

В Интернете скорость распространения новостей была прямо пропорциональна степени шока.

Чем более невероятным было событие, тем более известным оно становилось.

То же самое было и во Второй мировой.

За короткий промежуток времени новости на форуме распространились как лесной пожар.

[Никогда не провоцируйте God Slayer, если не хотите опустошить свои активы!]

Сообщение с таким заголовком сразу же получило огромное количество кликов и было выведено в топ. Посты, которые пользовались огромной популярностью, автоматически выводились на первое место.

Содержание сообщения было предельно ясным.

"Многие игроки должны знать, что сегодня тролли и гномы объединили свои силы, чтобы напасть на людей.

"Этот вопрос не важен. Важно то, что мы понесли большие потери.

"И тот, кто нанес нам тяжелые потери, был всего лишь человеческим игроком.

"Его зовут God Slayer!".

Заголовок и начало сообщения указывали на главную тему - God Slayer.

Это заинтересовало многих игроков.

Затем в сообщении рассказывалось о том, что произошло.

"В то время мы ждали сообщения о победе от авангардных войск.

"Однако то, чего мы ждали, было не известием о победе, а плохими новостями! God Slayer возглавил группу человеческих солдат, чтобы напасть на нас.

"Никто не знал, как игрок мог возглавить армию NPC, но он сделал это".

"Эти человеческие NPC были настолько сильны, что это было непостижимо.

"У них было всего менее 20 000 человек, но они убили нашу 60 000 армию NPC и бежали отовсюду".

"Более того, у нас даже есть большая группа игроков! Мы все еще не можем победить их!

"Изначально нас не беспокоил тот факт, что мы не можем их победить. В конце концов, мы здесь только для того, чтобы забрать снаряжение. Тролли и гномы-солдаты выбросили свое снаряжение, когда убегали, чтобы облегчить нагрузку на свои тела.

"Разве не привлекательно звучит, если мы подберем все это снаряжение?

"Однако, когда мы были убиты Истребителем Богов, случилось ужасное.

"Все наши золотые монеты пропали, и мы даже уронили несколько предметов снаряжения!

"Слушай, я уверен, что я не Красное имя и не Серое имя. Я обычный игрок с белым именем!

"Это невероятно!"

Нить в основном рассказала всю историю, что было достаточно шокирующим.

Однако владелец нити все же оставил в конце предложение.

"Мы даже не видели, как God Slayer сделал свой ход. Он просто стоял там.

А потом мы все умерли..."

"Послушайте мой совет, игроки, не провоцируйте God Slayer!

"Никогда! Никогда! Не провоцируйте Бога Истребителя!"

В этот момент тема подошла к концу.

Количество комментариев было ужасающим. Вскоре появились десятки тысяч комментариев, и они продолжали расти.

"Почему Бог Истребитель так силен? Он жульничал?"

"Как он может жульничать во Втором Мире? Должно быть, он получил какой-то чрезвычайно мощный талант. Я думаю, что это, по крайней мере, S-класс!"

"Это слишком невероятно. Я думаю, это можно считать сверхъестественным событием!"

"Короче говоря, я думаю, что владелец нити прав. Не провоцируйте God Slayer".

"Как игрок-человек, я думаю, что это очень хорошо. По крайней мере, Бог Истребитель в нашем лагере".

"История о том, как захватчики были побеждены, лол".

Хотя в разделе комментариев были всевозможные комментарии, всем было интересно одно.

Почему после убийства Истребительницы Богов произошла такая большая потеря?

Никто не знал ответа.

Кроме человека, о котором шла речь.

Это было верно, Майк проверял свои навыки прямо сейчас.

████e██████████.co█

Стремительные шаги - куплено в тайном магазине.

Поглощение Блада - получено из снаряжения, использующего Закон.

Мастерство из вторых рук - получено от короля.

(Кстати, вторая рука относится к не доминирующей руке. Если игрок левша, то второй рукой будет правая).

Блок и Отскок также были получены особым способом с самого начала - книги навыков, полученные за убийство бродячих черных медведей и NPC.

Призрачный клон был получен от культа.

Также было много навыков, таких как Shadow Strike...

Конечно, ковка была навыком подкласса. Они не противоречили основному классу и не были бы забыты из-за смены класса.

Другими словами, Майк потерял только навыки, полученные от других наставников, например, увеличение урона определенного оружия.

Для Майка не имело значения, даже если он их потерял, потому что у него были лучшие.

Став Мастером Оружия, он получил новый навык.

[Weapon Mastery (пассивное улучшение божественного уровня): можно использовать все виды оружия, а урон увеличивается на 100%].

В дополнение к этим навыкам, которые он уже получил, у Майка был еще один навык.

□□□□□e□□□v□□.c□□

[Проклятие грабежа (пассивное усиление божественного уровня): после убийства врага все деньги и часть снаряжения будут разграблены и автоматически помещены в хранилище сокровищ банды Огненного Клинка].

Для бывшего лидера Банды Огненного Клинка, Андерсона, это должно было стать проклятием.

Вернее, даже после улучшения, для него это все равно было бы лекарством.

Разбойничьи трофеи будут перенесены в хранилище сокровищ.

Однако бедняга Андерсон не знал, где находится хранилище сокровищ.

Если бы это проклятие все еще действовало на Андерсона, то, как бы часто он ни грабил, он не заработал бы ни цента.

Однако Майк был другим.

Он знал общее местоположение хранилища сокровищ и мог использовать их по своему усмотрению.

Напротив, это было удобством для Майка.

В конце концов, место в рюкзаке игрока было ограничено.

Даже если Майк убьет 10 000 человек, он сможет взять лишь немного снаряжения.

Однако с этим "проклятием" все добытые Майком военные трофеи можно было хранить на складе по своему усмотрению. Ему не нужно будет беспокоиться о том, что он не сможет забрать военные трофеи.

Единственным недостатком является то, что Майку нужно идти в комнату сокровищ, чтобы получить их.

Однако сейчас он в этом не нуждался.

Поэтому он может подождать, пока ему не понадобятся деньги.

Одним словом, это проклятие стало для Майка большим подспорьем.

Тот, кто осмелится противостоять Майку, понесет огромные потери.

Игроки, которые считали, что умереть один раз - это нормально, должны были изменить свое мнение, увидев Майка.

Если он умрет один раз, то потеряет один уровень, все золотые монеты и некоторое снаряжение.

Никто не посчитает такое наказание приемлемым.

Теперь война была окончена.

Даже если бы у гномов и троллей все еще были солдаты, чтобы сражаться, они бы не осмелились.

Ни одна страна не могла позволить себе такие потери.

Теперь они должны были беспокоиться о собственной безопасности.

После потери большого количества солдат и оборудования, захотят ли другие расы вторгнуться к ним?

Догадаться было несложно.

Майку это было неинтересно. Он просто хотел пойти во дворец и получить свою награду.

В конце концов, ему удалось выиграть войну.

Когда он вышел из Города Света, он увидел кое-что.

На воротах Города Света висело огромное знамя. На нем были четко видны слова.

"С возвращением, герой-человек, Истребитель Богов!"

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2996145>