

Переводчик: Atlas Studios Редактор: Atlas Studios

Макрэй посмотрел на Джека, который помешан на показывании своего нимба, и покачал головой.

Он вошел в телепортационный круг и вернулся в город Гонас.

В этот момент на площади главного города Гонас.

Были уже игроки, которые достигли 10 уровня.

Макрэй быстро осмотрелся. Было около пятидесяти-шестидесяти человек.

Эта ситуация заставила Макрэя почувствовать срочность.

"Headshot Gunner-Карл" не был боссом подземелья.

Это был дикий босс в Дикой местности.

В Divine Domain, помимо боссов в подземелье, которые можно было обновить при входе в подземелье, для диких боссов было время восстановления.

У босса самого низкого уровня Черного железа было самое короткое время возрождения.

Обновление занимало шесть часов.

В то же время возрождение боссов Бронзы занимало 12 часов.

Время возрождения босса Серебра было еще больше, целых 24 часа.

Что касается боссов Золота, Платины, Эпических и Легендарных, их время возрождения варьировалось от трех дней до месяца!

Для боссов Мифического самого высокого уровня, каждый монстр был уникального класса, что означало, что они не возрождались после того, как были убиты игроками.

...

Целью, которую Макрэй хотел убить,

Был босс Серебряного уровня, Карл, глава стрелков.

Если бы его убили заранее, Макрэю пришлось бы ждать еще день, ожидая, пока Карл возродится снова.

Для Макрэя, который не хотел тратить ни секунды, это было неприемлемо.

Макрэй повернулся и пошел прямо к телепортационному кругу, который мог телепортировать его в Дикую местность.

За секунду до того, как Макрэй переключил карту, он мог смутно видеть, как люди на площади устремились к телепортационному кругу.

...

Сцена сменилась.

Перед ним предстала обширная равнина, простирающаяся до самого горизонта.

Оглянувшись вокруг, на земле были огромные трещины.

Помимо некоторых желтых конопляных и крушиновника и других жаростойких растений, разбросанных по бескрайней пустыне Гоби, других растений было очень мало.

Подул порыв ветра, поднявший песок и песок, смешанный с ревом монстров.

Макрэй посмотрел на пустынную равнину,

И беспокойство в его сердце становилось все более очевидным.

Когда Макрэй вошел в круг телепортации,

Он уже заметил, что игроки на площади намеренно или непреднамеренно уставились на него.

Макрэй очень верил в свое шестое чувство опасности, поскольку это чувство кризиса много раз спасало ему жизнь.

Без колебаний Макрэй переключил меч Люббока на новую палку.

Понаблюдав за тылом, он нашел подозрительное место.

Макрэй холодно усмехнулся.

"Глаз Дьявола!"

Навык обнаружения жреца тьмы был выпущен в то же время.

Фиолетовый свет мгновенно собрался в глазах Макрэя.

Действительно.

За ним следили.

Это была команда из примерно пятнадцати человек!

Все они прятались в кустах недалеко.

...

В кустах воин тихо спросил:

"Капитан, этот Макрэй обнаружил нас?"

Элементалист, который лежал рядом с воином, также сказал:

"Верно. Фиолетовый свет, который только что вырвался из его глаз, заставил меня почувствовать, что наше зелье невидимости было замечено".

Впереди команды,

Человек с двуручным мечом из черного железа тихо крикнул:

"Все вы замолчите!"

"Это зелье малой невидимости, на которое я потратил много денег. Он никак не заметит. Лягте и ждите моих приказов".

Когда другие услышали это, им оставалось только продолжать лежать на земле.

...

Макрэй не хотел знать, кто они,

Он также не хотел знать, в чем их цель.

Потому что их сила была слишком слаба для Макрэя.

Но Макрэй не хотел сражаться со стрелком Карлом...

С кучей надоедливых мух, которые следовали за ним.

...

Монстрами в Дикой местности были в основном шакалы.

Недалеко,

В кустах бродила серая фигура. Это был дикий шакал!

Пара кроваво-красных глаз пробирала до мурашек по коже.

Его окровавленный рот слюнявился, а на спине из кожи прорывались костяные шипы, которые светились холодным светом.

[Дикий Шакал]: Обычный дикий монстр

Уровень: 12

НР: 1120

Атака: 75

Защита: 40

Способность: Волчий Налет

Для Макрэ монстры с такими характеристиками были слишком слабыми.

Однако внешний вид этого дикого шакала был как раз кстати.

Люди сзади, должно быть, использовали особые инструменты невидимости,

но на этом этапе низкоуровневые невидимые предметы не могли помочь игрокам скрыть систему агрессии активированных монстров.

Макрэ рассчитал расстояние между собой и ими, а также расстояние между собой и шакалами в пустыне.

Макрэ, который все рассчитал, переключил новую палочку в своей руке на арбалет новичка.

Не колеблясь, он выстрелил стрелой в шакала.

Стрела пронзила небо и точно попала в тело шакала.

Высокий показатель силы Макрэ нанес 180 единиц урона.

Раненый шакал поднял голову и завыл, прежде чем начать Волчий Налет.

Он бросился на Макрэ в два раза быстрее.

Макрэ посмотрел на приближающихся шакалов, прежде чем рассеянно оглянулся.

Шакал уже стоял перед Макрэ, и Макрэ фыркнул на пустое позади него пространство.

В его холодных глазах мелькнул мысль, и он активировал свое умение.

"Великая Незаметность".

Великая Незаметность — это улучшенная версия Незаметности среди умений Вора.

Она может вывести игроков из битвы, снять агрессию монстра...

Короче говоря, это спасательное умение Вора.

Но в этот момент...

Макрэ не использовал ее, чтобы спасти свою жизнь.

В этот момент игроки позади Макрэ попали в зону агрессии активированных Диких Волков.

Раненый дикий шакал не обращал внимания на внезапное исчезновение человека только что.

Он хотел разорвать на части всех существ, которых мог почувствовать!

<http://tl.rulate.ru/book/61411/3817870>