

Переводчик: Atlas Studios Редактор: Atlas Studios

Тёмный гоблин Грюэль, который убил четверых подряд, поднял короткий меч в руке и гордо прокричал Макрею,

"Будь ты проклят, человек, вот тебе цена за вторжение в Вечный лес!"

f[eewe]ovel.com

Сразу после этого он принял боевую стойку и подскочил, чтобы ударить.

спокойно посмотрел на атакующего босса-гоблина.

Босс ударил коротким мечом.

Тело Макрея слегка присело, и чёрная рука Грюэля с острым коротким мечом просвистела мимо его головы, принеся с собой сильный порыв ветра.

Макрея почти мгновенно убил босс-гоблин.

Макрей развернулся и побежал.

"Характеристики этого персонажа сейчас слишком сильно отличаются от того, что было в моей прошлой жизни".

Макрей мысленно пожаловался, осторожно уворачиваясь от атак босса.

Игральные персонажи 80-го уровня без характеристик редкого снаряжения...

Время движения и разворота, покачивания до и после использования навыка... В этой жизни они отличались из-за очков ловкости, очков сопротивления, рейтинга ловкости, активации навыка и так далее. Они были просто слишком далеки от аккаунта "а в его прошлой жизни.

Это было похоже на то, как будто великий мастер боевых искусств внезапно возродился в детстве. Все приёмы и понимание боевых искусств были при нём, но его физические данные были далеки от того, чтобы соответствовать им. Ему нужно было медленно адаптироваться.

...

В глазах Билла и остальных Макрей неуклюже убежал и уворачивался от атак босса.

Каждый раз они думали, что всё кончено, что он падёт под натиском свирепой атаки босса-гоблина.

Однако они обнаружили, что Макрей всегда мог полагаться на самые простые уклоняющиеся движения в играх, такие как перекаты, повороты и прыжки, чтобы избежать атак босса-гоблина, превращая опасность в ничто.

Чем больше Билл смотрел, тем больше он удивлялся.

Это работает?!

Какое сильное позиционирование, какая сильная моральная стойкость!

Билл тайно сравнил своё позиционирование с позиционированием Макрея.

Внезапно он понял, что он, как вор, не мог сравниться даже с целителем, и даже не обладал и половиной ловкости этого высокомерного целителя!

Если бы он знал, что Макрей просто знакомится с характеристиками персонажа и играет с боссом, он бы сломался?

Для Макрея...

Хотя босс-темный гоблин был монстром типа ловкости, довольно ловким и с высокой частотой атак...

Интервал между каждой атакой все равно составлял около секунды. Кроме того, это был подземелье низкого уровня, босс, который не входил в состояние берсерка.

Метод атаки был простым ударом.

Для Макрея уклоняться было совсем несложно, это было похоже на прогулку по Вечному лесу с боссом-гоблином.

Именно так перед глазами четверых мертвецов разыгралась странная сцена.

Монстр, который одолел их, когда они пытались убежать... Этот босс-гоблин просто не мог коснуться неуклюжего Макрея.

...

Через несколько минут

В какой-то момент заговорила красивая девушка, стоявшая позади.

Её голос был тихим, как всегда.

"Хотя твоё позиционирование очень впечатляет, ты не сможешь убить босса, если будешь продолжать в том же духе, верно?"

Не оборачиваясь, Макрей слегка кивнул в знак согласия, но в следующий момент, в игре, он перестал бежать и повернулся лицом к боссу-темному гоблину, Обманщику Грюэлю. Он слегка поднял свой посох и использовал дальнобойную обычную атаку по боссу позади неё.

Незначительное число всплыло над Грюэлем.

"-37"

"Так я смогу его убить".

Босс-темный гоблин был монстром типа ловкости. Его защита и НР были относительно низкими по сравнению с монстрами типа тяжелой брони того же уровня.

Атакуемый босс гоблин разъярённо заревел и на самом деле изменил свою атаку!

Саймон, который погиб в битве, невольно вскрикнул.

"Чёрт! Босс досрочно вошёл в режим ярости, потому что посчитал, сколько раз его атаки были уклонены!"

Как только Саймон закончил говорить, босс снова промахнулся своей атакой, и Макрей воспользовался возможностью повернуться и снова атаковать босса.

"Чёрт!"

"Так яростно!"

"Какая реакция у этой твари!"

Макрей снова успешно увернулся от атаки благодаря своим рефлексам и умелому позиционированию.

Но в следующую секунду Грул, который вошел в режим ярости, перестал преследовать его. Он крепко стоял на земле и размахивал коротким мечом, бормоча резкие заклинания, которые никто не понимал.

В мгновение ока задрожала земля радиусом в десять метров вокруг Грула, словно что-то собиралось вырваться из-под нее.

"Подлый человек! Гори в аду!"

"Привязка к земле!"

Произнеся заклинание, Грул сердито зарычал.

Из дрожащей земли взметнулись в небо больше десяти лоз толщиной в фут, подобные ловким и хитрым питонам, направляясь к Макрею.

Глаза Макрея налились яростью.

"Она здесь! Последний навык Грула, "Земное переплетение"."

В его прошлой жизни.

Появление этого навыка оставило неизгладимо болезненные воспоминания для сотен миллионов начинающих игроков.

Главная причина заключалась в том, что недостаточно очищенные вспомогательные игроки находились на этой стадии развития.

Контролирующий всех противников в группе навык, действующий пять секунд, был подобен кошмару.

Попадание в его ловушку означало неминуемую смерть!

В прошлой жизни игроки, первыми убившие этого Босса, смогли расчистить путь, только потому что им посчастливилось получить специальный предмет в виде куклы-заменителя с элитного монстра. В противном случае на убийство этого Босса им пришлось бы потратить еще больше времени.

...

Эти толстые и быстрые лозы уже захватили Макрея и теперь направлялись к нему скованы цепью смерти.

Макрей шевельнул запястьем и тихо пробормотал:

"Наконец-то сообразил, каковы характеристики этой дряни".

<http://tl.rulate.ru/book/61411/3816713>