

Глава 4: Странное развитие событий

Как упоминалось ранее, перед запуском игры Хань Фэй попытался найти отзывы на нее в интернете. Большинство из них были положительными. Многие игроки закрытой беты расхвалили эту игру как рукотворный рай. Игра соответствовала воображению человечества о нирване. В то время Хань Фэй действительно представлял себе жизнь, которую он будет вести в игре. У него будет много друзей, и он больше не будет беспокоиться о деньгах.

Его повседневная жизнь состояла бы из подсчета денег и потворства грехам. Вот такой 'скучной' должна была стать его жизнь.

И снова воображение оказалось более прекрасным, чем реальность. В этот момент Хань Фэй прятался под рваными одеялами с тесаком, одновременно не сводя глаз с электронных настенных часов. Краска на стенах местами облупилась, запах плесени висел в воздухе, как ужасная вонь. Было уже 2 часа ночи!

Миссия для новичков Сон началась некоторое время назад. В комнате было тихо, никаких несчастных случаев не произошло. Хань Фэй начал успокаиваться. Несмотря на то, что предупреждение бабушки было пугающим, в конце концов, это должна быть иясиkey игра. Какой бы ужасной ни была чья-то жизнь, Хань Фэй не мог представить, что определение чьей-либо счастливой повседневной жизни связано с сумасшедшими убийцами и сверхъестественными явлениями. Еще через 10 минут Хань Фэй постепенно расслабился, так как ничего не изменилось.

На самом деле, ему стало немного скучно. От нечего делать он открыл профиль своего персонажа, чтобы изучить его. «Я верю, что эта высококачественная игра приобретет огромную популярность после того, как она перейдет на стадию ОБТ, так что нужно заработать столько опыта, сколько смогу. Если я стану достаточно хорош, то, возможно, даже получу неплохой дополнительный доход от этого.»

[Имя: Хань Фэй

Код допуска: 00000

Уровень: 1

Профессия: Нет

Интеллект: 6 (Общий термин для всех категорий и способностей, связанных с интеллектом. Это включает в себя: память игрока, мысли, эмоции, остроту ума, сообразительность, ментальную устойчивость, опыт и знания)

Выносливость: 4 (Общий термин для всего, что связано с физической силой)

Очарование: -10 (Очарование - понятие субъективное, у каждого есть свое, неповторимое очарование)

Удача: 9 (Чем выше значение, тем удачливее будет игрок)

Злоба: 0 (Угадайте, насколько злобным может быть человек)

Значение здравомыслия: 100 (Под влиянием различных внутренних и внешних факторов, а также самообладания, психическое состояние игрока не будет оставаться неизменным вечно. Когда воздействие превысит определенный порог, игрок будет вынужден отключиться. Проще говоря, это параметр, используемый для измерения состояния психического здоровья игрока. Чем ниже значение, тем легче игроку стать безумным)

Очки жизни: 100 (Когда ваши очки жизни достигнут нуля, игрок умрет. Внимание, у каждого игрока есть только одна жизнь, все сохраненные данные будут удалены и перезапущены после смерти)

Талант: Воскрешение (Талант неизвестного уровня. Неизвестный эффект. Небольшой процент удачливых игроков приобретет врожденный талант во время создания персонажа)

Вкладка Навыков (Навыки, полученные игроком, будут показаны здесь): Актерское мастерство среднего ранга, Кулинария начального ранга)

Личность: Нет (Блестящая уникальность человечества. Получение различных типов личностей значительно улучшит вашу идеальную жизнь)]

После просмотра профиля персонажа Хань Фэй был в замешательстве. Он понятия не имел, когда был создан его персонаж и как он так точно отражал его реальную личность...

«Связан ли игровой аккаунт с моей информацией о гражданстве? Или это связано с распознаванием лиц? Более того, у каждого персонажа есть только одна жизнь в игре, и все сохраненные данные будут очищаться после каждой смерти, что является довольно жесткой настройкой.» Ради удобства игрового процесса многие недавние игры снизили общую сложность, но эта игра пошла по противоположному пути. Игра была невероятно реалистичной, после смерти человек терял все, что имел при жизни. «Похоже, мне придется быть более осторожным. Это здание, в котором я нахожусь, не такое уж нормальное, мне нужно съехать как можно скорее...»

Пока внимание Хань Фэя было сконцентрировано на профиле персонажа, он услышал странный звук. Его зрачки резко сократились, и Хань Фэй подскочил в постели, как кошка. «Я единственный человек в этой квартире, так что же вызвало этот шум?»

