

"Что?"

Чернорубашечник был слегка ошеломлен.

Он только что получил задание. Что это была за шутка?

Он хотел что-то сказать, но слова застряли у него в горле и никак не хотели выходить.

Потому что он с удивлением обнаружил, что задание Майка действительно было выполнено.

"Ты... как ты это сделал?"

"Тебе не стоит об этом беспокоиться. Просто отметь мой вклад".

Майк сказал с улыбкой, его тон был очень спокойным.

Чернорубашечник пристально посмотрел на Майка и, наконец, кивнул.

"Хорошо, я отмечу твой вклад. Тогда иди и повтори это задание снова".

Майк получил новое задание, но он все еще не двигал ногами.

Это было верно, он ждал, пока его клон убьет 100 существ.

Согласно заданию, которое Майк дал клону, клон должен был постоянно убивать монстров.

Более того, имея большую зону действия, выполнить это задание было несложно.

Нужно было только найти место, где было мало игроков.

Что касается того, сколько времени потребуется, чтобы убить 100 существ...

Достаточно нескольких секунд.

Конечно, через несколько секунд Майк увидел уведомление о завершении миссии.

███е███е███е███

Майк снова заговорил,

"Миссия завершена. Отметьте мой вклад".

Человек в черной одежде молчал.

Он больше ничего не сказал и снова дал Майку новое задание.

Это было то же самое убийство 100 существ. Выполнив его, он получал 20 очков вклада.

Сейчас у Майка было уже 60 очков.

Еще два выполнения, и он сможет достичь 100 очков. Тогда он сможет перейти от стажера к официальному верующему.

В этом и заключалась цель визита Майка. Он хотел узнать, какими навыками может овладеть официальный верующий.

Повторив задание еще два раза, Майк набрал 100 очков вклада.

Более того, все это заняло менее двух минут.

"Хорошо, теперь ты официальный верующий, но если ты хочешь продолжать продвигаться, ты должен увеличить свои очки вклада".

Так сказал чернорубашечник.

"Итак, мне продолжать повторять задание?"

"Нет, конечно, нет", - покачал головой чернорубашечник. "Далее тебе нужно убить 100 членов других сект".

Появился новый квест.

[Враг Лорда Злого Бога]

[Убей 100 членов вражеской секты и получи 1 000 очков вклада].

Диалоговое окно квеста было синим, и награда была неплохой. 1 000 очков вклада.

Очки вклада можно было использовать не только для повышения своего статуса в секте, но и в качестве валюты.

Именно так, игроки могли использовать очки вклада для обмена на некоторые ресурсы секты или другие награды.

Майк кивнул и принял задание.

В любом случае, Майк собирался убить членов культа Рагнароса. Это задание можно было выполнить одновременно с заданием Бога Смерти, и никаких конфликтов не возникло бы.

Уладив все дела, Майк снова спросил,

"Итак, я стал официальным верующим. Могу ли я получить новый навык? Я имею в виду... таинственную силу, дарованную злым Богом".

Услышав это, чернорубашечник наконец-то вернулся в то состояние, когда они впервые встретились.

Он тихонько засмеялся.

"Хе-хе, ты действительно очень жадный.

"У тебя есть четкая цель в Культе Злого Бога. На самом деле это очень хорошо, потому что так ты будешь четко знать, что тебе нужно делать".

"Поскольку ты уже повысил свой статус в Культе Злого Бога, то Господь Злой Бог, естественно, наделит тебя большей силой. Однако вам придется заплатить несколько очков взноса".

Майк не выразил никакого недовольства по этому поводу, потому что во многих сектах было именно так.

Если низкоуровневые члены хотели получить награды высокого уровня, то часто требовалось повышение уровня, а также оплата очков взноса.

Эти два пункта нельзя было разделить.

Если у вас было много очков вклада, но ваш уровень был недостаточен, вы все равно не смогли бы получить эти награды.

Потому что вы не были квалифицированы.

Однако, это также было соображением для игрока.

Потому что, если игрок в одной секте был повышен до определенного статуса, ему будет очень

трудно присоединиться к другим сектам.

Возьмем, к примеру, Майка.

Если бы он был просто стажером, то если бы он ушел из Секты Злого Бога и снова вступил в другую секту, то это не имело бы никаких последствий.

Однако теперь Майк уже был официальным членом, поэтому если он покинет Секту Злого Бога и снова вступит в другую секту.

Сложность будет намного выше.

Чем выше был статус Майка в Секте Злого Бога, тем более строгими были требования к смене секты.

Более того, ему было бы гораздо сложнее продвинуться вперед, чем другим.

Поэтому обычные игроки не меняли секты после выбора одной.

Однако Майк был другим. Рано или поздно он покинет секту.

Это было потому, что у него все еще оставалось задание по уничтожению культа.

Награда за это задание была для него весьма привлекательной.

Поэтому ему нужно было подумать о том, когда ему следует уйти, прежде чем он перейдет в более высокий статус.

Конечно, если Майк не хотел вступать в другие секты, ему не нужно было об этом думать.

Пока что Майк был просто официальным верующим, и его положение было невысоким, поэтому ему не нужно было думать об уходе.

По крайней мере, он мог подождать, пока его очки вклада достигнут определенной суммы, и обменять их на хорошую награду, прежде чем думать об уходе.

Обдумав все эти вопросы, Майк развернулся и ушел.

Остаться здесь больше не было смысла.

Он прошел через длинный коридор и лестницу, а когда достиг земли, Стоун тяжело вздохнул и сказал,

"Слава богу, наконец-то мы выбрались. Мне очень не нравится это место".

Майк поднял брови и улыбнулся.

"Почему?"

Маленький дух дерева Стоун ущипнул себя за нос и сказал,

"Я думаю, что у того парня в черной мантии неприятный запах".

Выражение отвращения маленького древесного духа Камня было чрезвычайно забавным для Майка.

Он рассмеялся и сказал,

"Тогда почему бы нам не пойти в Фиалковую Долину и не посмотреть?"

"Хорошо, хорошо, пойдем в Фиолетовую долину!"

Маленький дух дерева взволнованно вытянул руку и указал вперед, отчего он почувствовал себя капитаном.

Однако на самом деле он указывал не в том направлении.

После того, как Майк отправился в путь, дух дерева Стоун спокойно изменил направление, в котором указывал, и ничего не сказал об этом. Он как будто притворился, что с самого начала указывал в правильном направлении.

Город Победы находился недалеко от Города Света, но до Фиолетовой долины было еще далеко.

Майку пришлось пересечь большой лес, затем большую равнину и, наконец, Фиолетовую долину.

Обычному игроку понадобился бы час на дорогу.

Однако если Майк сосредоточился на путешествии, ему понадобилось всего полчаса.

Первоначально Майк планировал путешествовать тихо и сразу прибыть в Фиалковую долину.

Однако, похоже, он притягивал к себе случайности.

"Слушай, грабеж! Отдай все свои золотые монеты, и я отпущу тебя".

Когда Майк проходил через лес.

Более десяти бандитов со злобными улыбками преградили путь Майку.

Глядя на разыгравшуюся перед ним сцену, Майк изобразил улыбку.

"Вы можете не верить, но когда я грабил людей в те времена, люди автоматически отдавали мне свои деньги".

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2994302>