридоры по ночам?!»

Образы черного рынка, торгующего человеческими органами, и кровавых операций, возникли в голове Хань Фэя. Весь белый халат доктора был выкрашен в красный цвет, в то время как Хуан Инь толкал тележку, полную свежих органов, делая обход больничных палат.

[Хуан Инь (тестовый аккаунт №0999): Эта игра – огромная песочница с небывалой свободой. Лично я простой казуальный игрок. Брат, а какую идеальную жизнь ты выбрал для себя?]

Уставившись на сообщение, Хань Фэй не знал, что ответить. Он понятия не имел, какую жизнь подарила ему игра. В конце концов, он до сих пор не отважился выйти из собственного дома. Хань Фэй ничего не знал о строение этого мира, но он не хотел, чтобы другой игрок знал, что он был абсолютным новичком. Он не хотел выставять себя легкой добычей. В конце концов, это была адская игра, где главной философией было выживание сильнейшего!

[Анонимный игрок: Я тоже казуальный игрок. Я до сих пор провожу свои дни, гостя у соседей и смотря телевизор со своими сожителями. Иногда соседские дети приглашают меня поиграть с ними. Они все мои друзья.]

[Хуан Инь (тестовый аккаунт №0999): Вау, это действительно похоже на идеальную жизнь. Должно быть здорово иметь группу друзей в игре!]

[Анонимный игрок: Это точно!]

[Хуан Инь (тестовый аккаунт №0999): Нам следует добавить друг друга в друзья, раз мы оба играем ночью и являемся казуальными игроками. Многие участники ЗБТ уже долго играют в эту игру, но большинство из них уже забыли о главной цели этой игры, потому что они слишком заняты изучением загадок этой игры.]

[Анонимный игрок: Загадок игры?]

[Хуан Инь (тестовый аккаунт №0999): Да, но это всего лишь слухи, которые до меня дошли. Эта игра основана на человеческой природе, поэтому она очень сложна. По мнению многих игроков, человеческая природа, и, соответственно, эта игра, подобны айсбергу. Часть, которая находится на поверхности – это лишь его малая часть. А более загадочная и таинственная часть этого айсберга скрыта в глубоком и темном море.]