Звук был не особенно громким, но он был прекрасно слышен в тишине, именно поэтому Хань

Фэй обратил на него внимание. Сжимая тесак, парень огляделся вокруг. Его глаза уже привыкли к темноте, и он осмотрел всю мебель в спальне. Сама комната была старой, в сочетании с заколоченными окнами, она вызывала особо гнетущее ощущение. Поначалу на Хань Фэя это не сильно влияло, но чем дольше он оставался в темноте, тем более неуютно себя чувствовал.

«Мог ли кто-то умереть в этой квартире в прошлом? Старушка предупредила меня, чтобы я не соблазнялся дешевой арендной платой. Обычно смерть в квартире снижает стоимость аренды...»

Скрип...

Пока встревоженный разум Хань Фэя воображал жуткие сценарии, странный шум вернулся снова. Затаив дыхание, парень вгляделся в темноту. Вся мебель в темноте приобрела зловещие очертания, как будто могла ожить в любой момент. «Откуда доносится этот звук?» Его глаза осматривали все предметы, прежде чем он посмотрел на дверь ванной. Его зрачки сузились, а сердце учащенно забилося.

Скрип...

Хань Фэй ясно увидел, как двигалась дверная ручка ванной комнаты!

«Невозможно! Я проверил ванную, прежде чем выключить свет, там никого не было!» Воздух вокруг него, казалось, замерз. Хань Фэй не смел даже моргнуть. Ручка на двери ванной комнаты была из тех, что используются в старых домах. Две ее стороны были соединены вместе, так что это означало, что как только кто-то повернет ручку изнутри, ручка повернется и снаружи. «Бабушка велела мне запереть дверь ванной. Означает ли это, что она знала, что внутри что-то скрывается?»

Сонливость мгновенно рассеялась. Он не был так сосредоточен даже во время вступительных экзаменов в университет. Громко тикали часы. Время тянулось медленно. В 2:44 ночи дверная ручка ванной комнаты снова скрипнула.

Существо, запертое в ванной, казалось, стало злее. Его действия стали менее неуловимыми. В пустой комнате ручка двери ванной комнаты двигалась вверх и вниз!

Скрип! Скрип! Скрип!

Движение ручки действовало парню на нервы. Хань Фэй пристально уставился на швабру, прислоненную к дверной ручке. По мере того как дверь дергали все сильнее и сильнее, швабра мало-помалу соскальзывала вниз. Вскоре в двери ванной приоткрылась небольшая щель. Неизвестный ужас скрывался в темноте. Тяжелая тишина окутала комнату. После долгой секунды пять смертельно бледных пальцев высунулись из щели. Тонкая рука схватила швабру, которая фиксировала дверную ручку.

«Что это такое, черт возьми?!» Холодный пот выступил на спине у Хань Фэя, а его конечности похолодели. Он знал, что находится внутри игры, но инстинкт подсказывал ему бежать как можно скорее. Швабру отбросили. Дверь бесшумно распахнулась, как будто ее открыло сквозняком. Свет все еще был выключен, и в темной пасти ванной ничего не было. Судя по всему, все, что произошло раньше, казалось иллюзией.

«Дверь открылась внутрь, но стойка для обуви перед ней все еще остается неподвижной. Это означает, что некто, вероятно, еще не вышел наружу.» Держась за тесак изо всех сил, внимание Хань Фэя было полностью приковано к подставке для обуви. Пот стекал по его лицу, а сердце громко колотилось. Хань Фэй был в состоянии повышенной готовности, но никаких других звуков из ванны не доносилось. «Это нечто все еще в ванной?»

Краем глаза он окинул квартиру. Ранее Хань Фэй запомнил расположение всей мебели. Когда его глаза скользнули мимо гостиной, сердце Хань Фэя сжалось. Был еще один сгусток тени, который появился прямо рядом с диваном, стоявшим посреди гостиной!

«Раньше рядом с диваном ничего не было, я в этом уверен!» Его сердце чуть не выпрыгнуло из горла. Хань Фэй играл в эту игру, чтобы расслабиться и найти простые радости в жизни. Это определенно было не то, на что он подписывался, поэтому он решил выйти из игры. «Неважно, кто ты, черт возьми, такой, я буду в безопасности, как только выйду из этой проклятой игры!»

Открыв меню, Хань Фэй нашел кнопку выхода из игры. Но сейчас этот вариант был недоступен. После многократного нажатия на нее появилось ужасающее сообщение.

[Внимание! Вам нужно провести в игре как минимум 3 часа и выполнить хотя бы одну миссию, чтобы получить возможность выйти из игры!]

Голос системы заставил глаз Хань Фэя дернуться. Его сердце почти остановилось. «Я не могу выйти?!» Ледяной холод ужалил его нервы. Когда Хань Фэй вышел из меню, он заметил, что тень, которая была у дивана, уже переместилась к двери спальни. С такого близкого расстояния Хань Фэй понял, что тень на самом деле была человеком, сидящим на корточках на земле!