

[Достижение разблокировано!

Достижение «Все по 10!» было разблокировано.]

[Достижение: Все по 10!

Описание: Наберите 10 очков в Убеждении, Запугивании и Очаровании, оставаясь первого уровня на всех трех путях культивации. С этой статистикой вы не имеете себе равных в своем мире! Никто в той же сфере культивации не может избежать вашего влияния!

Награда: переход в меню навыков общения, 500 очков опыта]

Когда Эрик закончил читать это, прежде чем он успел вычислить эту информацию, перед ним появилось меню навыков общения и начало меняться. Через пару секунд перед ним возникла новая стена текста, которую он начал внимательно читать. (п/п. Такое странное чувство, что нечто подобное уже было...)

[Меню навыков общения

Навыки общения - это мера способности пользователя общаться со своими целями и, в свою очередь, обманывать их. Чем выше навыки общения, тем проще и вероятнее, что цели, относящиеся к пользователю с подозрением, будут обмануты. Ничего не подозревающие цели могут быть обмануты независимо от количества очков в навыках общения пользователя.

Теперь, когда пользователь имеет 10 баллов по всем трем навыкам общения, каждый, кто находится в первой сфере путей совершенствования: душа, тело и разум, может быть успешно обманут пользователем, если все будет сделано правильно и тактично.

Однако это не означает, что пользователя нельзя поймать. Пока пользователь осторожен, любой, кто находится в первой сфере совершенствования, может быть обманут; в то время как для людей выше указанного уровня есть шанс, что они смогут увидеть намерения пользователя без его ведома.

Проводится изменение в распределении очков навыков общения...

Пока пользователь не достигнет второго уровня в трех путях культивации, для каждого соответствующего пути количество очков опыта, необходимое для получения одного балла в навыках общения, будет увеличено со 100 до 1000. Когда пользователь достигнет второго уровня, стоимость будет снова снижена до 100.

Когда навыки общения в трех сферах достигнут 11, любого культиватора на первом уровне будет невероятно легко обмануть, и он поймает пользователя только в случае действительно очевидной ошибки.]

Эрик быстро, но внимательно прочитал этот текст. Он начал немного больше понимать систему и ее возможности. Навыки общения не были прямой мерой его способностей, а скорее были оценкой его средних способностей в обмане.

Если бы они были точной мерой его способностей, он бы не смог заключить пари с Дарреном. Возможно, это произошло потому, что Даррен не подозревал его, а просто удивлялся и интересовался его действиями.

Когда Эрик подумал об этом, он начал понимать, что он еще никого по-настоящему не

обманул. В детстве у него не было широкого круга общения и способностей к обману в целом, поэтому он был привязан к «мошенничеству» со своими друзьями и семьей.

Позже, когда он выйдет за рамки этого круга, когда целями станут его враги или абсолютно чужие люди, он сможет получить гораздо больше, но насколько высоким будет риск?

Он сравнил свою текущую ситуацию с ситуацией своего рода тренировкой, где его успехи были меньше, но риск все еще присутствовал. Это - лучшее время практиковаться, чтобы стать достаточно способным и быть готовым к рискованным операциям в будущем.

Остальная информация была довольно простой и понятной для Эрика. Изменение стоимости очков характеристик было вполне разумным, по этому поводу не было никаких вопросов.

Теперь, когда Эрик прочитал весь текст в системном окне, он закрыл его и проверил уведомления. И снова, к его удивлению, было неп прочитанное сообщение. Он торопливо открыл его, чтобы увидеть, что он забыл, и посмотрел на новое системное окно, появившееся перед ним.

[Поздравляем!

Уровень повышен.

Уровень лжеца: 6

(0/600 очков опыта)

Награда за повышение уровня: сумка с малыми таблетками физического восстановления]

[Предмет: Сумка с малыми таблетками физического восстановления

Содержимое: Малые таблетки физического восстановления (100)

Описание: Малые таблетки физического восстановления обладают способностью восстанавливать физическое состояние пользователя до максимального, исцеляя любые легкие физические травмы, стресс или усталость в теле пользователя. Если травмы средней степени тяжести, действие этих таблеток сильно ослабнет, а в случае серьезной травмы они станут практически бесполезными. В связи с этим, рекомендуется ограничить использование этих таблеток лишь легкими травмами.]

Когда Эрик увидел награду за повышение своего уровня, он начал радоваться и благодарить свою удачу.

Это идеальная награда, о которой я даже и мечтать не мог! Тот факт, что я получил это из общей награды за повышение уровня вместо какого-либо конкретного квеста, связанного с культивированием тела, делает его еще более впечатляющим! - Эрик принялся рассуждать, была ли это слепая удача или некая закономерность. - *Время для подобной награды кажется слишком хорошим, до такой степени, что это выглядит подозрительно... Мне действительно повезло, или система подстраивает награды под момент?*

Эрик начал теряться в море мыслей, когда начал соединять в своей голове кусочки головоломки, о существовании которых он даже не подозревал.

*Я точно знаю, что есть кто-то или что-то, что контролирует или владеет этим игровым миром.

Администратор? Разработчик? Владелец? Возможно, это существо наблюдает за мной в реальном времени и манипулирует наградами, которые я получаю за задания, чтобы они были полезными здесь и сейчас? Конечно, на удачу это никак не похоже. В любом случае, даже если результатами манипулируют, они приносят мне пользу... Что же делать в такой ситуации? Я должен быть осторожен и опасаться подозрительного поведения? Или я должен игнорировать его? Или поблагодарить его за подобные подарки? Они ведь работают в мою пользу.

Эрику потребовалось несколько минут, чтобы попытаться разложить все по полочкам, и вскоре он пришел к вполне удовлетворительному ответу.

Сейчас я ничего не могу с этим поделать. Я почти ничего не знаю о системе и об этом игровом мире. Лучше будет просто забыть таинственное существо, стоящее за этим. На этом этапе, размышления о ненужных вещах, которые находятся вне моего контроля, будут только отвлекать меня все больше и больше. Пока что я должен сосредоточиться на других вещах, на которые действительно могу повлиять. Тайны мира, странных существ и тому подобное отложим в долгий ящик...

Вывод был сделан, рассуждения утихли, сменяясь более практичными на этот момент мыслями о полосе препятствий.

(п/п А может не надо никакой полосы? Может просто промотаем время? Ну, пожалуйста...)

<http://tl.rulate.ru/book/61431/1692408>