Майк тут же оглянулся. Это был гномий игрок.

Глядя на незнакомое лицо перед собой, Майк нахмурился.

Он никак не мог вспомнить, кем был этот Гном.

Более того, похоже, он вообще не знал никаких друзей-гномов.

Подождите... Друзья гномов?!

Подумав об этом, глаза Майка расширились. "Ты..."

"Шшш...", - игрок гномов приложил палец к губам и попросил Майка говорить тише. "Не упоминай мое настоящее имя в игре!"

Майк кивнул, показывая, что он все понял.

Никто не хотел, чтобы его настоящая личность была раскрыта в игре, что могло принести ему неприятности.

Майк слегка приподнял голову и взглянул на удостоверение Маленького Толстяка Тома.

[Hammer Whack-a-mole].

Он безошибочно совпадал с его ID в прошлой жизни.

Том продолжил менять тему и спросил: "Почему ты так быстро повышаешь уровень? Разве в последнем испытании ты был только 39-го уровня? Как ты так быстро достиг 49 уровня?".

Майк притворно загадочно улыбнулся и сказал: "Потому что у меня есть особый способ повышения уровня".

Как только он это сказал, из тела Майка внезапно вырвался золотой свет.

В следующий момент уровень на левой стороне идентификатора Майка сразу же изменился с 49 на 50.

Этот свет был очень привлекательным, и многие люди инстинктивно оглянулись.

В конце концов, это был город, и поблизости не было никаких NPC, которые могли бы

предложить квесты, так что это было довольно странно.

Том посмотрел на уровень Майка, и его глаза расширились. Он не мог не сказать,

"Похоже, что твой метод выравнивания действительно особенный".

Майк улыбнулся и ничего не ответил.

Хотя Майк относился к Тому как к лучшему другу, он не скрывал, что является Истребителем Богов.

Однако некоторые детали не нужно было объяснять слишком четко.

Талант SSS-класса был тем, о чем он не мог рассказать, даже если это был его лучший друг. Только сам Майк знал об этом.

Находясь в оцепенении, Том вдруг спросил,

"Кстати, ты знаешь, что здесь произошло?"

"Что вы имеете в виду? Что ты имеешь в виду?" Майк еще не отреагировал.

Том беспомощно приложил руку ко лбу, а другой рукой указал на человеческих NPC в магазинах.

"Разве Сарко Сити не город гномов? Почему здесь так много человеческих NPC за ночь?".

"Нет, нет, нет, я использовал не то слово. Дело не в том, что здесь так много человеческих NPC, но... где же гномьи NPC?"

сказал Маленький Толстый Том, оглядываясь по сторонам.

На всей улице не было ни одного гномьего NPC. Гномов-игроков было довольно много, но все они, как и он, совершенно не понимали ситуации.

"Ты же человеческий игрок, значит, должен знать какую-то внутреннюю информацию, верно?"

Майк кивнул и усмехнулся.

"Ты должен знать, что вчера была война между человеческой расой и расой гномов и троллей,

так?" Том серьезно кивнул. "Тогда ты должен знать, что человеческая раса победила, верно?" Том снова кивнул. "Человеческая раса выиграла войну и получила компенсацию от двух городов, одним из которых был город Саркос". Том наконец-то осознал это. Если этот город был отдан людям в качестве компенсации, то было бы не странно, если бы он стал таким. В этот момент Стоун вышел из-за плеча Майка и с гордой улыбкой сказал, "Кстати, с сегодняшнего дня Бог Истребитель будет городским лордом города Сарко". Том снова кивнул, услышав это, затем его голова замерла. Затем он расширил глаза и недоверчиво посмотрел на Майка. Он показал на него пальцем и заикаясь произнес, "Ты... ты... ты... ты..." Майк улыбнулся и кивнул. Такие новости должны быть очень удивительными. Игрок так легко стал владыкой города. Однако если бы это случилось с Истребителем Богов, то это было бы гораздо более приемлемо. Поэтому Том быстро пришел в себя.

"Я не ожидал, что ты станешь таким сильным. Между нами такой большой разрыв.

"Кстати, что будет с собственностью этого города после слияния регионов?"

Он посмотрел на лицо Майка и вздохнул.

Майк развел руками и сказал,

"После того, как мы отправимся в большой регион, данные будут пересмотрены, поэтому Сарко Сити к тому времени должен оставаться городом гномов. Этой войны не должно было случиться".

"Однако я не зря стал городским лордом. Когда придет время, я могу получить компенсацию в виде дикого города".

Том кивнул.

Хотя он никогда не был в большом регионе, он слышал о диких городах.

Говоря прямо, это были города, возникшие не во Втором мире.

Эти города могли быть построены игроками, а крупные гильдии обычно строили дикие города.

Их также можно было получить с помощью специальных методов.

Судя по всему, компенсация в виде дикого города была наиболее разумным решением.

"Давайте не будем об этом. Что ты планируешь делать дальше?" спросил Том.

Майк задумался на мгновение и сказал,

"Похоже, мне пока нечем заняться. Какие у тебя планы?"

"Конечно, я собираюсь очистить подземелья. Позвольте мне увидеть силу такого великого эксперта, как вы".

Цель Тома была предельно ясна. Он хотел, чтобы Майк взял его с собой для прохождения подземелий и повышения уровня.

Будучи хорошими друзьями, эти двое, естественно, не должны были чувствовать себя неловко. В то же время их это не беспокоило.

В своей прошлой жизни Майк получал много помощи от Тома.

f = e = e = com

Поэтому, поскольку Майк стал сильнее после своего перерождения, он, естественно, хотел отплатить Тому.

Майк взглянул на уровень Тома. Уровень 32. Он не был ни слишком высоким, ни слишком низким. Он был в пределах ожиданий.

"Тогда давай сходим в Долину Гигантов и совершим несколько набегов".

Долина Гигантов была подземельем 40-го уровня недалеко от города Сарко.

Если бы кто-то другой хотел привести Тома в Долину Гигантов, он бы точно не согласился. Он мог бы даже потерять контроль над собой и избить другого участника.

Идти в Долину Гигантов на 32 уровне было ничем не лучше, чем послать себя на смерть.

Однако, если это был Майк, то ему не о чем было беспокоиться.

В конце концов, Майк был Истребителем Богов. Более того, он был экспертом 50-го уровня.

В то же время Том помнил, что у Майка было два легендарных предмета снаряжения и один божественный артефакт.

Для него не составит труда в одиночку очистить Долину Гигантов.

Они вдвоем покинули город Сарко и направились в Долину Гигантов.

Обстановка в Долине Гигантов была довольно интересной.

Вход находился в середине узкой долины. Как только он входил в долину, он сразу попадал в подземелье.

Однако за долиной ничего не было.

Это было потому, что это был уже край карты Второго мира.

После того, как Майк легко вошел в Долину Гигантов, пейзаж перед ними сразу же изменился.

Не успел Том толком рассмотреть открывшуюся перед ним сцену, как увидел, что над ним пролетает огромный камень.

В тот момент, когда он испугался и хотел уклониться, перед ним появилась фигура.
Дзинь!
Блокировка успешна.
Над головой Майка появилось огромное число.
[-0.]
Майк слегка улыбнулся, повернул голову и сказал,
"Просто оставайся на месте с этого момента.
"Просто спокойно смотри мое выступление."
http://tl.rulate.ru/book/61409/2996525