

Карл, который хаотично стрелял, слегка пригнулся.

Его руки были на коленях.

Это был самый слабый период после того, как Босс стал буйным!

Макрей превратился в три тени и ринулся на Карла.

Это был тройной цепной удар мечника.

После трех вспышек Макрей приблизился к Карлу.

Он поднял свой меч!

И он прошептал!

Чистилищное убийство!

Под руководством навыков Макрея странный пурпурно-красный свет окутал меч.

Макрей продолжал направлять книгу навыков.

Пурпурно-красное свечение становилось все сильнее и сильнее!

Направив навык, Макрей прорычал.

"Удар!"

Макрей поднял свой меч и сделал выпад.

Пурпурно-красный меч Ци шириной около двадцати футов.

Неся печальные вопли призраков, он ринулся на Карла!

Стрелок, получивший выстрел в голову, Карл, наконец издал свой самый отчаянный крик.

"Ааааа!"

Затем он медленно рухнул на потрескавшуюся землю.

...

[Система]: Поздравляем игрока Макрея за первое убийство дикого босса, выстрелившего в голову Карлу (Серебряный). Награда: Мантия мудреца Столлеса [Серебряный уровень], Уважение к городу Гонас +100, Удача +5.

На этот раз награда порадовала Макрея.

"Эти 100 очков уважения в самый раз".

Очки уважения!

Игроки могут получать очки уважения от городов, принимая некоторые основные городские миссии из разных основных городов.

Когда уважение в городе игрока достигает определенного уровня,

Сродство НИП с главным городом будет соответственно увеличиваться.

Если уважение к городу будет достаточно высоким, для игрока будет много удобных мест.

Например, когда очки уважения достигнут 500, при покупке предметов у НИП предоставляются скидки.

Чем выше уважение, тем выше льготы, которые предоставят НИП.

Самая высокая цена может быть снижена вдвое!

Конечно...

Это не самое главное.

Самая большая польза от уважения в том, что принимать миссии от НИП становится удобнее.

Он даже может получать некоторые скрытые миссии.

Напротив,

Если уважения недостаточно, некоторые НИП с более высоким статусом даже не будут с вами разговаривать.

...

Макрей быстро обшарил тело стрелка, получившего выстрел в голову, Карла.

Длинная винтовка с серовато-коричневым свечением тихо лежала на земле.

Макрей был в восторге, когда поднял ее.

[Разрывная винтовка Карла]

[Категория]: Оружие

< Уровень >: LV10

Качество: Серебряный

Атрибут: Неопознанный

[Особый эффект]: Неопознанный

[Введение]: Оружие стрелка Карла в пустошных равнинах. Бог знает, сколько голов он взорвал с помощью этой винтовки.

Макрей посмотрел на винтовку в своей руке и спокойно сказал:

"Остался только Теневой лук".

...

Тем временем...

Обсуждение первого убийства Макрея в публичном чате Божественного Домена вновь разгорелось.

"Кто этот Макрей?"

"Мы все еще сражаемся с дикими кабанами в деревне для начинающих. Бог уже убивает серебряного Босса. Мы оба люди, но почему разница такая огромная?"

...

Билл включил новый экран, который он только что купил.

Он немедленно вошел в систему.

Когда Билл вошел в своего персонажа, он увидел, что окружающие игроки обсуждают имя, которое он так ненавидел: Макрей!

В этот момент все хвалили Макрея.

В глазах Билла это было так, как будто они безжалостно издевались над ним.

Билл больше не мог этого вынести.

Он закричал в публичном чате:

"Подлый негодяй!"

"Верни мне мое снаряжение!"

Билл почувствовал, что кричать недостаточно.

На официальном форуме Божественного Домена он начал обвинять Макрея во всех видах злодеяний.

Название было:

"Подлый Макрей! Не лечит товарищей по команде и забирает все награды!"

Он посмотрел на быстро растущее количество просмотров.

Билл наконец-то отомстил.

...

Вернемся к Макрею в городе Гонас.

Он положил свое снаряжение и материалы на склад.

Он должен найти наставника лучников, Казана, чтобы выполнить миссию экспертного уровня.

Это было последнее оружие слияния, необходимое для создания Бесконечности.

Когда Макрей уже собирался отправиться к наставнику лучников Казану, прозвучало

глобальное объявление системы.

[Система]: Поздравляем игроков Roderick, Relief, Joanberg, Foster Claudel, Bilherze, за первое очищение подземелья "Морозный лес" уровня приключений. Награда: "Кровавый рубин" *2, "Шёлковая эссенция" *10, "Тёмный метеорит" *10, Золотые монеты *5.

МакРэй ухмыльнулся.

"Кажется, что сила этой гильдии "Тёмный дух" совсем неплоха. Они на самом деле прошли это так быстро."

Подземелье "Морозный лес" уровня приключений не было слишком сложным, однако требование к командной работе было очень строгим.

Это была причина, по которой команды, которые были временно собраны, часто полностью уничтожались в "Морозном лесу".

Вскоре зазвонил электронный почтовый ящик МакРэя.

МакРэй открыл почту.

Действительно, он получил благодарственное письмо от Roderick.

"Спасибо, приятель."

Ниже было ещё одно письмо.

МакРэй открыл его и вздохнул.

"Эх?"

Кровавый красный камень x1, Шёлковая эссенция x5, Тёмный метеорит x5, Золото x5

Это была половина награды за первое прохождение!

<http://tl.rulate.ru/book/61411/3818034>