

Майк отправил личное сообщение Величайшему Герою Меча Мира и попросил его сначала сыграть самому.

После этого Майк отправился в Город Победы.

Хотя приоритет миссии Легенды о Герое всегда был выше всего остального.

Майк все же решил сначала выполнить задание, которое дал ему Бог Смерти.

Это было не что иное, как его божественное чувство!

В конце концов, миссия Легенды о Герое была немаленькой. Он даже мог встретить бога.

Когда он встретит бога, наличие божественного чувства поставит его в две совершенно разные ситуации.

Если бы у него не было божественного чувства, то он впал бы в пассивное состояние.

Говоря прямо, он мог только повиноваться Богу и делать то, что ему было приказано. В противном случае ему следовало бы просто исчезнуть и заняться другим делом.

Однако, используя свое божественное чувство, Майк мог начать атаку на Бога.

Это был единственный способ сохранить основную "справедливость".

Конечно, эта справедливость была лишь разговорами.

В прошлом Бог никогда не обращал внимания на справедливость по отношению к людям.

Теперь у Майка была сила, чтобы убить Бога.

Следовательно, он не будет беспокоиться о том, чтобы быть справедливым к Богу!

Бог сделает то, что я скажу.

А если нет, я убью его!

'Вот как нужно наслаждаться игрой!'

Город Победы находился довольно далеко от Города Героев, но очень близко к Городу Света.

На это часто жаловались игроки.

Обычные игроки начинали с Города Света, затем шли в Город Героев, а потом сразу в Город Победы.

Таким образом, расположение этого города было неудобным.

Однако Второй мир был слишком реалистичным и не имел официального сайта. Поэтому, сколько бы игроки ни жаловались на него, это было бесполезно.

Они могли только смириться с этим.

Теперь это изначально неудобное место стало удобным для Майка.

Стартовав из Города Света, вместе с баффом от Свифт Степс, он быстро достиг Города Победы.

Самыми часто используемыми воротами Города Победы были Северные ворота.

Однако Майк вошел через Восточные ворота, потому что Город Света находился на восточной стороне Города Победы.

Войдя в Город Победы, Майк подсознательно взглянул на доску объявлений у Восточных ворот.

Хотя у Майка уже было задание, если он видел подходящее задание на доске объявлений, он все равно сразу же соглашался на него.

Как игрок, это было его привычкой.

Неважно, что он не проверил доску объявлений, как только он проверил, Майк действительно нашел довольно хорошее задание.

[Уничтожение культа]

[Недавно многие люди были пойманы в Городе Победы из-за их подозрительного поведения. После расследования и допроса оказалось, что эти жители присоединились к культу].

[Это дело уже повлияло на порядок в Городе Победы. Надеюсь, кто-то сможет найти базу культа и уничтожить его.

[Подсказка: Вы можете получить некоторые подсказки, разыскав дворецкого городского лорда].

[Требование миссии: Полностью истребить культ].

[Уровень миссии: 30]

[Награда: Барон города Победы].

Увидев вознаграждение, Майк принял его без колебаний.

Хотя он понятия не имел, как выполнить это задание, он все равно принял его.

Причина была проста: награда была слишком заманчивой!

Наличие титула и отсутствие титула - это два совершенно разных способа игры.

Имея титул, можно было купить недвижимость и приобрести магазин в Городе Победы.

Нужно было знать, что зелья - это предметы, необходимые игрокам.

Даже если зелье, продаваемое в магазине, будет на 1 медную монету дешевле, чем в магазинах, принадлежащих NPC, многие игроки сразу же станут постоянными клиентами.

Такой способ заработка был чрезвычайно страшен!

Можно сказать, что пока он получал титул барона, Майку больше не нужно было беспокоиться о золотых монетах в будущем.

По крайней мере, ему не придется грабить людей, как сегодня.

О, вместо того, чтобы ходить и грабить людей, скорее, люди приходили, чтобы он их ограбил...

Но это было неважно.

Короче говоря, Майк решил принять задание.

Приняв задание, Майк сразу же отправился на поиски дворецкого.

Причина была очень проста. После срывания объявления он должен был приступить к

выполнению задания в течение определенного периода времени.

Если прогресса не было, то через некоторое время задание снова появлялось на доске объявлений. В это время задание мог забрать кто-то другой.

Поэтому Майк должен был сначала поговорить с дворецким и получить задание.

Дворецкий в Городе Победы был едва ли не самым особенным NPC в человеческих городах.

Потому что он был гномом.

В человеческих городах было нормально видеть игроков других рас, но редко можно было встретить NPC других рас.

Из-за этого у Майка сложилось глубокое впечатление о нем, поэтому он нашел его очень быстро.

"Здравствуйте, я принял задание "Ликвидация культа" на доске объявлений. Я хочу попросить у вас несколько подсказок".

Гном-дворецкий погладил свою бороду и холодно сказал,

"Я сейчас очень занят. Приходите ко мне завтра".

Сказав это, он ушел сам.

Майк был слегка ошеломлен, услышав этот ответ, но вскоре он понял, в чем дело.

Этот дворецкий был гномом, а не человеком, поэтому навык Майка "Человеческая близость" не имел никакого эффекта на этого дворецкого.

С тех пор как он снова начал играть во Второй мир, он впервые столкнулся с безразличным отношением со стороны NPC.

Однако это было и хорошо. Майк все равно был здесь только для того, чтобы поговорить.

Теперь, когда персонаж "Уничтожение культа" появился на панели квестов Майка, он мог пока не обращать на него внимания.

Он сможет сделать это снова, когда у него будет время. А сейчас ему нужно было пойти и убить верующих бога огня.

Он без труда добрался до храма бога огня.

Как и ожидалось, когда последователи Храма Бога Огня увидели Майка, они тут же закричали и бросились на него.

На этот раз Майк усвоил урок. Он переключил Меч Мередит в своей руке в форму зонтика и замер.

После этого в Городе Победы разыгралась очень эффектная сцена.

В игрока было выпущено бесчисленное количество заклинаний, стрел и пуль, но игрок просто стоял на месте, не двигаясь.

Кроме того, большое количество NPC ближнего боя набросились на Майка, нанося атаки ближнего боя.

Майк также не двигался.

Однако после целого раунда атак все NPC с физическими атаками умерли на месте. Земля была покрыта трупами.

Что касается Майка, он просто стоял и позволял им атаковать, блокировать и отскакивать.

Вот и все.

Когда все физические классы верующих умерли, Майк, наконец, взял инициативу в свои руки и атаковал.

В конце концов, магические атаки нельзя было ни блокировать, ни отражать.

Поэтому Майк должен был сделать это сам.

Естественно, поскольку инициатива нападения исходила от этих NPC, Майк не увеличил бы свою награду, если бы действовал сейчас.

Через три минуты Храм Бога Огня в Городе Победы вновь обрел покой.

После того, как Майк повернулся и ушел, улицы внутри и снаружи Храма Бога Огня были усеяны трупами.

reccccccc.ccc

Непобедимый.

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2991169>