Переводчик: Студия Atlas Редактор: Студия Atlas

"Черт возьми, вы втроем раньше играли в игры? Неужели так нужно бояться?"

Билл невольно взглянул на Макрэя, который на ходу говорил с людьми позади него, выпуская Призыв освещения.

Его слова вызвали смущенную улыбку на лицах остальных троих членов группы, за исключением Макрэя.

Воин Саймон смущенно почесал голову и сказал:

"Мы ведь только начали играть, разве нет? Мне кажется, эта игра отличается от тех, в которые я играл раньше. Я еще не освоился."

Его комментарий отражал общее мнение.

Стоящий рядом с Саймоном Урсор приглушенным голосом сказал:

"Я тоже чувствую себя немного не в своей тарелке."

Мэн Ци, стоявшая сзади, взглянула на смущенных двоих и согласно кивнула, не говоря ни слова.

"Не волнуйтесь, это же просто несколько милых маленьких гоблинов. Я собираюсь заманить монстров. Просто следуйте моим приказам. Нападайте на тех, на кого я укажу. Не ошибитесь с частотой атак. Хорошо защищайте поддержку".

Твоя задача — лечить, так что просто применяй свои умения на тех, кто теряет здоровье. Наверняка все будет хорошо.

Билл изменил свое предыдущее презрительное выражение лица и серьезно распределил задачи по группе.

"Отлично, капитан!"

"Хорошо, я сделаю все, что ты скажешь". Саймон кивнул не раздумывая.

Мэн Ци и Урсор тоже наклонились друг к другу и приняли защитные позы.

"Иду".

Билл удовлетворенно кивнул, а затем активировал свое умение Скрытность.

"Три идиота, вы слишком слабы. Никто не сможет выбраться из Вечного леса уровня сложности "Новичок", а вы еще хотите пройти уровень сложности "Искатель приключений"? Мечтайте! Просто будьте пушечным мясом, как и положено".

На лице Билла промелькнул туман, и его тело быстро стало прозрачным. Он исчез с места.

…

Скрытность была одним из самых основных и легендарных умений Бандитов.

Чтобы стать превосходным Бандитом, нужно в совершенстве владеть умением Скрытность.

Это умение позволяет игрокам с классом Разбойник становиться полностью невидимыми, хотя физическое тело у них все еще остается.

Во время ходьбы будут слышны шаги.

Движение в режиме Скрытности у Бандитов снижает вероятность того, что их обнаружат монстры.

В Divine Domain механизм аггро у разных монстров основан на показателе аггро. После того, как игрок попадает в зону видимости монстра, система периодически выдает случайные числа.

Если число у игрока превышает пороговое значение аггро монстра, монстр его обнаруживает.

Чем выше уровень Движения в режиме Скрытности у Бандита, тем выше порог аггро у монстра.

Если у Бандита прогресс уровня 50, то при встрече с обычным монстром 50 уровня он сможет подойти к нему сзади. До тех пор, пока Бандит не соприкоснется с монстром, тот его не обнаружит.

Когда группа исследует подземелье, успешный Бандит может заранее разведать его местность, расположение монстров и т.д. Не будет преувеличением сказать, что…

Разведка Бандитов может повысить выживаемость группы более чем на 50%!

…

Однако Скрытность Билла не похожа на то, что может исполнить новичок. Он даже знал, как использовать тени, чтобы усилить эффект Скрытности.

Но по мнению Макрэя, Скрытность Билла была полна изъянов. Его можно было считать только начинающим высокоуровневым игроком, который находился на совершенно другом уровне, чем он сам.

В темном лесу время от времени дул холодный ветер.

У Макрэя возникло особое чувство.

"За нами следят".

У Макрэя выработалось шестое чувство опасности, возникшее после того, как он путешествовал по миру в прошлой жизни! Он резко посмотрел в сторону теней вдалеке.

Это был Темный гоблин!

Эти хитрые монстры, которые целыми днями прятались в темноте, вообще невозможно обнаружить без сильного восприятия.

"Что такое?"

МакРей посмотрел на Билла, который легко уклонялся от Темного Гоблина с помощью Скрытности и продолжал Скрытность, и уголки его рта слегка приподнялись.

“Игра только что вышла, а он уже способен на многое. Этот маленький воришка довольно интересен.”

“Однако, все это бесполезно. Даже если они избегают большинства монстров, с их чисто физическим рукопашным классом, они не смогут убить Босса Энтегра Мошенника, что бы ни случилось.”

…

“Наш Капитан довольно хорош, он даже пошел сам заманить монстров.”

Саймон держал свой короткий меч и серьезно сказал.

“Это правда, правда. В прошлый раз, когда я присоединился к другой команде, они сразу же выгнали меня, потому что я не умел играть.”

Лицо Урсора было наполнено негодованием.

“Капитан - хороший капитан, но этот подземелье слишком страшное. Проклятое подземелье.”

Мен Ци ворчал и отбил ногой виноградную лозу у обочины.

“Не двигайся!”

МакРей внезапно закричал на Мен Ци, но было уже поздно.

Виноградные лозы, в которые он пнул, были подобны ловким питонам, быстро обернувшимся вокруг ног Мен Ци.

“Помогите!”

Мен Ци продолжал испускать острые крики. Виноградные лозы уже повесили все его тело в воздухе.

“Это ловушка с лозами! Приготовьтесь к битве!!”

“Сработает ловушка, и скоро появятся гоблины. Саймон, Урсор, встаньте спереди и поднимите щиты. Мен Ци, немедленно перережь виноградные лозы!”

МакРей спокойно приказал и удобно наложил заклинание «Освещение» на заднюю часть большого дерева, где висел Мен Ци.

Услышав это, Саймон и Урсор ничуть не сомневались в нем. Они держали мечи в левых руках, а щиты в правых, защищая Мен Ци за ними.

…

“О нет!”

Диапазон агрессии двух Темных Гоблинов, которых он уклонился, уже был вызван ловушкой-ловушкой, и скрытности низкого уровня Билла явно было недостаточно, чтобы ему помочь.

Гоблины, обнаружившие Билла, тут же обнажили клыки и деревянные дубинки и напали на него.

“Кучка отбросов!”

http://tl.rulate.ru/book/61411/3815999