

В этот момент все NPC в Храме Бога Огня уже высыпали наружу.

Бесчисленные верующие бога огня одновременно набросились на Майка с ненавистью в глазах.

ffeeeeeeeeem

Майк нахмурился и отступил назад.

Ситуация еще не достигла самой критической стадии. Возможно, он еще мог придумать, как спасти его.

Однако если он будет сражаться с этими NPC здесь, то, возможно, спасти ситуацию уже не удастся.

Как раз в тот момент, когда он думал об этом, бесчисленные заклинания огненного типа пролетели над Майком и поразили его.

Однако HP Майка ничуть не уменьшилось.

Специальный эффект Зонта Мередит, Кость Мередит, был чрезвычайно эффективен.

[Кость Мередит (пассивное усиление божественного уровня): каждые 0 секунд он мог генерировать магический щит, противостоящий любому урону от заклинаний и эффектов контроля].

Пока действует этот эффект, он никогда не пострадает от магического урона!

Однако, как только Майк вздохнул с облегчением, в его сторону устремилась пуля, окутанная пламенем.

Бах!

Пуля попала в Майка, но его HP не уменьшился.

Однако...

[Свэйн атакует вас, успешно блокируется, нанося 0 урона!]

[У вас сработало пассивное умение "Отскок". Свэйн получил 3 000 единиц урона!]

[Вы напали на NPC в Городе героев. Награда увеличена до 11 золотых монет!]

"Черт!"

сердито выругался Майк.

Он вообще не инициировал ни одну из атак, это другая сторона инициировала атаку!

Более того, алгоритм системы вообще не принял это во внимание.

В сторону Майка полетели бесчисленные пули и стрелы, объятые пламенем.

Под этими атаками одно за другим появлялись бесчисленные системные уведомления.

[Кольт атаковал вас, успешно заблокирован, нанесено 0 урона!]

[У вас сработало пассивное умение "Отскок". Кольт получил 7 000 урона!]

[Вы напали на NPC в Городе героев. Награда увеличена до 12 золотых монет!]

...

[Коннор атаковал вас, успешно заблокирован, нанесено 0 урона!]

[Вы активировали пассивное умение "Отскок". Конор получил 10 000 единиц урона!]

[Вы напали на NPC в Городе героев. Награда увеличена до 14 золотых монет!]

[Вы убили Коннора, честь -100! Награда увеличена до 50 золотых монет!]

...

[Николас атаковал вас, успешно заблокирован, нанес 0 урона!]

[У вас сработало пассивное умение "Отскок". Николас получил 11,000 урона!]

[Вы напали на NPC в Городе Героев. Награда увеличена до 55 золотых монет!]

[Вы убили Николаса, честь -100! Награда увеличена до 100 золотых монет!]



Обычный игрок мог вызвать лишь небольшой порыв ветра с помощью навыка "Дуновение ветра", который замедлял скорость передвижения противника, и длился всего около секунды.

Однако умение "Дуновение крыльев" в руке Майка привело к тому, что крышу храма Бога Огня снесло.

Все верующие в бога огня запаниковали.

Однако Майк был полон решимости убить их. Он не дал им шанса отступить.

Майк бросился в толпу. Он держал в руке Зонт Мередит и наносил им удары кончиком зонта.

Иногда он раскрывал Зонт Мередит. При вращении остов зонта превращался в летающие иглы и разлетался во все стороны.

Бесчисленные NPC умирали на месте!

Между тем, награда Майка продолжала расти.

200 золотых монет, 500 золотых монет, 1,000 золотых монет...

10 000 золотых монет!

Как только награда Майка достигла этой цифры, весь Второй мир снова наполнился объявлением.

[Чудовищное преступление! Игрок God Slayer совершил чудовищное преступление в Городе Героев, убив бесчисленное количество игроков. Сумма вознаграждения теперь составляет 10 000 золотых монет!]

[Гнусное преступление! Игрок God Slayer совершил отвратительное преступление в Городе Героев, убив бесчисленное количество игроков. Награда теперь составляет 10 000 золотых монет!]

[Гнусное преступление! Игрок God Slayer совершил чудовищное преступление в Городе Героев, убив бесчисленное количество игроков. Теперь награда составляет 10 000 золотых монет!]

Прозвучало три объявления на весь зал, и все игроки были ошеломлены.

Что случилось?

Почему Бог Истребитель вдруг стал разыскиваться Городом Героев?

Бог Истребитель действительно осмелился убивать NPC?

Нет, главное - как он это сделал?

Это были NPC!

Нужно было знать, что самыми наглыми людьми во Втором Мире были не боссы, а NPC!

NPC обладали чрезвычайно сильной боевой мощью и огромной сетью связей!

Стоило разозлить NPC, как за тобой начинало охотиться бесчисленное множество NPC.

Более того, Истребитель Богов действительно осмелился сделать такое?

Хотя все игроки были шокированы, многие из них также имели намерения.

Если бы они смогли успешно убить Богоубийцу, то смогли бы получить награду в 10 000 золотых монет!

Исходя из текущей рыночной цены золотых монет, 10 000 золотых монет можно было продать по высокой цене в 9 000 монет федерации.

Это была огромная сумма денег!

Более того, казалось, что эта сумма постоянно растет!

Думая об этом, бесчисленные жадные игроки устремились в Город Героев.

Цель у всех была одна и та же.

Убить Истребителя Богов!

Если бы они убили Истребителя Богов, то стали бы знаменитыми!

В то же время, они получают огромную награду.

Что еще более важно, Бог Истребитель должен быть Красным Именем!

Если бы они убили его, то смогли бы забрать все его снаряжение!

Эксперт, который успешно преодолел 100-й этаж Башни Вызовов, эксперт, который уничтожил бесчисленное количество NPC в Городе Героев.

Разве его оружие и снаряжение может быть плохим?

Определенно нет!

В одно мгновение почти все игроки и NPC во Втором Мире преследовали только одну цель.

Убить Истребителя Богов!

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2990241>