

Лиам застонал и бросил Эрику увесистый мешочек с 20 блестящими золотыми монетами.

Эрик улыбнулся, услышав два уведомления от системы. Он решил проверить оставить их на потом, как закончится разговор с Лиамом и Лили.

"Я дал тебе монеты, которые ты "по праву" выиграл, не сказав мне, что ты - культиватор". - Лиам был немного огорчен, но довольно быстро справился со своим негодованием.

"Ты хотел знать, как мы прорвались так быстро, верно. Что ж, поскольку мы потомки семьи Миллер, с ресурсами у нас нет проблем. На семейном сборе, пока папа и дедушка были заняты своими делами, мы культивировали с помощью различных трав и эликсиров". - объяснил Лиан.

Хм.. Значит, они также использовали внешнюю помощь? -размышлял Эрик, продолжая слушать.

"Я проснулась вчера, а Лиам - два дня назад". - дополнила Лили. - "Теперь, когда мы рассказали свою историю, ответь и ты на наши вопросы".

"Я тоже случайно нашел некоторые травы, и они значительно ускорили мой прогресс." - Спокойно начал Эрик. - "Я прорвался на пару дней раньше чем вы, и у меня было время собрать немного больше Ци. Это может объяснить, почему я легко победил Лиама..."

Он не собирался раскрывать тот факт, что он прорвался дважды, поскольку они вряд ли поверили бы, что он смог сделать это за такое короткое время.

Более серьезной проблемой, с которой он столкнется позже в тот же день, станет его отец. Человек его силы определенно будет знать, сколько слоев он преодолел. Эрик все еще не придумал, как объяснить своему отцу случившееся.

"Но я не мог уследить за твоими движениями. Если двое находятся на одном уровне, даже если один только что прорвался, а второй - находится на пике, они должны быть в состоянии сражаться примерно на равных, разве нет?" - спросил Лиам, сомневаясь в своих способностях.

"Вероятно, ты просто не ожидал, что я тоже буду культиватором. Ты расслабился, а я застал тебя врасплох, вот и все". - уверенно ответил Эрик.

По правде говоря, он сам не был уверен в том, что сказал, поэтому пришлось использовать стратегию ложной уверенности, чтобы заставить остальных поверить ему.

Если нужно, чтобы сомневающийся поверил вашему мнению, ложная демонстрация уверенности заставит их поверить в большинстве случаев. Эрик усвоил это еще на Земле, за свои 24 года жизни..

Как и предполагалось, план сработал и Лиам неосознанно начал с ним соглашаться.

"Да! Я был застигнут врасплох; поэтому ты победил. Если бы я был внимательнее, то была бы ничья!". - заявил Лиам, пытаясь собрать воедино свое разбитое эго.

"Нет, ты бы все равно проиграл". - насмешливо ответил Эрик, уклоняясь от удара..

Они втроем обошли мирную, пустую окраину леса, еще немного поговорили о том, как провели эти две недели и, в конечном итоге, решили вернуться домой.

"Это было приятно, но крайне странно. Они - просто маленькие придурки... Но вместе с этим, они лучшие друзья Эрика Тайлера. То есть, меня. Я ведь теперь «Эрик Тайлер», а они мои приятели". - рассуждал Эрик, зайдя в свою комнату.

Было весело играть с друзьями. Не имеет значения, вернется ли он на Землю или навсегда останется здесь. Эрику, как и раньше, нравилось общество близких ему людей. Сам того не осознавая, он начал сливаться с Эриком Тайлером этого мира.

Вместе с телом, знаниями и воспоминаниями, он унаследовал и чувства Эрика Тайлера из этого мира.

По сравнению с теми играми, в каких он частенько зависал на Земле, это было нечто другое, совершенно на новом уровне. Если бы таинственный голос не назвал это игрой, то можно было бы предположить, что это другой, не менее реальный мир.

Но если принять во внимание уровень развития виртуальной реальности и искусственного интеллекта своей родной планеты, создать такую игру - просто невозможно.

Эрик снова задумался о происхождении этого мира.

Спустя немного времени, он вспомнил, что все еще не просмотрел уведомления от системы и поспешно их открыл.

[Уведомления:

Меню навыков общения (1)

Повышение уровня (1)]

Он решил для начала проверить меню навыков общения. Так или иначе, его коммуникативные навыки должны были повыситься, ведь сперва он обманул человека, а потом убедил его в случайности произошедшего...

[Меню навыков общения

Убеждение: 4

Запугивание: 5

Очарование: 1]

Он получил по одному очку в Убеждении и Запугивании. Его предыдущие авантюры дали ему очки в Убеждении, хотя он еще не культивировал разум. В то же самое время, очки Запугивания были получены за его тяжелую работу по культивированию и награды за задания.

В то время как Убеждение и Запугивание составляли 4 и 5 очков, его Очарование по-прежнему было равным 1.

Эрику внезапно захотелось поработать над своим Очарованием, но нынешняя ситуация не слишком способствовала этому. Он не был культиватором тела, не мог соблазнять людей,

чтобы обманывать их, будучи всего лишь 11-летним ребенком... Или же... Нет.

У него все еще было сознание взрослого парня, и ему не хотел соблазнять других детей, а для соблазнения взрослых... В общем, тоже идея не очень хорошая.

Решив отложить Очарование в долгий ящик, Эрик открыл свою награду за повышение уровня.

[Поздравляем!

Ваш уровень повышен!.

Уровень лжеца: 2

(100/300 очков опыта)

Награда за повышение уровня: Техника культивации души: «Давление на разум» добавлена в инвентарь]

Награда - это техника? Это точно награда за второй уровень? - Эрик был невероятно доволен этим событием.

Техники - это особые умения, которые использовали Культиваторы Души для ментального воздействия, их аналогами в системе Культивации Тела были Боевые искусства, а варианты Культивации Разума были известны как Заклинания.

Прочитав свиток и полностью осознав его, практикующие могут начать манипулировать Ци, которой они обладают, чтобы делать необычные вещи.

Его новая техника называлась «Давление на разум». Хотя название выглядело так, как будто это - Техника культивации разума, в ней явно упоминалось, что она предназначена для души. Эрику, естественно, было интересно узнать, что это за техника, поэтому он полез в инвентарь за описанием.

[Название: Техника совершенствования души: «Давление на разум»

Эффект: с помощью этой техники пользователь может направить свою Ци в ментальную сферу своей цели и оказать на нее давление с целью последующей нейтрализации. Ментальная сфера наполнена ментальной энергией вместо Ци. Из-за разницы в природе энергии, Ци является чужеродной для ментальной сферы. Ее наличие способно оказать давление на сознание, что может нанести определенный ущерб.

Это немного снизит умственные способности цели, такие как принятие решений, общее мышление и реакции. Навык является полезным как во время сражения, так и при мошенничестве.

Лучше всего работает против целей, которые, не практикующих культивацию разума.

Требования: Пятый уровень Царства Духовного ученика]

Черт подери, это просто великолепно! - Подумал, Эрик, дочитывая описание предмета - *Как жаль, что я еще не готов...*

Наград больше не наблюдалось. Эрик, решив не терять зря времени, вернулся к своим

медитациям.

<http://tl.rulate.ru/book/61431/1643415>