

Переводчик: EndlessFantasy Редактор перевода: EndlessFantasy Translation

Услышав слова Майка, Хараус поднял веки и хмуро произнес,

"Так это уважаемый Истребитель Богов, вздох...

"Ты ищешь Короля Героев, Гильгамеша?"

Майк с улыбкой кивнул.

Миссия "Легенды о герое" была очень простой. Спасение Гильгамеша, человеческого героя, было секретом, который знали все, но никто не мог его выполнить.

Если бы удалось захватить героя-человека, можно было бы представить, насколько сложной была эта миссия.

Увидев, что Майк кивнул головой, Хараус продолжил,

"Лорд Истребитель Богов, возможно, ты не знаешь этого, но лорд Гильгамеш... пропал..."

f□e□□□□□ov□□.c□□

Слова Харауса были немного невнятными.

Это было разумно. В конце концов, исчезновение Короля Героев было тем, о чем нельзя было распространяться. Он мог только сказать, что тот "пропал".

Однако таков был процесс миссии. Майк прекрасно понимал это, поэтому он терпеливо разговаривал с Хараусом.

После этого Хараус наговорил много глупостей.

Например.

Король Героев раньше был таким героическим, и он совершил много боевых достижений, прежде чем заслужил титул Короля Героев.

Кроме того, Город Героев был счастливым городом. Повсюду царил праздничный атмосфера, и на лицах у всех были улыбки.

После исчезновения Короля Героев на Город Героев словно наложили проклятие. Там всегда было пасмурно, и все в городе потеряли свои улыбки.

Конечно, Майк отнесся к этим словам только как к требованию сюжета.

В его воспоминаниях Город Героев всегда был таким. Он никогда не видел солнечного дня и не видел ни одного NPC, на лице которого была бы улыбка.

В конце разговора Хараус наконец произнес ключевое предложение: "Вот бы Король Героев вернулся".

Услышав это, Майк улыбнулся и спросил,

"Могу ли я вам чем-нибудь помочь?".

Услышав это, Хараус сказал: "Если это Истребитель Богов, то он должен быть в состоянии сделать это...".

Это немного отличалось от воспоминаний Майка.

По воспоминаниям Майка, когда игроки отвечали так же, как он, ответом им было: "Чем может помочь такой маленький искатель приключений, как вы?".

Авантюрист - так NPC обращались к игрокам.

Возможно, из-за уважительного отношения NPC к Майку произошло небольшое изменение, но в целом оно не оказало большого влияния.

"Если ты сможешь найти Короля Героев, весь Город Героев будет тебе благодарен!"

В этот момент перед Майком появилось диалоговое окно.

Оно было золотым!

[Вы хотите принять квест "Легенда о герое"?]

Майк немедленно выбрал "Да".

На лице Харауса появился намек на волнение, хотя в основном он все еще хмурился,

"Это замечательно. Если ты готов искать Лорда Короля Героев, я могу дать тебе подсказку".

"Я слышал, что кто-то однажды видел, как Лорд Король Героев отправился в Болотный лес!"

Майк улыбнулся и кивнул, а затем сразу же ушел.

Не было необходимости продолжать разговор.

Следующий шаг был очевиден для всех во Втором мире.

Это было отправиться в подземелье Болотного леса.

Требования были очень строгими. Игрок не мог получить ни одного повреждения на протяжении всего пути!

Для других игроков это было огромной проблемой.

Однако для Майка это было совсем не сложно.

Если уж сравнивать, то сходить в детский сад через три улицы, чтобы забрать ребенка своей тети, было, пожалуй, сложнее.

Однако, покинув Зал Героев, Майк не сразу направился в сторону Болотного леса.

Сначала он хотел зайти в одно особенное место - таинственный магазин.

В таинственном магазине часто продавались необычные вещи.

Однако это было не то место, куда могли зайти обычные люди. Если кто-то заходил в магазин и смотрел на список, требовался "билет".

Платить нужно было независимо от того, совершали ли они покупку или нет!

Поэтому, если человек не был богат, он редко посещал этот магазин. Это было слишком дорого!

Хотя Майк никогда не был здесь раньше, он все же был 30-летним геймером. Таким образом, он был знаком с расположением таинственного магазина.

Это был зашудалый продуктовый магазин на углу Города героев.

При взгляде на этот полуразрушенный продуктовый магазин сердце Майка наполнилось волнами эмоций.

В своей прошлой жизни он проходил мимо этого места бесчисленное количество раз, но ему никогда не приходило в голову зайти и посмотреть.

Такое дорогое место он не мог себе позволить.

Однако в этой жизни он мог!

Майк пошел вперед и постучал в дверь, изнутри раздался старческий голос: "Кого вы ищете?".

fr[e]v.c[m

Майк улыбнулся и ответил: "Я здесь, чтобы взглянуть на товар".

Это был секретный код таинственного магазина, и этот секрет знали все во Втором мире.

Сказав это, вы должны были заплатить за "билет", чтобы войти, и тогда вы могли увидеть настоящие товары в таинственном магазине.

Если бы вы зашли туда напрямую, не сказав секретный код, то смогли бы купить только обычные товары, такие как зелье жизни, и то низкого уровня.

Он очень хорошо вписывался в образ захудалого продуктового магазина.

После того, как Майк сказал это, перед ним тут же появилось диалоговое окно.

[Пожалуйста, заплатите 1 золотую монету за билет].

<http://tl.rulate.ru/book/61409/2989041>