

Переводчик: Atlas Studios. Редактор: Atlas Studios

"Божественное царство!? Сервер открывается сегодня!?"

Даже Мак Рэй, обычно отличавшийся невероятной силой духа, не смог удержаться и сжал кулаки. Острую боль он почувствовал, лишь когда ногти впились в ладони; это позволило ему выйти из оцепенения.

Было всего две причины, по которым человек, известный в прежней жизни как Бог войны, был так потрясен.

Божественное царство!

"Я переродился в первый день открытия Божественного царства!"

Мак Рэй потрогал только что появившуюся щетину, и в его голове на миг зароились мысли.

Другие, возможно, не знают, что означало слово "Божественное царство" в следующие десять лет, но Мак Рэй, который переродился, ясно понимал вес этих двух слов!

Божественное царство!

Феноменальная многопользовательская онлайн-игра с виртуальной реальностью, которая внезапно появилась в 2090 году.

Вспоминая, в момент запуска сервера число одновременно находящихся в сети людей во всем мире достигло почти 3 миллиардов.

Спустя полмесяца после открытия игры практически каждый человек в мире стал игроком Божественного царства!

Идеальная мировая система, идеальный физический движок, идеальные профессиональные навыки и даже идеальные NPC с искусственным интеллектом. Все это сделало игру, онлайн-вехой в истории человеческих игр, полностью связанной с реальностью!

А через год после открытия Божественного царства сверхвысокая коммерческая доходность также заставила многих инвесторов мира слететься к ней, как утки. Все они вошли в Божественное царство с крупными суммами денег!

Божественное царство стало вторым миром людей!

Но это было не самое важное.

На пятый год после открытия Божественного царства, когда все люди зарегистрировались для входа на сервер Божественного царства, вмешалась неизвестная сила. Реальность и мир Божественного царства стали единым целым. Изначальные законы вселенной были заменены законами Божественного царства. Все люди стали игровыми персонажами, которых они регистрировали в Божественном царстве, и оно официально стало реальным миром. В истории этот год назвали "Первый год Божественного царства".

Что же до Мак Рэя, когда Божественное царство стало реальностью, он уже был существом, стоявшим на вершине всех игроков мира — он был сильнейшим Богом войны, которого почитали все игроки мира. Поскольку он отказывался присоединяться к какой-либо силе, он путешествовал в одиночку и считался идолом для многих одиночек.

...

Воспоминания его прошлой жизни проносились в голове Мак Рэя, как старый фотоальбом. Наконец, они остановились на том моменте, когда его окружили и убили четыре большие гильдии.

"Четыре большие гильдии!"

Мак Рэй тихо пробормотал, затем сжал кулаки, и в его глазах появилась такая холодность, которая могла бы заморозить чье угодно сердце.

Затем Мак Рэй покачал головой. Его плотно сдвинутые брови расслабились и сменились легкой улыбкой и дрожащим телом.

После того, как Мак Рэй переродился, в его памяти остались не только схемы четырех больших гильдий, но даже воспоминания о бесчисленных скрытых миссиях, скрытых боссах... и даже о многих уникальных миссиях своей прошлой жизни!

В его прошлой жизни даже одна обычная скрытая миссия могла вызвать слюнотечение у бесчисленных игроков, не говоря уже о скрытом диком боссе или ограниченной уникальной миссии!

Эти миссии и боссы, как правило, давали не только простые улучшения характеристик интерфейса, но и специальные реквизиты, специальные навыки и даже основные очки характеристик, которые могли повлиять на развитие персонажей!

В Божественном царстве была такая поговорка: скрытые миссии и награды от боссов могут быть не самыми лучшими, но лучшие награды можно получить только из скрытых миссий и от боссов!

В этот момент в голове Мак Рэя уже был примерно план. Он продумал серию планов по тренировке и укреплению с 0-го до максимального уровня, миссии, которые он должен выполнить, сундуки с сокровищами, которые он должен открыть, скрытых NPC, которых он должен встретить, и так далее.

Разве не было бы хорошо начать с нуля? Как в той истории о человеке, который потерял коня, так и неудача может обернуться удачей. Бог войны в этой жизни определенно был бы сильнее и ужаснее, чем Бог войны в прошлой!

"Божественное царство, я иду!"

Приняв решение, Макрэй больше не раздумывал и открыл клиент Небесного царства напрямую.

Глядя на чрезвычайно знакомую анимацию загрузки, в глазах Макрэя появилась тень воспоминаний.

[Запуск игры...]

[Сканирование информации об игроке...]

[Загрузка данных]

...

После четкого системного приглашения сцена изменилась!

Система: Добро пожаловать в Божественное царство!

“Здравствуйте, уважаемый искатель приключений, добро пожаловать в Божественное царство. Я ваш навигационный спрайт, Сяо Ай. Далее я подробно объясню классы игроков. Божественное царство вам”.

Опираясь на свой тонкий голос и милый внешний вид, навигационный спрайт завладел сердцами бесчисленных задротов в своей прежней жизни и был известен как убийца задротов номер один. В этот момент у Ма Руя не было настроения слушать, как Сяо Ай рассказывает об этих вещах, с которыми он уже был знаком.

Макрэй уставился на своего игрового персонажа, ошеломленный.

<http://tl.rulate.ru/book/61411/3815483>