Глава 1. Сыграть в игру? Крышесносную, пожалуйста

«Ты сказал, что ты комедийный актер, так почему такое грустное лицо? Что с твоей улыбкой?!» В городе Синь Лу, в старом магазинчике под названием Загробная Жизнь, старик утешал единственного покупателя магазина. «Вся наша семья любит смотреть ваше шоу. Скажу больше, мы все ваши поклонники. Ваше шоу всегда сопровождает нас, пока мы ужинаем. А если его не показывают, создаётся ощущение, что что-то не так с этим вечером.»

Старик бубнил ещё долго, пока молодой человек, стоявший на углу, медленно не повернулся. На вид ему было около двадцати лет, одет небрежно, а волосы растрёпаны. Парень не был особо красивым, но в нём чувствовалась неописуемая меланхолия.

«Шоу, частью которого я был, прекратило вещание. Меня уволили из моего агентства три дня назад.»

«Ничего страшного, ты такой хороший актёр, что обязательно вскоре найдёшь новую работу!» Босс по-джентельменски утешил его, но молодой человек только покачал головой. Он не хотел продолжать эту тему.

«Босс, я играл во все подержанные игры, которые тут имеются, есть ли у вас что-нибудь новенькое?»

«Ну, кое-что имеется… Но, исходя из твоей нынешней ситуации, я бы не рекомендовал тебе играть в эти чрезмерно кровавые и жуткие игры.» Сказал владелец магазина, доставая из-под прилавка чёрную коробку. Та была сделана из неизвестного материала и казалась очень тяжелой. «Ты когда-нибудь пробовал игры жанра иясикей?»

«Иясикей?»

«Это японский игровой жанр. Он используется для аниме, манги и игр, созданных с конкретной целью – оказать целебное или успокаивающее воздействие на аудиторию. Работы такого рода часто включают в себя альтернативные реальности с небольшим или полным отсутствием конфликтов, делая акцент на природе и маленьких радостях жизни.» Объяснил босс, доставая из коробки подержанный игровой шлем. «В наши дни технологии становятся всё более и более совершенными, но люди всё дальше и дальше отдаляются от простых радостей жизни. В наше время люди ежедневно вынуждены бороться с многочисленными видами давления, а хорошая иясикей игра может помочь расслабиться и согреть душу. Я думаю, тебе стоит попробовать.»

Молодой человек заколебался, принять ли ему шлем от владельца магазина или нет. Наконец, он кивнул и спросил: «Босс, как называется эта игра?»

«Идеальная Жизнь.»

……

Сделав покупку, Хань Фэй надел маску, натянул кепку, обнял шлем и вышел из магазина. Он сделал это не потому, что боялся быть узнанным, а просто хотел как можно больше избегать социального взаимодействия. Хань Фэй медленно расслабился, добравшись до своего съёмного дома. Он включил телевизор, и некоторое время просматривал каналы, прежде чем встать и пойти в ванную. После окончания Академии Кино и Телевидения Синь Лу, он каждый день упорно трудился, чтобы достичь своей цели – стать комедийным актёром, способным приносить всем радость. Однако тяжелая работа не обязательно приводит к хорошим результатам. Не имея никаких связей в индустрии, он упорно работал в течение многих лет, прежде чем получил возможность перейти из закулисья на сцену. Но по какой-то причине его выгнали из агентства.

Вода стекала по его лицу. Хань Фэй посмотрел на себя в зеркало. Его пальцы зацепили уголки губ, приподнимая их в уродливой улыбке. Вздохнув, Хань Фэй оторвал наклейку, что была на зеркале. На ней было продублировано одно и то же сообщение несколько раз: лучший актер – это вы сами в своей собственной жизни.

Выйдя из ванной, Хань Фэй вернулся к своему рабочему столу. Он начал рассматривать игровой шлем, который оставил на столе. Он и раньше слышал об игре Идеальная Жизнь. Согласно слухам, Идеальная Жизнь является совместным проектом Deep Space Technology и Immortal Pharmaceutical. Это – игра с глубоким погружением в виртуальную реальность, и это первая в мире игра, которая способна имитировать обоняние, осязание и вкус в виртуальной реальности. Она была названа самой совершенной игрой. Теоретически, если у игрока отсутствует какая-либо материальная связь с реальным миром, он мог бы вечно жить в виртуальном мире. Это звучало как сюжет научно-фантастического романа. Тем не менее, с разработками из Deep Space Technology и Immortal Pharmaceutical, стоящими у руля, всё становилось возможным. В конце концов, благодаря развитию искусственного интеллекта и медицинских технологий эти два технологических гиганта в прошлом сотворили немало чудес.

