

Глядя на предмет в коробке, Майк широко раскрыл глаза.

[Зонт Мередит (оружие типа роста)]

[Качество: легендарное]

[Уровень: такой же, как уровень пользователя]

[Атака: увеличивается с уровнем]

[Вес: 0,1 кг]

[Особое свойство: нельзя бросить]

[Специальный эффект: может быть трансформирован в любое оружие в любое время!]

Это снаряжение было очень ценным, даже если бы оно продавалось на рынке.

Оно подходило для любого класса на всех уровнях!

Однако его истинная ценность могла проявиться только в руках Майка...

Потому что Майк был, по сути, единственным человеком во всем Втором Море, который мог использовать все классы оружия!

Кроме него, никто больше не мог выбрать классы.

В конце концов, активные навыки, которые можно было получить после смены класса, были слишком мощными.

Однако в глазах Майка эти активные навыки никогда не весили больше, чем слабый пассивный навык.

Более того, у Зонта Мередит была еще одна особенность.

Она заключалась в том, что смена оружия на другое добавляла разные пассивные эффекты!

Майк с волнением поднял Зонт Мередит и сразу же прикрепил его на левую руку.

Атрибуты Зонта Мередит тут же изменились.

[Зонт Мередит (форма зонта)]

[Качество: легендарный]

[Уровень: 23]

[Атака: 180]

[Вес: 0.1 кг]

[Особый атрибут: не может быть сброшен]

[Специальный эффект: Сила Луны, Кость Мередита]

[Сила Луны (пассивное усиление божественного уровня): под лунным светом сила атаки увеличивается на 1000%].

[Кость Мередит (пассивное усиление божественного уровня): каждые 0 секунд она может генерировать магический щит, противостоящий любому урону от заклинаний и эффектов контроля].

Увидев эти два пассивных эффекта, сердце Майка заколотилось.

Непобедимый.

Наконец-то он был полностью неуязвим!

С отскоком он был полностью неуязвим для всех физических атак.

А теперь, с Зонтом Мередит и поддержкой Кости Мередит, он также был неуязвим ко всем магическим повреждениям и эффектам контроля.

Он был действительно непобедим!

Более того, эффект от "Силы Луны" также был шокирующим.

Первоначальный эффект "Силы Луны" заключался в увеличении силы атаки на 100% под лунным светом, что удваивало урон.

Однако после усиления врожденным навыком SSS-класса, урон увеличился с двойного до десятикратного!

Если нынешний Майк сражался ночью, он мог нанести более 10 000 единиц урона.

Что это была за концепция?

Среди боссов одного уровня ни один босс не мог выдержать обычную атаку Майка!

Он был абсолютно неуязвим!

Майк сделал глубокий вдох и изменил форму Зонта Мередит.

Майк снова был потрясен.

[Меч Мередит (форма меча)]

[Качество: легендарный]

[Уровень: 23]

[Атака: 180]

[Вес: 0,1 кг]

[Особый атрибут: не может быть сброшен]

[Специальный эффект: Бесконечная тень меча, Сердце Мередит]

[Infinite Sword Shadow (пассивное усиление божественного уровня): каждая атака вызывает 10 косых ударов].

[Сердце Мередит (пассивное усиление уровня бога): при столкновении с более сильным противником активируется вся скрытая сила в теле владельца].

Упомянутый более сильный враг относился к его уровню, а не к силе.

Если исходить из его силы, то во Втором Море, вероятно, не было бы никого, кто был бы сильнее Майка.

С благословением Сердца Мередит, каждый раз, когда Майк сталкивался с врагом, который был на один уровень выше его, все атрибуты Майка увеличивались на 100%.

Первоначальный эффект мог составлять всего 10%, но это уже был очень мощный навык.

С другой стороны, в руках Майка это умение превратилось в жуткую способность.

Другими словами, если Майк сражался с игроком 123 уровня с его текущим уровнем 23.

Тогда атрибуты Майка увеличатся в 100 раз!

Тогда атрибуты Майка увеличатся в 100 раз!

Было предсказано, что одна атака может положить конец битве.

Было предсказано, что одна атака может положить конец битве.

Даже если одна атака не могла закончить битву, Майк все еще владел навыком "Тень бесконечного меча".

Каждая атака вызывала 10 ударов.

Другими словами, один удар Майка поражал противника 11 раз!!!!.

Глядя на зонтик Мередит в своей руке, Майк почувствовал волну эмоций в своем сердце.

"Как и ожидалось от золотого оружия легендарного качества. Это оружие может достичь качественного скачка в качестве независимо от игрока!"

Не было преувеличением сказать, что если бы Майк решил продать этот Зонт Мередит сейчас, ему не пришлось бы беспокоиться о деньгах до конца своей жизни.

Он был бесценен!

Самые богатые люди готовы были бы потратить десятки миллиардов, чтобы купить это оружие у Майка.

Более того, даже если бы другие хотели убить Майка, чтобы оружие пропало, оно было бы бесполезно.

Не говоря уже о том, что Майк вообще не мог умереть.

Даже если бы Майк действительно умер, Зонт Мередит также обладал особым свойством - не падать.

Поэтому, пока у Майка не было намерения продать Зонт Мередит, никто не мог его забрать!

В этот момент Майк даже немного сомневался, стоит ли продолжать миссию "Легенда о герое".

В конце концов, он уже был непобедим.

Однако после некоторого раздумья.

Это был только первый раунд задания "Легенда о герое", а оно уже давало такую хорошую награду.

Если он действительно выполнит этот квест, не будет ли награда настолько сильной, что сможет уничтожить весь мир?

Чем больше он думал об этом, тем больше воодушевлялся Майк.

Теперь ему было интересно, насколько сильным он может стать.

Успокоившись, Майк вспомнил, что адъютант Уэлш все еще привязан к столбу.

"Господь Бог Истребитель, не могли бы вы сначала спасти меня..."

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2989284>