

Величайший в мире Герой Меча почесал голову в замешательстве.

Сколько всего предметов снаряжения может быть?

'В прошлый раз я продал множество предметов снаряжения более чем за 30 000 золотых монет. В общей сложности, это заняло у меня больше часа.

Сколько еще предметов может быть в этот раз?

Его мысли все еще были слишком простыми.

Когда Майк начал торговать с ним, он был ошарашен.

Один торговец мог хранить не более десяти слотов предметов.

Для таких предметов, как зелья, в одном слоте можно было хранить много бутылок, так как их можно было складывать в стопки.

Однако для снаряжения все было иначе. В каждом слоте можно было хранить только один предмет.

К тому же, когда Майк торговался, он обменял десять предметов снаряжения.

Все они были синими!

Когда Величайший Герой Меча Мира увидел столько синего снаряжения, он был совершенно ошарашен.

Однако это было еще не все.

После того, как он завершил сделку и получил много синего снаряжения, Майк сразу же начал вторую сделку.

Там тоже было десять единиц синего снаряжения.

Величайший в мире Герой Меча стоял, прижавшись к земле, и заикался,

"Мастер... это оборудование..."

Майк кивнул и сказал,

"Продай их все. Поторопись и прими их. Не теряй времени. Их еще много".

'Их еще много?'

Величайший Герой Меча Мира снова был ошеломлен.

Это было синее снаряжение!

Более того, ни одно из них не было ниже 30-го уровня.

'Откуда у мастера столько синего снаряжения?'

Чтобы обменять все снаряжение, потребовалось в общей сложности 6 сделок.

Когда все 60 единиц синего снаряжения были перенесены в рюкзак Величайшего Героя Меча Мира, Майк попросил его пойти ко входу во дворец, чтобы продать снаряжение.

Майк остался там.

Он понял, что места в начальном хранилище недостаточно.

Ему нужно было его улучшить.

Он посмотрел на начальника склада.

"Я хочу обновить склад".

Затем перед Майком появился список.

Каждый апгрейд мог добавить десять слотов.

Первая модернизация стоила 1 золотую монету.

Второй апгрейд стоил 10 золотых монет.

Третье обновление стоит 100 золотых монет.

И так далее.

Майк посмотрел на количество золотых монет в своей руке, задумался на мгновение и сразу же обновил его пять раз.

Он потратил 11 111 золотых монет, чтобы расширить хранилище до 110 слотов.

"Этого должно быть достаточно, верно?"

подумал Майк.

Однако в следующее мгновение произошло нечто неожиданное.

Его клон быстро подбежал издалека.

Его скорость была в два раза выше, чем у обычного игрока.

Поскольку клон Майка обладал особым эффектом невидимости, никто другой не мог его увидеть.

Хотя Майк мог видеть его отчетливо.

██████████vel.c██.

В его голове возникла ужасающая мысль.

'Подождите, неужели этот парень...'

В следующий момент клон подошел к складу и выгрузил все оборудование из своего рюкзака на склад.

Затем он тут же вернулся обратно тем же путем, что и пришел.

Уголок глаза Майка дважды дернулся, и он посмотрел на склад.

На складе, который только что был опустошен, теперь было еще 60 единиц синего снаряжения.

Это было слишком нелепо.

Наконец-то он понял, почему с момента появления в сети он не получил никакого опыта.

Потому что команда, которую он создал, имела недостаток.

Вот почему.

В то время Майк поставил перед своим клоном следующую задачу:

Во-первых, постараться повысить эффективность получения опыта, для чего найти и убить как можно больше высокоуровневых монстров.

Во-вторых, не допускать причинения вреда другим игрокам на протяжении всего процесса.

В-третьих, собрать все снаряжение выше синего качества и отправить его на склад.

Эти приказы выглядели идеально и безупречно.

Однако при их фактическом выполнении возникла проблема.

Майк не правильно расставил приоритеты.

Это привело к тому, что клон сражался с монстрами и хранил все оборудование на складе.

Когда склад был переполнен, клон мог хранить оборудование только в своем рюкзаке.

Однако что, если рюкзак тоже был полон?

Клон остановился бы.

Это произошло потому, что приказ Майка был очень четким. Все оборудование выше синего качества должно было быть забрано.

Если бы клон продолжал сражаться с монстрами, он мог бы нарушить этот приказ.

Поэтому клон перестал работать.

Независимо от того, насколько умным был клон, он мог работать только в рамках приказа.

..

Взглянув на спину клона, Майк вздохнул.

Если бы это были другие игроки, получившие 120 единиц синего снаряжения, они, вероятно, были бы в экстазе.

Это было синее снаряжение!

Каждая единица снаряжения могла дать огромное улучшение.

Даже если человек не мог его использовать, снаряжение можно было продать за очень высокую цену!

Для обычных игроков это было огромное состояние.

Однако для Майка это было бременем.

Ведь если бы он хотел заработать, он мог бы просто выковать золотое оборудование.

Деньги, которые он мог заработать на продаже этих предметов снаряжения, были слишком малы для Майка. Это не стоило потраченного времени.

Однако, если бы он не продал их, это было бы пустой тратой времени.

Не мог же он просто оставить без присмотра синее снаряжение, полученное в боях?

Если бы это было так, другие игроки, вероятно, вышли бы на улицу и подобрали синее снаряжение после его клона.

Если бы другие игроки могли просто подбирать синее снаряжение на дороге, это, безусловно, привело бы к резкому падению стоимости снаряжения.

Майк не хотел этого видеть.

Поэтому снаряжение нужно было подобрать.

Более того, он должен был их продать.

Это было связано с тем, что хранение оборудования здесь заняло бы склад Майка. Этого Майк не хотел.

Подумав об этом, Майк понял, что у большого количества клонов, сражающихся с монстрами, есть и недостаток.

Хотя этот недостаток был очень полезен для многих игроков, Майк был немного обеспокоен этим.

"У меня нет выбора. Я продам их тоже. Я не могу просто оставить их на складе..."

Майк вздохнул и понес 60 предметов снаряжения во дворец.

..

Как только он подошел к дворцу, Майк заметил, что вокруг уже собралось много игроков.

Многие люди обнаружили стойло Величайшего Героя Меча Мира.

Честно говоря.

Не говоря уже о 60 предметах синего снаряжения, даже появление двух предметов синего снаряжения одновременно было достаточно, чтобы шокировать обычных игроков.

Естественно, они были бы очень заинтересованы.

Независимо от того, покупали они или нет, игроки, казалось, не собирались уходить.

Им было очень любопытно. Откуда у Величайшего Героя Меча Мира столько синего снаряжения?

В то же время им было очень любопытно, кто придет и купит столько хорошего снаряжения?

Очень скоро кто-то заметил Майка.

"Все, уйдите с дороги, God Slayer здесь".

"О боже, это действительно God Slayer. Я его фанат!"

"Может он здесь, чтобы купить оборудование?"

"Если это God Slayer, то он должен быть в состоянии позволить себе столько синего оборудования".

Многие люди не могли не начать обсуждать.

В конце концов, информация распространилась очень быстро. Многие уже знали, что у входа во дворец кто-то продает большое количество синего снаряжения.

Естественно, что Бог Истребитель, получив эту новость, поспешил туда, чтобы купить его.

Однако произошло нечто удивительное.

Бог Истребитель не купил никакого снаряжения. Вместо этого он сел рядом со стендом Величайшего Героя Меча Мира и открыл еще один стенд.

Более того, он также продавал 60 единиц синего снаряжения.

На головах всех игроков поблизости появился большой знак вопроса.

'Ты ограбил кузницу гномов?'

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2993122>