

При виде знамени Майк был слегка ошеломлен.

Затем он понял, что, похоже, солдат передал информацию с поля боя.

Майку было очень любопытно узнать, что сказал солдат.

Он шаг за шагом вошел в город. Все NPC в городе смотрели на Майка с уважением.

Когда он подошел к площади фонтанов в центре Города Света, король уже был там.

Король громко крикнул,

"Наш герой вернулся, давайте поболеем за него!".

"У-у-у-у!"

Все окружающие мирные жители радостно закричали.

В центре также было много игроков, и, похоже, их очень интересовал этот вопрос.

Глядя на восторженную реакцию гражданских, король с облегчением кивнул головой. Он торжественно объявил,

"На этот раз Истребитель Богов внес большой вклад в защиту нашей страны. Я дам ему награду, которая удовлетворит всех!

"В то же время, чтобы отпраздновать победу в этой войне, в Городе Света начнется трехдневный карнавал. Вся еда и напитки в городе будут бесплатными.

"Конечно, королевская семья возьмет на себя расходы. Пожалуйста, будьте спокойны, владельцы магазинов".

Услышав эту новость, все снова зааплодировали.

Глаза игроков загорелись.

Все товары были бесплатными. Для NPC это был просто праздник.

Однако для игроков это была возможность пополнить запасы.

Конечно, они заполнили свои склады до отказа. Таким образом, им не нужно было покупать эти предметы в течение долгого времени.

В боевом режиме еда и алкоголь могли восполнить НР и МР. Это было очень важно для них.

Конечно, NPC не знали о мыслях игроков.

Их волновал только God Slayer.

Так и есть, человеческое сродство Майка увеличилось на 100 единиц и достигло 400!

Если он получит еще 600, то сможет поднять свое человеческое родство до уровня фанатичной веры.

Другим игрокам было очень трудно повысить уровень дружелюбия, особенно такого, который затрагивал целую расу.

Вообще говоря, она увеличивалась только в том случае, если человек вносил свой вклад в развитие всей расы, хотя и не на много.

С другой стороны, Майк совершил много великих дел.

Он защитил источник пищи, от которого зависело выживание всех жителей Города Света, вернул пропавшую принцессу и в одиночку выиграл войну.

Все это были достойные уважения поступки для всего человечества.

Конечно, не только его дружелюбие, но и очки чести Майка также увеличились на 100 000.

С учетом очков чести, полученных за убийство врагов во время войны, их количество увеличилось более чем на 100 000.

Однако увеличение более чем на 100 000 не повлияло на его общий статус, потому что очки чести Майка по-прежнему были отрицательными.

Он по-прежнему был уважаемым злодеем.

Сказав все, что нужно, король бросил на Майка взгляд - он хотел поговорить с Майком наедине.

Майк, естественно, увидел это и немедленно последовал за ним.

Они вдвоем шаг за шагом направились к дворцу.

По дороге они непринужденно болтали, и Майк воспользовался случаем, чтобы задать небольшой вопрос.

"Как ты узнал, что я войду через эти городские ворота?"

Он имел в виду знамя, которое его очень интересовало.

Царь рассмеялся и сказал,

"У каждых городских ворот есть знамя, поэтому ты можешь увидеть его независимо от того, как ты войдешь в город".

"Нет, нет, нет, ты неправильно понял, я имел в виду..."

"Если я появлюсь из таверны..."

У игроков были камни очага, поэтому они могли быстро вернуться в город через камни очага.

Это было очень удобно для игроков, а время действия составляло всего один час.

Услышав это, король рассмеялся еще радостнее, но ничего не сказал.

В таверне.

Аллен все еще сидел в углу и пил в одиночестве. Пьяный, как обычно.

██████████vel.c██.

Бармен все еще вытирал бокал с вином в руке перед стойкой и жаловался,

"Все пошли приветствовать героя. Дела в моем пабе снова ухудшились.

"А это знамя..."

Бармен поднял голову, чтобы посмотреть на красное знамя внутри паба, и недовольно проворчал,

"Эта штука разрушила атмосферу в моем пабе".

Это было верно. Если бы Майк пришел в паб через очаг, он все еще мог бы видеть знамя, которое Город Света установил, чтобы поприветствовать его.

Однако это знамя висело внутри таверны.

Надо сказать, что дизайн был весьма тщательным, но, к сожалению, Майк не смог его разглядеть.

С другой стороны Майк и король уже поднимались по лестнице, ведущей во дворец.

По сравнению с улицами, здесь было гораздо тише. Простолюдины не могли здесь появляться.

Король также воспользовался этой возможностью, чтобы поболтать о серьезных делах.

"Божья Истребительница, как ты думаешь, что нам делать дальше?"

Это также была причина, по которой он привел сюда Майка. Он хотел обсудить с Майком дальнейшие действия в этой войне.

Майк задумался на мгновение и сказал,

"Я думаю, что пришло время закончить войну. Нам нет необходимости сопротивляться".

"На самом деле, независимо от того, выиграли мы войну или проиграли, страдать всегда будут люди."

Стоун, стоявший позади Майка, вскочил и высунул голову,

"Да, да, пора положить этому конец".

Король посмотрел на Майка с легким удивлением.

Он никогда не ожидал, что Майк будет антивоенным активистом.

На самом деле, любой бы удивился. Авантюрист, уничтоживший бесчисленное количество NPC в Городе Победы, на самом деле выступал против войны.

Это было очень противоречиво.

Однако король все равно кивнул и сказал,

"Я согласен с вашей точкой зрения. Боевая сила нашего человека нуждается в пополнении".

В этот момент он взглянул на Майка со скрытой горечью.

'Если бы этот парень не убил так много людей в Городе Победы, его боевой силы было бы достаточно'.

Майк сделал вид, что не заметил взгляда короля и продолжил идти.

Король вздохнул и сказал,

"Если мы продолжим нападать на гномов и троллей, другие расы также могут напасть на нас. Это результаты, которые мы не можем вынести".

Поэтому мы должны закончить этот путь вот так".

"Однако, поскольку Гномы и Тролли начали войну против нас, конец войны должен заключаться в том, что они попросят мира.

"Поэтому я надеюсь, что ты сможешь отправиться в качестве посланника и обсудить с ними компенсацию за эту войну."

Естественно, они должны были заплатить, так как проиграли войну. Война была простой и жестокой.

Перед Майком появилось фиолетовое диалоговое окно.

[Принять задание: Переговоры].

Майк сразу же выбрал "Да".

□r□□□□□□ov□l.□□m

В его ящике с заданиями появилось новое задание.

[Переговоры]

[Война должна быть закончена, но вопрос компенсации еще не решен. Пожалуйста,

отправляйтесь в город Крит в качестве посланника и завершите переговоры].

[Награда за задание: зависит от результатов переговоров].

Награда за это задание была разумной.

Если Майку удавалось принести большую пользу человеческому лагерю, он получал очень хорошее вознаграждение.

Если выгода была небольшой, то и вознаграждение было бы небольшим.

Миссия, конечно, была поставлена так, чтобы Майк мог сделать все возможное для получения максимальной выгоды от переговоров.

Король спросил,

"Когда ты собираешься уходить?"

Майк улыбнулся.

"Давай сделаем это сейчас, пока они еще боятся меня".

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2996192>