Когда игра была только выпущена, она произвела фурор среди общественности. Deep Space Technology является ведущей компанией в области аэрокосмической промышленности, искусственного интеллекта и телекоммуникаций. Они изучают и исследуют проект космической миграции. С другой стороны, Immortal Pharmaceutical – лидер в области биотехнологий и инженерии нервной системы человека. Цель их компании – раскрыть высшую истину человеческой жизни.

Эти две компании, не имевшие ранее никакого отношения к играм, внезапно вознамерились вложить большое количество средств в разработку новой игры. Многие люди не имели ни малейшего представления о том, что они задумали. Интернет-рецензии на Идеальную Жизнь были неоднозначными. Некоторые считали игру идеальным представителем жанра иясикей – игроки могли моделировать все виды опыта в игре, это был практически рукотворный рай! В виртуальном городе можно было получить всё, что угодно, и осуществить все свои мечты. С другой стороны, многие люди критиковали игру за отсутствие в ней моральных ограничений. Ведь это могло пробудить самые тёмные желания в человеке.

Так уж заведено, что большинство игр сначала тестируются профессиональными геймерами и

критиками, но тестировщиками этой игры были в основном сотрудники соответствующих правительственных ведомств. Уже по одному этому признаку можно было понять, насколько уникальной является игра.

В любом случае, это был первый раз, когда Хань Фэй пробовал игру в виртуальной реальности. В целях безопасности он зашёл в Интернет, чтобы найти соответствующую информацию об Идеальной Жизни.

Под наблюдением соответствующих отделов, Идеальная Жизнь завершила пять закрытых бета-тестирований и пережила три крупных обновления. А сегодня в полночь Идеальная Жизнь начнёт своё шестое закрытое бета-тестирование. Если всё пройдёт без сучка и задоринки, то эта бета станет последней перед открытым бета-тестированием.

«Как боссу удалось раздобыть игру, если она ещё даже не вышла из закрытой беты? Он связан с кем-то в компании? Кроме того, в интернете говорят, что Идеальная Жизнь не поставляется с игровым шлемом, – вместо этого она будет продаваться с игровым центром. Его цена составляет около 200.000 юаней.»

Поразмыслив немного, Хань Фэй пришёл к выводу, что его обманули. Игра в этом игровом шлеме, вероятно, является пиратской версией Идеальной Жизни. Но раз он уже заплатил за неё, актёр подумал и решил, что ничего плохого не случится, если он просто попробует. После подключения всех цепей и включения индикаторов, Хань Фэй надел шлем.

Всё вокруг окутала тьма. Хань Фэй чувствовал себя так, словно погрузился в тёмный океан. Он ничего не видел, но слышал звук новостной передачи.

«Утренние новости от 31-го декабря: Строительство Умного Города Синь Лу находится на завершающей стадии строительства. Этот полностью автоматизированный интеллектуальный город станет важной вехой в истории человечества.»

«Утренние новости от 31-го декабря: Вновь началось международное антимонопольное расследование в отношении Deep Space Technology.»

«Утренние новости от 31-го декабря: Чтобы сохранить общественное благосостояние, правительство решило инвестировать больше средств в сферу технологий и образования, дабы открыть ещё больше высокотехнологичных продуктов и произвести ещё больше выдающихся талантов.»

«Утренние новости от 31-го декабря: Во внешнем городском районе Синь Лу, на Антикварной Улице произошёл серьёзный пожар. Сгорело множество старых магазинов. Не исключается вероятность, что пожар был вызван человеком.»

Голос постепенно стихал, пока мир перед глазами Хань Фэя в конце концов не стал кроваво-красным. Внезапно изнутри игрового шлема раздался странный голос. Это встревожило

молодого актёра. Он уже собирался снять шлем, как вдруг его затылок пронзила боль. Словно в его череп вонзили иглу, а затем поместили в глубины мозга некую вещь.

[Биогенетический документ успешно загружен. Документ памяти успешно загружен. Нервное соединение… успешно. Учетная запись “GM Первого Поколения” активирована, Идентификатор Доступа 0000…]

http://tl.rulate.ru/book/61445/1596349