

Глава 13: Вечный лес уровня приключений, первый зачистивший подземелье!

В Божественном Доме действия, рефлекс и атрибуты персонажа были совместимы.

Поэтому атрибуты и методы работы у разных персонажей отличались.

Как говорится, разница в волосок становится тысячей миль. Точно так же, как мечнику, поднимающему меч, нужно было ознакомиться друг с другом и соответствовать друг другу. Только тогда меч в их руках можно было использовать для уничтожения врагов. Если они не были знакомы друг с другом, они могли даже навредить себе.

...

После того, как МакРэ пробормотал, красивая хозяйка, которая смотрела на него, внезапно почувствовала, что мужчина перед ней был похож на проснувшегося льва.

Женщина покачала головой и снова посмотрела на МакРэ. Он был просто человеком, который не мог позволить себе оплатить аренду.

В сцене перед глазами МакРэ висели лианы, которые мчались ему навстречу.

В этот момент МакРэ пошевелился!

Он слегка отступил назад левой ногой и сильно ударил по земле, удобно добавив себе благословение низкого уровня.

Как леопард, полный взрывной силы, его тело устремилось прямо к лозам!

Увидев это, Билл покачал головой и сказал:

«Я все еще задавался вопросом, насколько он силен. Так что он просто дурак».

«Он на самом деле взял на себя инициативу атаковать навык босса. Какой глупец».

не заботило, что думают другие, лозы уже дотянулись до него!

Повернись в сторону!

Катись!

Прыгни!

Благодаря дополнительным очкам проворства, полученным от низкоуровневого благословения, три движения были настолько плавными, как текущая вода, выполненные одним махом!

МакРэ фактически наступил прямо на лозы, вызванные боссом-гоблином!

Это было еще не все!

МакРэ использовал максимальную скорость передвижения своего персонажа в данный момент, быстро продвигаясь по лозам, сохраняя при этом равновесие своего персонажа.

Он фактически начал бегать по быстро стреляющим лозам!

Он снова наклонился!

Прыжок!

Вверх!

Игровой персонаж, управляемый МакРэ, был подобен человеку-обезьяне, возвращающемуся в первобытный лес, проворнодвигающемуся на десятке лоз.

Все, кто погиб в бою, уже остолбенели.

«В эту игру можно играть так???!!»

Из-за быстрого движения МакРэ сцена на экране уже начала становиться немного утомительной. Женщина сзади наблюдала, как сцена меняется, как на американских горках, и даже чувствовала небольшое головокружение и тошноту.

Ветер в ушах исчез, странные крики птиц в лесу исчезли, и исчезли гневные крики обманщика Грулера.

Мир в глазах МакРэ, казалось, стал безмолвным.

В его поле зрения оставались только лианы под ногами МакРэ, а также постоянно поющее заклинание Груэль.

МакРэ чувствовал себя так, как будто он и его игровые персонажи стали одним целым.

Это было похоже на то, как игровой мир в его прошлой жизни слился с реальным миром.

чувствовал, что схватился за что-то, но не мог до конца прикоснуться.

Его быстро мелькающая фигура быстро продвигалась по лозам, когда МакРэ сузил глаза и медленно вытащил свой посох.

В следующий момент в глазах МакРэ вспыхнул блеск, когда он крикнул:

«Сейчас!»

МакРэ, одетый в льняной халат, подпрыгнул в конце лоз.

Деревянная палочка в его руке вонзилась прямо в Груэля, который все еще бормотал в тупике.

Хлоп!

Раздался глухой стук деревянного шеста, пронзающего плоть.

Груэль, который творил заклинание, сразу же медленно отступил.

Приземлившись, спокойно вытащил посох, пронзивший голову Груэля.

Система: Обманщик, Груэль, убит.

...

Уведомление системы прозвучало в командном чате, показавшись несколько сюрреалистичным.

«Босс мертв?»

«Убит с одного удара?»

«Это сработало?»

Саймон и компания посмотрели на МакРэ и в оцепенении сказали.

В следующий момент этот шок мгновенно сменился возбужденными возгласами.

«Обалдеть! Он бог!»

«Я люблю тебя, бог!»

«Впечатляет!»

Все возбужденно кричали. Они зачистили подземелье приключенческого уровня в первый же день игры, а последнего босса мгновенно убил целитель!?

Для них это было просто немыслимым чудом!

Макрэй улыбнулся, услышав радостные голоса своих товарищей по команде. В своей прошлой жизни он был так же взволнован, как и они, когда впервые зачистил подземелье со своей командой.

В то же время.

Все игроки в Божественном Царстве получили глобальное уведомление от системы:

Поздравляем игроков: Билла, Саймона, Урсора и Мэн Ци с первым прохождением подземелья Лес Вечности приключенческого уровня.

Мгновенно,

Мгновенно, мировой чат в Божественном Царстве забурлил!

“Поднимайтесь! Салют этому профи!”

“Первое убийство! Первое убийство!”

“Первое убийство на сервере! Впечатляет!”

“Первое убийство на уровне приключения?! Я не помню, чтобы хоть кто-то зачистил Нормальный уровень!”

“Учитель, веди меня!”

...

Пока все праздновали первое убийство в подземелье, на лице Макрэя не было никаких эмоций.

Постепенно собрал награды подземелья, небольшое количество медных монет и опыт.

Голова гоблина*8

Ночной камень*8

Сломанный костяной коготь*8 ██████████овель.□ом

Макрэй не обращал внимания на эти вещи. Он медленно присел на корточки и нащупал труп Обманщика Грюэля.

Когда он дотронулся до металлического ожерелья, в уголке рта наконец появилась улыбка.

Нашел!

<http://tl.rulate.ru/book/61411/3816803>