

Переводчик: Atlas Studios Редактор: Atlas Studios

После осмотра стражами-NPC Макрэй вышел из точки телепортации.

Он вошел в этот давно забытый город.

Макрэй огляделся,

На широкой улице перед ним не было ни одного игрока.

Только NPC с всевозможными магазинами в городе обменивались знакомыми любезностями. Время от времени проходили патрули Элитной гвардии 50-го уровня. Серебряная броня, которую они носили, придавала этим NPC величественный вид.

Гонас занимал относительно безопасное положение на континенте Божественного владения.

Рядом не было высокоуровневых подземелий с монстрами.

Это была переходная карта, чтобы игроки могли познакомиться с Божественным владением.

Когда игроки достигали 10 уровня,

Они могли телепортироваться в главный город низшего уровня, например, ...

Также открывались некоторые более сложные и интересные игровые процессы.

Включая самую популярную арену в его прошлой жизни.

Как раз когда Макрэй собирался покинуть город,

На пути в Зеленый лес,

Зазвонил телефон в комнате.

Макрэй сел и взял трубку.

"Алло, кто это?"

В трубке раздался знакомый голос:

"Макрэй, давай поиграем вместе. Мне скучно до смерти сидеть дома".

Этот знакомый голос принадлежал Джеку.

Память в его сознании вновь ожила.

Джек был его лучшим другом, и они вместе росли.

Позднее, из-за работы своей семьи Джек переехал в более процветающий город Западного океана.

Джек был очень преданным человеком.

В его прошлой жизни, когда Макрэй оказался в отчаянном положении, именно Джек спонсировал его. Это позволило ему, наконец, проявить свои навыки в Божественном владении

и стать непобедимым Богом Войны.

Однако по какой-то причине, когда мир Божественного владения обрушился, Джек был загнан до смерти неизвестной силой.

Это также было сожалением в сердце Макрэй в его прошлой жизни.

В этой жизни я никогда больше не допущу такой трагедии!

Макрэй сжал кулаки и успокоился.

"Куда идти?"

Услышав это, Джек ответил:

"Божественное владение! Эта игра недавно стала популярной в мире. Ты еще не играл в нее?"

"Играл".

Джек сразу же сказал:

"Это хорошо. Не волнуйся, я сейчас приеду к тебе!"

Джек повесил трубку, не дожидаясь ответа, и поехал к Макрэю.

Макрэй подавил волнение в своем сердце.

Он давно не видел Джека и почти забыл, как выглядел этот ребенок десять лет назад.

Макрэй усмехнулся.

"Однако его характер остался таким же, как в моей памяти. Он делает все, что говорит, и его невозможно остановить".

...

Повесив трубку, Макрэй вернулся в Божественное владение.

Когда Макрэй вышел из города Гонас,

В соответствии с туманными воспоминаниями своей прошлой жизни Макрэй пересек две карты с возрождающимися монстрами на окраине луга колокольчиковых орхидей и Зеленого леса.

После получаса бега Макрэй, наконец, добрался до входа в Зеленый лес.

Перед ним был пышный лес. Воздух был свежим, и золотистый солнечный свет проникал сквозь просветы в лесу.

Макрэй был здесь единственным игроком.

В конце концов, самый высокий уровень у нынешних игроков был всего 5-й.

Они все еще изо всех сил пытались повышать свой уровень в деревне новичков.

Не колеблясь, Макрэй решил войти в одиночное подземелье Зеленый лес.

Мир загрузился, и ...

Макрэй попал в подземелье инстанса.

Макрэй взглянул на бродящих перед ним гоблинов и произнес заклинание глубокого понимания.

[Гоблин-воин]: Обычный монстр

Уровень: 10

Здоровье: 950

[Атакующая сила]: 60

Защита: 20

Навык: Бросок

[Гоблин-лучника]: Обычный монстр

Уровень: 11

Здоровье: 850

[Атакующая сила]: 50

Защита: 15

Навык: Несколько стрел

Урон от этих гоблинов, нанесенный держателю защитного снаряжения 0 уровня, как Макрэй ...

Был очень высоким. Если бы они его окружили, хотя это и не было очень хлопотно,

Макрэй все равно мог бы легко убить этих монстров, используя уклонения, в которых он был хорош.

Однако он не хотел тратить слишком много времени на этих обычных монстров.

Макрэй изучил местность и стал незаметным.

Макрэй хотел обойти этих обычных гоблинов.

Став незаметным, тело Макрэя сразу же стало прозрачным.

Медленно продвигаясь в тени,

он в то же время измерял максимальное расстояние агрессии между собой и гоблинами.

МакРэй пригнулся.

Он спокойно и умело прокрался сквозь зону охвата гоблинов.

Примерно через пять минут,

выполнив невероятно сложные трюки и с невероятной точностью контролируя расстояние, он благополучно прошел сквозь патрульную зону пяти гоблинов.

МакРэй деактивировал Скрытность.

Он сосредоточил свое внимание на пещере перед собой.

В этой пещере находился Господин Гоблин Грома, Регер.

МакРэй вошел в пещеру.

Свет в пещере был очень слабым и влажным,

а его ноздри уловили сильный запах разложения.

...

Сложность этого подземелья считалась относительно высокой среди низкоуровневых одиночных подземелий.

На карте, где находился босс, было больше десяти обычных гоблинов.

Некоторые игроки с недостаточными характеристиками экипировки и без навыков управления были бы мгновенно уничтожены Регером и большим количеством монстров.

<http://tl.rulate.ru/book/61411/3817494>