

Переводчик: EndlessFantasy Редактор перевода: EndlessFantasy Translation

Майк улыбнулся, подойдя к лежащему на земле человеку.

Чтобы увеличить свою скорость, Майк больше не ждал, пока эти монстры нападут на него. Он атаковал прямо на ходу.

[-1,000]

[-1,000]

[-1,000]

Над головами окружающих монстров появились цифры. Ни один из монстров не мог выдержать даже обычной атаки Майка.

Очень быстро окружающие монстры были уничтожены. Тем временем, HP Майка все еще было полным.

Он был невредим!

Майк быстро шагнул вперед и подошел к дереву перед ним.

Когда он подошел ближе, то понял, что этот человек уже мертв. Это был труп.

Майк сжал губы и замолчал.

В прошлой жизни Майк тоже пытался пройти квест "Легенда о герое", но так далеко не продвинулся. Он потерпел неудачу с первой партией болотных монстров, появившихся в самом дальнем районе Болотного леса. Большое количество людей было уничтожено напрямую, поскольку требованием квеста было не получить никакого урона.

Конечно, были и эксперты, которые прошли так далеко, поэтому Майк знал, что встретит здесь человека. Более того, он также знал, что именно здесь находится подсказка для второй половины задания.

Однако он знал только факты, конкретные детали ему были неизвестны. Поэтому он мог только нагнуться и обыскать труп, лежащий перед ним.

Хотя труп не был гнилым, все равно было очень странно делать такое.

Вскоре Майк нашел в руках трупа письмо.

□□ее□□□□о□□□.□□□.

Очевидно, это была подсказка к заданию.

Не раздумывая, Майк открыл письмо.

На письме было четко написано предложение:

"Я завяз в Болотной пещере, пожалуйста, пришлите кого-нибудь помочь мне!".

Это было простое предложение, а на бумаге даже было несколько пятен крови. Это показывало, насколько критической была ситуация.

В таком случае было понятно, почему тело появилось именно здесь.

Скорее всего, солдат, вышедший доставить письмо, умер по дороге, но странно, что тело не сгнило.

Однако Майка это не беспокоило.

Он хотел лишь выполнить задание.

Оглядевшись по сторонам, Майк заметил, что впереди была местность, совершенно не похожая на другие места.

Хотя это место было болотом, его название было Болотный лес.

Раз он назывался лесом, то здесь должны были быть деревья. Однако перед ним было совершенно пустое пространство без деревьев!

Для этого должна быть какая-то особая причина. Майк сразу же направился к пустому месту.

Как только он ступил на него, все его тело опустилось с ненормальной скоростью.

Более того, даже если бы Майк захотел двинуться вперед, он не смог бы сдвинуться с места.

Вскоре все его тело погрузилось в болото.

В Болотный лес снова вернулась тишина.

..

Когда он открыл глаза, Майк обнаружил, что лежит в тускло освещенной пещере. Он не помнил, как оказался здесь.

Причина, по которой он все еще мог смутно видеть окружающее, заключалась в тускло светящихся грибах на окружающих каменных стенах.

Майк поднял игровую систему и проверил время. Он не был без сознания.

Казалось, что потеря сознания была лишь сюжетом миссии.

Майк встал и оглядел свое окружение. Вдалеке от него показался свет.

Этот свет отличался от тусклого света, излучаемого окружающими грибами. Это было явное пламя.

Похоже, Майк должен был идти в этом направлении.

Удостоверившись в направлении, Майк поднял ногу и пошел вперед.

Однако в следующую секунду он подсознательно поднял руку.

Дзинь!

Майк был слегка ошеломлен. На него действительно напали в это время!

Если бы не его навык Блока, он бы провалил квест!

Подумав об этом, Майк снова был потрясен. Этот квест действительно был очень сложным. Неудивительно, что все говорили, что это самый сложный квест во Втором мире!

Пока Майк шел вперед, его левая рука все время поднималась, издавая лязгающие звуки. Однако его HP ничуть не пострадал.

Майк понял, что нормальный способ выполнения этого задания - держать факел в одной руке, а оружие - в другой. Он должен был быть осторожен на протяжении всего пути.

Судя по всему, игроку с двуручным оружием было практически невозможно выполнить этот квест.

Этот вид квеста был слишком необычным.

С лицом, полным беспокойства, Майк легко прошел через длинный туннель.

В конце туннеля, откуда лился свет, находился кирпичный туннель.

По бокам туннеля на равном расстоянии друг от друга висели факелы, так что с освещением не было никаких проблем.

Глядя на туннель перед собой, Майк сузил глаза и изобразил игривую улыбку.

По обе стороны туннеля стояли ряды скульптур, и, судя по всему, это было довольно угнетающе.

Этот замысел был очень очевиден: пока игрок находился в определенном радиусе, эти скульптуры внезапно оживали и нападали на игрока.

Согласно замыслу этой миссии, обычные игроки должны были победить эти скульптуры одну за другой.

Однако был ли Майк обычным игроком?

Ответ был очевиден - нет!

На самом деле он шел напролом!

Каждый раз, когда он проходил мимо статуи, она слегка вздрагивала, а затем вставала.

□r□□□□□□□□e□.c□□.

Когда Майк подошел к концу туннеля, туннель позади него уже был заполнен монстрами.

Майк слегка улыбнулся.

"Слишком медленно сражаться один на один. Будет проще, если вы нападете вместе!"