



На самом деле, все существа обладали более высокой чувствительностью, чем люди. Они могли чувствовать аномальные колебания энергии.

Именно поэтому ни один монстр никогда не входил в подземелье.

Однако с маленьким древесным духом Камня все было иначе. Вероятно, это было связано с высшей волей Второго Мира.

Если бы он оставил Деревню Духов Деревьев в покое, он мог бы стать "монстром".

Однако теперь, когда Майк вывел его наружу, он больше походил на NPC, чем на монстра.

Двое поболтали некоторое время и узнали друг друга получше.

Не успела их беседа продлиться и трех минут, как они вдруг почувствовали перед собой вспышку пейзажа.

После этого они оказались у входа в подземелье.

Вместе с золотым светом, исходящим из его тела, и объявлением о полном обслуживании у его уха, Том понял, что это подземелье было очищено.

[Поздравляем партию "Добро пожаловать в Сарко" за то, что они первыми очистили подземелье Долины Гигантов. Лидер партии: God Slayer. Член партии: Молот Вак-а-моль, Камень ] x 3

Том был слегка шокирован. Он посмотрел на Майка, который появился рядом с ним, и хотел спросить, как он так быстро прошел подземелье.

Однако Майк уже снова вошел в подземелье.

Сцена перед ним изменилась, и они снова оказались в подземелье Долины Гигантов.

Вслед за этим Майк снова бросился вперед.

Том потерял дар речи. Он чувствовал, что его хороший друг Майк неосознанно стал таким сильным игроком.

Это чувство было очень странным.

Том повернулся, чтобы посмотреть на Стоуна, и не мог не спросить,

"Он всегда был таким быстрым?"

Хотя Стоун тоже впервые последовал за Майком в подземелье, он все равно выпятил грудь и уверенно сказал: "Конечно, God Slayer очень силен".

Том кивнул в знак согласия.

Более того, он заметил кое-что очень интересное.

☐☐е☐☐☐☐☐☐☐☐.с☐m

В объявлении, опубликованном только что, список членов партии включал Стоуна.

Однако Стоун явно не был игроком.

Что касается правил во Втором мире, то игроки постоянно путались под ногами.

Для людей в реальном мире Второй мир всегда был загадочным.

Например, после 60-го уровня некоторые способности игроков можно было перенести в реальный мир, люди до сих пор не знали, как это происходит.

Тем не менее, все решили принять этот факт.

Вскоре они снова прошли подземелье.

На этот раз Майк не стал сразу же снова входить в подземелье. Вместо этого он заключил сделку с Томом.

"Брат, этот молот довольно хорош". Майк положил синее оружие 40-го уровня на торговую панель. Это была добыча, которую он получил за убийство босса.

Том потер нос и с радостью принял его.

Как рыцарь, он мог использовать в качестве оружия молот или одноручный меч.

Хотя качество щита было самым важным для рыцарей, качество оружия тоже нельзя было игнорировать.

Глядя на только что полученное оружие-молот, Том не мог не вздохнуть.

"Твоя скорость прохождения подземелий просто ужасает. Если бы ты продал все эти предметы снаряжения, сколько бы денег ты заработал..."

Майк уже собирался снова войти в подземелье, но остановился, услышав это.

Он повернулся и уставился на Тома, ничего не говоря.

Это заставило Тома почувствовать себя неловко. "Брат, есть что-то неправильное в том, что я сказал?"

"Нет, я хочу сказать, что ты абсолютно прав!" Майк внезапно кивнул и сказал.

"Брат, как насчет того, чтобы позволить тебе управлять магазином оборудования?" Майк предложил смелую идею.

Это удивило Тома: "Магазин оборудования?!"

"Да, магазин оборудования!" Майк улыбнулся и сказал: "Теперь, когда Сарко-Сити мой, я могу дать тебе магазин с хорошим расположением. Если захочешь, ты даже сможешь специализироваться на кузнечном деле и стать кузнецом на полную ставку!"

"Тебе не нужно тратить деньги, чтобы получить магазин, и я могу предоставить тебе много оборудования, которое ты сможешь продавать каждый день".

"Представь себе, пока качество нашего оборудования будет достаточно хорошим, все игроки в Сарко-Сити будут тратить свои деньги на тебя! Это будет огромный доход".

Услышав это, Том был тронут.

Он не мог не сглотнуть слюну.

Многие люди хотели владеть магазином во Втором Море, потому что это приносило огромную выгоду.

Более того, это было намного лучше, чем вести бизнес в реальном мире, потому что игроки во Втором мире охотно устанавливали хорошие отношения с игроками, которые были владельцами магазинов.

Когда бизнес расширится, Том мог бы даже нанять на работу несколько квалифицированных кузнецов, если бы платил им достойную зарплату.

В это время он мог продолжать совершенствовать свои силы.

Это предложение идеально подходило Тому.

Том спросил немного взволнованно: "Брат, ты серьезно? Ты действительно собираешься помочь мне открыть магазин?".

Майк улыбнулся и сказал: "Конечно, я серьезно. В любом случае, мне довольно хлопотно продавать оборудование, которое я получаю каждый день".

Он не упомянул, что у него есть клон, который работает 24 часа в сутки.

Пока есть клон, поставки оборудования будут постоянными.

Это была очень хорошая договоренность и для Майка, и для Тома.

"Хорошо, тогда мы достанем еще оборудования, и тогда мы сможем начать работу магазина оборудования уже сегодня!" Том возбужденно потирал свои пухлые руки.

Майк, с другой стороны, слегка улыбнулся.

"Нет необходимости проходить через столько проблем. Давайте просто пойдем и выберем место для магазина.

"Тебе не нужно беспокоиться об оборудовании. Я думаю... на моем складе сейчас должны быть десятки единиц синего оборудования".

(некоторые читатели выразили мнение, что их беспокоят три объявления подряд, поэтому я изменил его на х3. В будущем это будет выражением полноценных анонсов. Спасибо за поддержку).

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2996578>